

<<3ds max5室内建模基础&Li>>

图书基本信息

书名：<<3ds max5室内建模基础&Lightscape 3.2入门基础>>

13位ISBN编号：9787112060269

10位ISBN编号：7112060265

出版时间：2003-12

出版时间：中国建筑工业出版社

作者：戴良

页数：206

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

本书参编人员(排名不分先后): 藏燕彬, 藏明远, 曹小欧, 慕明, 杨楠, 刘振东, 吴海龙, 游育敏, 游洋, 龚锐, 付晓铭, 冼莉, 从晓, 陈彦, 陶磊, 许路, 黎明, 韩文强, 李晓明, 左晟, 贾爽, 孔铮楨, 李大平, 李进, 李研, 查群, 宋鑫磊, 姜涛, 王威, 陶阳, 陶绪晴。

本书的售后技术支持本书的讲解主要针对于初学者, 就初学者必须掌握的一些技术和操作步骤进行了讲解。

本书的结构本书共5章内容, 分别对应: 基础篇——3ds max5的基础知识; 建模篇——最常用的4种室内建模的方法; 命令篇——Lightscape的菜单命令详解; 流程篇——Lightscape的工作流程; 设计篇——Lightscape与室内灯光设计。

关于本书中的标记和使用方法LEON设计了讲解、跟做、练习三种形式, 有意用本书作为学习教材的学生, 请根据每章节的要求完成相应的学习任务。

max建模部分所使用的快捷方式均为max4.x版本的快捷方式。

如果有快捷方式不起作用, 请检查你的系统输入法是否为英文输入。

<<3ds max5室内建模基础&Li>>

内容概要

本书作为室内设计表现丛书5本中的第一本，以5章的篇幅针对 Lightscape 的初级用户向读者讲述了从用 3ds max 建模，到用 Lightscape 渲染的整个流程和基本知识。第一章节都精心设计了讲解、跟做、练习三个部分，光盘中还附有练习文件，使读者真正能够学以致用。

<<3ds max5室内建模基础&Li>>

书籍目录

第一章 基础篇—3ds max5 的基础知识第二章 建模篇—建立室内模型第三章 命令篇 Lightscape 3.2 命令详解第四章 流程篇—Lightscape 的工作流程演示第五章 设计篇—家居灯光设计与 Lightscape 表现后记

章节摘录

插图：

后记

这套书酝酿了有些时间了，在经过了各种挫折和磨难后，终于有机会出版。到正式著写时才对出版这个陌生的领域有了第一次亲密接触，因为是第一部出版作品，还有很多地方需要改进，希望学生和读者朋友对这套书提出诚恳的建议。

自2001年至今，有太多的朋友为这套教材提供了各种形式的帮助，在此要郑重地向他们表示感谢。

感谢平面设计臧燕彬，感谢编辑何楠。

感谢吴海龙、刘振东在第一期现场培训中所付出的辛勤的努力。

感谢臧明远、杨楠在第二期现场培训所做出的贡献。

感谢99龙马、SuSu在百忙之中担任网络培训的讲师。

感谢建筑论坛ABBS，感谢众多ABBS的网友所提供的无私奉献。

编辑推荐

《3ds max5室内建模基础&Lightscape 3.2入门基础》是室内设计表现丛书01。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>