

<<3ds Max三维室内设计实用教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max三维室内设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787112127863

10位ISBN编号：7112127866

出版时间：2011-6

出版时间：中国建筑工业出版社

作者：张岩

页数：287

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds Max三维室内设计实用教程>>

### 内容概要

3dsMax为一款可视化三维动画软件，在室内设计和装饰专业中，该软件使用广泛、使用频率很高。因此，《3ds Max三维室内设计实用教程》通过最直接和有效地方法，以项目单元为章节，通过每个章节（项目单元）设置的内容使读者学会如何建模、如何处理效果图等基础知识。

《3ds Max三维室内设计实用教程》内容翔实，强调了实践性，每章内容后的复习思考题，更加深了读者对知识的掌握与运用。

《3ds Max三维室内设计实用教程》可作为室内设计或者装饰专业的学生们的专业软件用书。

书籍目录

第1章 初级家具设计与制作1.1 任务一：床头柜——基本几何体的运用1.2 任务二：双人床——扩展几何体的运用第2章 家庭装饰用品设计与制作2.1 任务一：果盘、高脚杯的制作——“车削”修改器的运用2.2 任务二：台灯的制作——“锥化”、“挤出”、“弯曲”等修改器的运用2.3 任务三：花的制作——放样的运用第3章 高级家具设计与制作3.1 任务一：双人床、床单和被罩——“编辑多边形”修改器3.2 任务二：床上其他用品的制作——编辑网格、曲面和FFD第4章 会议室的设计与制作4.1 任务一：会议室房间的创建——样条线创建房间4.2 任务二：室内模型的制作以及材质的编辑——建筑材质的运用第5章 客厅设计与制作5.1 任务一：场景模型的创建5.2 任务二：材质、灯光与渲染——材质与灯光第6章 卧室设计与制作6.1 任务一：卧室建模以及Lightscape渲染处理6.2 任务二：在Photoshop中制作特殊效果及配景第7章 花园别墅设计与制作7.1 任务一：花园别墅模型的制作7.2 任务二：材质、灯光与渲染7.3 任务三：Photoshop配景

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>