

图书基本信息

书名：<<探索吧！
深入理解探索式软件测试>>

13位ISBN编号：9787111451587

10位ISBN编号：7111451589

出版时间：2014-1

出版时间：机械工业出版社

作者：（美）Elisabeth Hendrickson

译者：徐毅,李晓辉 审校

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<探索吧！ 深入理解探索式软件测试>>

内容概要

【名家推荐】

“ Elisabeth开创了将探索式测试应用于敏捷开发的先河，并推动它不断演进，使其成为了一种主流实践。”

——Ward Cunningham，wiki概念的发明者，设计模式和敏捷软件方法的先驱之一

“ 这是我看到的最佳书籍之一。”

优良的测试设计源自优良的测试思路，这本书里满是各种优秀的测试思路，辅以故事情节烘托，涎玉沫珠。

——Alan Page，微软公司Principal SDET，《微软的软件测试之道》作者

【编辑推荐】

1.世界知名的大师级敏捷软件测试专家的扛鼎之作，是探索式测试领域的一颗重磅炸弹。

2.本书给出实用性很强的理念，从典型GUI场景到软件需求的一切皆可探索。

【内容简介】

探索式测试是敏捷团队中不断升温的一个热门话题，本书对此话题进行了全面而详细的阐述，适合于所有真心关注软件质量问题的敏捷团队成员，特别是敏捷团队的测试工作者。

本书不但思路清晰、文笔优美，而且内容实用，作者以讲故事的方式娓娓道来，让阅读也变成了一种享受。

即便是那些各种技巧已用多年的测试老鸟，也一样可以洞悉新知、明晓其中微妙，还能学会借助新方式运用现有技能去帮助团队。

管理人员和开发人员则能从中学到怎样将探索式测试贯穿项目开发的前、中、后期，帮助提高开发效率并免受困扰。

主要包括：

如何设计探索思路，执行小巧、快速的测试方法

如何分析软件，找出关键问题以发现漏洞

如何改变交互、顺序、数据、时间点和配置进行探索

如何利用状态建模和数据建模等分析技术辅助探索

如何设计小的测试实验

如何提高测试技巧，如何观察问题，如何锁定问题

如何探索无用户接口的软件

【参考阅读】

978-7-111-42386-7 测试驱动开发：实战与模式解析

978-7-111-37660-6 软件测试的艺术(原书第3版)

978-7-111-44540-1 软件工程最佳实践

978-7-111-44002-4 软件系统架构与开发环境

作者简介

【作者简介】

Elisabeth Hendrickson 业内公认、世界知名的大师级敏捷软件测试专家，她的“测试启发法速查表”在业内广为流传，帮助了无数的测试工作者。

她还是Google Tech Talk on Agile Testing系列技术视频的组织者。

2010年敏捷联盟为她颁发了Gordon Pask奖，以表彰她为敏捷测试领域所做出的卓越贡献。

她早在1980年就开始了软件开发生涯，一直很注重发掘软件中的bug。

她在敏捷开发领域不遗余力地教学、演讲、写作、编码，痴迷于软件测试，为敏捷软件测试做出了巨大贡献。

【译者简介】

徐毅 中国最有经验的敏捷及精益教练之一，也是敏捷测试、测试自动化以及RobotFramework方面的专家，曾在多家知名企业担任敏捷教练或顾问，在亲身实践和辅导各行业客户实践的过程中，积累了丰富的专业经验，涉猎的领域包括软件测试、测试自动化、Scrum、敏捷软件开发、团队管理等。

个人主页：<http://kaverjody.com>

LinkedIn：<http://linkedin.com/in/kaveri>

【审校者简介】

李晓辉 大众点评网的资深QA和商务线QA负责人，对于测试和敏捷都有很深的理解。

书籍目录

译者序

序

鸣谢

前言

第一部分 奠定基础

第1章 关于测试与探索 2

1.1 测试的两面 3

1.2 探索式测试的基本要素 5

1.3 以限时探测会话开展工作 7

1.4 练习题 8

第2章 为探索制定探测章程 9

2.1 用探测章程指导探险 9

2.2 一个简单的探测章程模板 11

2.3 优质探测章程 13

2.4 产生探测章程 14

2.5 “噩梦头条”游戏 19

2.6 规划探测章程 22

2.7 练习题 23

第3章 观察细节 24

3.1 你看见那个熊了吗 24

3.2 挖得再深点 26

3.3 可测试性与让不可见变可见 29

3.4 控制台和日志 30

3.5 练习题 32

第4章 找出有意义的变化 33

4.1 变量就是会变化的事物 34

4.2 微妙变量，巨大灾难 36

4.3 识别变量 38

4.4 变量无处不在！

44

4.5 练习题 45

第5章 评估结果 46

5.1 绝不和始终 47

5.2 替代资源 49

5.3 近似 52

5.4 练习题 54

第二部分 增加维度

第6章 改变顺序和交互 58

6.1 名词和动词 58

6.2 随机导航 60

6.3 角色人物 61

6.4 练习题 63

第7章 探索实体及实体之间的关系 65

7.1 识别实体、属性和依赖 65

7.2 CRUD：创建、读取、更新、删除 68

- 7.3 跟随数据 71
- 7.4 练习题 71
- 第8章 发现状态和转换 73
 - 8.1 找出状态和事件 73
 - 8.2 绘制状态模型图 76
 - 8.3 探索状态模型 78
 - 8.4 改变其呈现：状态表格 80
 - 8.5 练习题 82
- 第9章 探索生态系统 84
 - 9.1 绘制生态系统图 84
 - 9.2 信任边界 88
 - 9.3 如果的话 89
 - 9.4 跟随数据 92
 - 9.5 练习题 92
- 第三部分 结合场景
- 第10章 没有用户接口的探索 94
 - 10.1 探索API 94
 - 10.2 探索编程语言 97
 - 10.3 探索Web服务 99
 - 10.4 细究Bug 101
 - 10.5 练习题 102
- 第11章 探索现存系统 103
 - 11.1 侦察探测会话打头 103
 - 11.2 分享观察结果 106
 - 11.3 采访干系人以收集问题 107
 - 11.4 选择技术 109
 - 11.5 记录调查结果 110
 - 11.6 如何处理恐怖的不可重现型Bug 111
 - 11.7 练习题 113
- 第12章 探索需求 115
 - 12.1 进入需求会议 116
 - 12.2 需求会议中 119
 - 12.3 需求讨论过程中写下探测章程 122
 - 12.4 积极阅读 124
 - 12.5 练习题 126
- 第13章 整合探索、融会贯通 127
 - 13.1 在测试策略中包含探索 127
 - 13.2 结对探索 131
 - 13.3 发现问题的系统性根源 133
 - 13.4 估算探索 134
 - 13.5 如何得知探索已够充分 135
 - 13.6 向干系人汇报 136
 - 13.7 捕捉有智慧的结晶 138
 - 13.8 练习题 139
- 附录1 面试探索式测试技能 140
- 附录2 测试启发法速查表 144
- 参考文献 151

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>