

<<旅游区景观设计原理>>

图书基本信息

书名：<<旅游区景观设计原理>>

13位ISBN编号：9787112093052

10位ISBN编号：7112093058

出版时间：2007-8-1

出版时间：建筑书店（原建筑社）

作者：本社

页数：348

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<旅游区景观设计原理>>

内容概要

《旅游区景观设计原理》论述了旅游区景观设计的基本原理，内容翔实可靠，结构体系相对完整，符合学习旅游区景观设计的进程逻辑。

全书分为四个论述层次，从旅游景观的基本概念、空间形态特征及其构筑方法，到各类常见游憩场地和设施的设计，直至植物植被的基本习性和种植方法，层次分明，文脉清晰，内容全面，既有实践性，又有理论探索性，能使读者全面了解和掌握旅游区景观设计的基本概念、原理与方法。

《旅游区景观设计原理》可作为城市规划、旅游规划、建筑学、风景园林设计和环境艺术设计等专业在校学生，学习旅游区/游憩地景观设计课程的教材，也可作为在职设计人员的参考书籍。

<<旅游区景观原理>>

书籍目录

第1章 旅游景观系统1.1 旅游景观系统构成特征1.1.1 旅游景观系统的含义1.1.2 旅游景观系统的三要素1.2 旅游景观系统特点1.2.1 旅游景观系统的内涵1.2.2 旅游景观特点1.3 旅游自然景观的类型1.3.1 旅游自然景观资源的分类研究1.3.2 旅游自然景观分类简介1.4 旅游区景观要素类别1.4.1 山石景观1.4.2 水域景观1.4.3 生物景观1.4.4 天象与气候景观1.4.5 宗教文化及其工程遗址景观1.4.6 民俗风物1.4.7 城乡风光景观

第2章 旅游区空间体系2.1 旅游空间的形态2.2 旅游空间的类型2.3 旅游空间的表现形式2.3.1 公园绿地2.3.2 附属绿地2.3.3 其他绿地2.3.4 风景名胜区2.3.5 旅游度假区2.3.6 主题公园与游乐园2.3.7 城市游憩商业区2.3.8 历史文化名城

第3章 旅游环境知觉3.1 旅游环境知觉3.1.1 旅游环境知觉的基本概念3.1.2 旅游环境知觉的特性3.2 影响旅游环境知觉的因素3.2.1 影响旅游环境知觉的客观因素3.2.2 影响旅游环境知觉的主观因素(个体特征)3.2.3 错觉3.3 空间与场所3.3.1 空间知觉3.3.2 旅游空间与场所的社会性3.4 旅游环境中的空间行为3.4.1 私密性3.4.2 领域性3.4.3 微观空间中的行为特征

第4章 外部游憩空间构筑4.1 外部游憩空间的构成要素4.1.1 基本构成要素4.1.2 辅助构成要素4.2 空间的限定和类型4.2.1 空间的限定4.2.2 空间类型4.3 空间层次构筑与变化4.3.1 空间层次处理4.3.2 空间变化4.4 环境质量4.4.1 影响旅游区物理环境质量的要素4.4.2 温、湿度环境4.4.3 光环境4.4.4 声环境4.4.5 小气候环境4.4.6 嗅觉环境4.5 影响形成良好视觉印象的因素4.5.1 视觉景观4.5.2 景观视廊控制4.5.3 人工设施环境4.5.4 形成良好视觉印象的基本要素

第5章 旅游区景观设计程序5.1 旅游景观系统控制原则5.2 设计工作程序5.2.1 几种设计程序研究的介绍5.2.2 旅游区景观设计工作的五大组成部分5.3 调查研究阶段5.3.1 基地调查前期准备5.4 编写计划任务书阶段5.5 总体设计阶段5.5.1 立意5.5.2 概念构思5.5.3 布局组合5.5.4 草案设计5.5.5 总体设计5.6 详细设计阶段5.6.1 景观详细设计内容5.6.2 详细设计图文件5.7 施工图设计阶段5.7.1 施工总平面布置图5.7.2 竖向设计图5.7.3 z上方工程图5.7.4 管道综合图5.7.5 种植设计图5.7.6 详图5.7.7 长系设计图5.7.8 道路广场设计图5.7.9 建筑设计图5.7.10 照明设计图5.7.11 假山、雕塑小品等设施设计图5.7.12 苗木表及工程量统计表5.7.13 工程预算

第6章 旅游区通路6.1 交通方式、交通组织与路网布局6.1.1 旅游区交通方式6.1.2 区内交通特征与类型6.1.3 区内交通组织与路网布局6.2 道路类型、分级与宽度6.2.1 道路类型6.2.2 分级、宽度6.2.3 道路线型与断面形式6.2.4 道路规划设计的有关规定6.3 通路与游憩场所6.3.1 通路的特性6.3.2 通路的结构形式6.3.3 通达性6.3.4 控制穿越性的设施6.3.5 通路旅游活动6.3.6 通路空间尺度与景观

第7章 游憩活动场地及其设施设计7.1 游憩设施系统7.2 游憩活动场所与设施内容7.2.1 游憩活动场地及其设施7.2.2 游憩活动场地的特征7.3 游憩活动场地设计7.3.1 老年人健身与休闲场地7.3.2 青少年活动与运动场地7.3.3 儿童游乐场7.4 出入口设计7.4.1 出入口的特性7.4.2 出入口的设计7.4.3 出入口设计考虑的因素7.5 边界设计7.5.1 边界的基本特性7.5.2 边界的设计

第8章 游憩环境设施设计8.1 硬质景观设施8.1.1 雕塑小品8.1.2 隔栏设施8.1.3 坡道与台阶8.1.4 种植容器8.1.5 便民设施8.2 水景观8.2.1 水景的基本特性8.2.2 水景类型及特点8.2.3 驳岸(护坡)8.2.4 景桥8.2.5 木栈道8.2.6 景观用水8.3 模拟景观8.3.1 模拟景观的类型与特性8.3.2 置石与掇山

第9章 庇护性设施设计9.1 亭与园舍9.1.1 亭舍的一般特性9.1.2 亭的基址选择9.1.3 亭的基本构造与类型9.2 廊9.2.1 廊的基本特性9.2.2 廊的基本类型9.2.3 廊的形式特点9.3 榭与舫9.3.1 榭9.3.2 舫9.4 厅堂楼阁馆9.4.1 厅堂9.4.2 楼与阁9.4.3 馆9.5 其他庇护性设施9.5.1 码头9.5.2 棚架9.5.3 膜结构9.5.4 座椅(具)

第10章 旅游服务设施设计10.1 景观照明10.2 解说设施10.2.1 解说规划的基本架构10.2.2 解说媒体选择10.2.3 解说设施种类10.2.4 标志牌的设计原则10.3 卫生设施10.3.1 饮水器(喷泉)10.3.2 洗手、洗脚设施10.3.3 垃圾容器10.3.4 公共厕所

第11章 旅游区种植规划与设计11.1 一般规定11.1.1 植物种类选择要求11.1.2 苗木控制要求11.1.3 绿化种植的景观控制要求11.1.4 树种配置一般原则11.2 种植规划程序11.2.1 种植规划程序11.2.2 种植规划文字编制和附表11.3 游人集中场所的种植限制11.3.1 游人集中场所的植物选用规定11.3.2 集散场地的种植规定11.3.3 儿童游戏场的种植规定11.3.4 停车场的种植规定11.3.5 成人活动场地的种植规定11.3.6 残疾人使用的园路边缘的种植规定11.3.7 园路两侧的种植规定11.4 道路种植设计11.4.1 道路种植的基本原则11.4.2 道路种植的种类和目的11.4.3 道路绿化的范围11.4.4 道路绿地的断面形式11.4.5 道路种植的布局要求11.4.6 道路绿带设计11.5 种植设计方法11.5.1 植物的作用11.5.2 种植设计要点11.5.3 植物配置形式11.6 绿篱与花卉的配置11.6.1 绿篱的配置11.6.2 花卉的配置11.7 草坪和地被植物的配置11.7.1 草坪和地被植物的习性11.7.2 草坪的类型11.7.3 草坪草的选择标准11.7.4 草坪草的选择原则11.7.5 草坪设计要点11.8 水生植物的配置11.8.1 水生植物的种

类11.8.2 水生植物的应用附录：园林树种选择与应用后记

<<旅游区景观设计原理>>

编辑推荐

旅游区作为一个复杂而重要的类型，涉及的内容极为丰富，研究难度较大。
《旅游区景观设计原理》引入了旅游区景观设计的基本原理和新问题，包括眺望意义上的景观控制理论、旅游环境中的行为特征、景观设计工作程序等内容。
所论述的基本原理和方法一般也能适用于其他景观类型。

<<旅游区景观设计理念>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>