

<<建筑模型设计与制作>>

图书基本信息

书名：<<建筑模型设计与制作>>

13位ISBN编号：9787112084616

10位ISBN编号：711208461X

出版时间：2006-7

出版时间：中国建筑工业出版社

作者：郎世奇

页数：126

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<建筑模型设计与制作>>

### 内容概要

《建筑模型设计与制作》重点阐述了建筑模型制作设计的方法，建筑模型制作的工具、材料，建筑模型制作的技法，电脑雕刻机制作建筑模型的制作技法和色彩运用。

## <<建筑模型设计与制作>>

### 书籍目录

前言第1章 概述第2章 建筑模型分类第一节 方案模型第二节 展示模型第3章 工具第一节 测绘工具第二节 剪裁、切割工具第三节 打磨、喷绘工具第四节 热加工工具第4章 材料第一节 模型材料分类第二节 主材类第三节 辅材类第5章 建筑模型制作设计第一节 建筑模型主体制作设计第二节 建筑模型绿化制作设计第三节 建筑模型配景制作设计第6章 建筑模型制作基本技法第一节 聚苯乙烯模型制作基本技法第二节 纸板模型制作基本技法第三节 木质模型制作基本技法第四节 有机玻璃板及ABS板模型制作基本技法第7章 建筑模型制作特殊技法第一节 替代制作法第二节 模具制作法第三节 热加工制作法第8章 电脑雕刻机制作建筑模型技法第一节 建筑模型平面造型雕刻图形文件制作基本技法第二节 建筑模型立体造型雕刻图形文件制作基本技法第三节 雕刻加工制作基本技法第四节 雕刻加工制作特殊技法第9章 建筑模型色彩第一节 色彩的基本构成第二节 色彩在建筑模型中的运用第10章 建筑模型底盘、地形、道路的制作第一节 建筑模型底盘制作第二节 建筑模型地形制作第三节 山地地形制作方法第四节 建筑模型道路制作第11章 建筑模型配景制作第一节 建筑模型绿化制作第二节 其他配景制作第12章 建筑模型摄影第一节 摄影器材第二节 构图第三节 拍摄视角的选择第四节 光源第五节 背景第六节 照片后期制作第13章 建筑模型制作实例第14章 建筑模型未来的发展趋势第15章 建筑模型作品图例

## <<建筑模型设计与制作>>

### 编辑推荐

本书分为建筑模型制作设计和建筑模型制作两大部分。重点阐述了建筑模型制作设计的方法，建筑模型制作的工具、材料，建筑模型制作的技法，电脑雕刻机制作建筑模型的制作技法和色彩运用。

此外，书中还介绍了建筑模型摄影的有关内容。

书中内容丰富，实用性强，引用了大量的实例，并配以大量图片帮助读者理解所阐述的内容。

本书可作为高等院校建筑学及相关专业建筑模型制作课程的教学用书，也可作为建筑模型制作者的参考工具书。

<<建筑模型设计与制作>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>