

## <<土建CAD教程>>

### 图书基本信息

书名：<<土建CAD教程>>

13位ISBN编号：9787112100897

10位ISBN编号：7112100895

出版时间：2010-8

出版时间：中国建筑工程工业

作者：张渝生

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<土建CAD教程>>

### 内容概要

《土建CAD教程（第2版）》共10章，主要讲述平面绘图和三维绘图的知识。

《土建CAD教程（第2版）》主要包括：AutoCAD基本知识，二维绘图基本命令，基本编辑命令，图层与图块，尺寸与文字标注，三维建模基础，三维坐标变换方法，三维实体建模，三维实体编辑，路桥建模与渲染。

《土建CAD教程（第2版）》可作为土木工程相关专业的教师、学生的参考用书及职业培训教材。

## &lt;&lt;土建CAD教程&gt;&gt;

## 书籍目录

1 AutoCAD基本知识1.1 AutoCAD2008界面介绍1.2 对象捕捉1.3 三种坐标输入法1.4 画30°射线1.5 对象追踪画矩形1.6 用简便输入法绘制立柱1.7 画七巧板1.8 移动坐标指定新原点1.9 线型设置1.10 线宽设置1.11 颜色设置1.12 单位设置1.13 视图缩放1.14 鸟瞰视图1.15 查询属性1.16 文件操作1.17 图形属性1.18 用格式刷修改图形属性1.19 用时实平移图标移动图形1.20 用时实缩放图标缩放图形1.21 用窗口缩放图标缩放图形1.22 点过滤器1.23 帮助1.24 图标回到左下角1.25 定义图标的属性1.26 命令的嵌套执行1.27 命令行形式1.28 重复执行上一次命令1.29 自动执行“Help”命令1.30 利用鼠标侧键和滚轮1.31 坐标值的三种显示状态1.32 WCS和UCS1.33 构造选择集1.34 回到命令状态1.35 学习CAD2008新功能1.36 创建和编辑面板1.37 面板的组织与操作1.38 上机实验思考题2 二维绘图基本命令2.1 二维绘图工具条2.2 用多线画建筑平面图墙体2.3 用多段线画建筑平面图墙体2.4 用多边形绘制同心图案2.5 用样条曲线绘制公路施工图2.6 绘制印刷电路板2.7 绘制2~6图案2.8 图案高级填充2.9 上机实验思考题3 基本编辑命令3.1 二维修改工具条3.2 各种地板图案3.3 各种门窗洞图案3.4 各种铁艺图案的画法3.5 绘制印花图案3.6 绘制窗花图案3.7 绘制各种檐口图案3.8 上机实验思考题4 图层与图块4.1 图层及图层工具条4.2 绘制块并插入4.3 写块操作4.4 什么是块属性4.5 设计中心的用途4.6 外部参照与插入外部参照4.7 上机实验思考题5 尺寸与文字标注5.1 尺寸标注概论5.2 尺寸标注工具条5.3 雨水管尺寸标注5.4 立面屋顶标注5.5 剖面标注5.6 建立新原点进行坐标标注5.7 公差标注5.8 螺钉的公差标注5.9 尺寸文字编辑5.10 倾斜标注5.11 编辑标注文字5.12 单击标注更新5.13 线性标注在确定尺寸线位置之前可编辑尺寸文字与角度5.14 文本标注5.15 文字的编辑5.16 堆叠/非堆叠5.17 画标题栏并输入文字5.18 查找文字并替换5.19 三维图形的标注5.20 四视图的标注5.21 建筑工图的标注5.22 滚动轴承的标注5.23 CAD2008增加的几种标注5.24 上机实验思考题6 三维建模基础6.1 三维模型6.2 三维空间6.3 三维模型有三种形式6.4 三维视点的概念6.5 三维视点的设置6.6 设置多视口6.7 三维视图动态观察6.8 (dview) 动态观察6.9 透视观察6.10 连续观察6.11 三维点线面的绘制6.12 计算实体体积6.13 计算实体的面积6.14 二维模型与三维模型的布局6.15 二维模型与三维模型的打印6.16 上机实验思考题7 三维坐标变换方法7.1 三维坐标系工具条7.2 三维坐标系7.3 世界坐标系7.4 绘制多层三维楼梯7.5 在实体模型中使用动态UCS7.6 上机实验思考题8 三维实体建模8.1 拉伸法8.2 布尔运算法8.3 剖切法8.4 旋转法8.5 标高法8.6 镜像法建模8.7 阵列法建模8.8 厚度法建模8.9 三维曲面建模法8.10 三维放样建模法8.11 三维扫掠建模法8.12 三维多实体建模法8.13 上机实验思考题9 三维实体编辑9.1 面着色9.2 倾斜面9.3 复制面9.4 压印操作9.5 删除面9.6 抽壳操作9.7 拉伸面9.8 拉伸倾斜角度面9.9 沿路径拉伸面9.10 一次拉伸相邻的多个面9.11 移动面9.12 旋转面9.13 剖面生成9.14 三维镜像9.15 三维旋转9.16 三维阵列9.17 三维对齐9.18 按住或拖动有限区域9.19 将边和面添加到实体9.20 移动、旋转和缩放子对象9.21 创建截面对象9.22 将折弯添加至截面的步骤9.23 上机实验思考题10 路桥建模与渲染10.1 绘制石拱桥10.2 绘制吊桥10.3 绘制钢拱桥10.4 绘制桁架桥10.5 绘制高架桥10.6 绘制立交桥10.7 绘制弧形路面与弧形路面相交10.8 改变标高绘制立交桥10.9 绘制拉索桥10.10 绘制大跨度桥10.11 绘制桥墩路面10.12 三维建筑的着色与渲染10.13 上机实验思考题主要参考文献

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>