

<<数字化建筑设计概论>>

图书基本信息

书名：<<数字化建筑设计概论>>

13位ISBN编号：9787112143696

10位ISBN编号：7112143691

出版时间：2012-8

出版时间：中国建筑工业出版社

作者：李建成 等

页数：330

字数：517000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<数字化建筑设计概论>>

内容概要

《数字化建筑设计概论(第2版)》是全国高等学校建筑学学科专业指导委员会及其所属的建筑数字技术教学工作委员会组织编写的建筑数字技术教育系列教材中的一本。

本书以建筑学学生和建筑设计专业人员为主要阅读对象。

深入浅出地介绍了数字化建筑设计的有关概念和相关知识,以及数字化建筑设计的相关软件、相关技术和相关方法。

本教材内容广泛,并具有前瞻性,使读者在阅读和学习后对建筑数字技术的概貌有较为全面的了解。

全书共分8章,内容包括:绪论、数字化建筑设计相关软件简介、生成设计、参数化设计、碧筑信息模型、建筑性能的模拟与分析、虚拟现实技术在建筑设计中的应用、数字化建筑设计智能化。

《数字化建筑设计概论(第2版)》适用于建筑学及其相关专业本科生、研究生的教材,也可以作为相关课程参考书,同时也适宜于建筑设计人员、从事建筑数字技术工作的人员阅读、参考。

全书由李建成负责统稿。

<<数字化建筑设计概论>>

书籍目录

第1章 绪论

- 1.1 建筑数字技术及其发展概况
- 1.2 建筑数字技术在建筑设计中的应用
- 1.3 建筑数字技术对建筑设计的影响

参考文献

第2章 数字化建筑设计相关软件简介

- 2.1 SketchUp
- 2.2 AutoCAD与AutoCAD Architecture
- 2.3 天正建筑软件TArch
- 2.4 Revit Architecture
- 2.5 MicroStation
- 2.6 Bentley Architecture
- 2.7 ArchiCAD
- 2.8 Digital Project
- 2.9 GenerativeComponents

2.10 Maya

2.11 Rhino与Grasshopper

2.12 Autodesk 3ds Max

2.13 Photoshop

参考文献

第3章 生成设计

- 3.1 生成设计概述
- 3.2 算法模型与生成设计特征
- 3.3 遗传算法、简单遗传算法与多智能体系统模型
- 3.4 “ notchSpace ” 遗传算法生成设计案例
- 3.5 结语

参考文献

第4章 参数化设计

- 4.1 参数化设计概述
- 4.2 参数化设计与相关概念的关系
- 4.3 参数化设计的算法找形与参数调控
- 4.4 数控加工与建造
- 4.5 参数化设计工程实例

参考文献

第5章 建筑信息模型

- 5.1 概述
- 5.2 建筑信息模型的建立与应用
- 5.3 建筑信息交换标准与IFC
- 5.4 建筑设计信息管理平台
- 5.5 协同设计

参考文献

第6章 建筑性能的模拟与分析

- 6.1 概述
- 6.2 建筑性能的综合分析软件——Ecotect Analysis
- 6.3 建筑声环境的模拟与分析

<<数字化建筑设计概论>>

6.4 建筑光环境的模拟与分析

6.5 建筑热环境与风环境的模拟与分析

参考文献

第7章 虚拟现实技术在建筑设计中的应用

7.1 虚拟现实技术概述

7.2 虚拟现实系统方案常用类型

7.3 虚拟现实的硬件技术

7.4 虚拟现实开发平台的软件技术

7.5 基于图像绘制的虚拟现实技术(IBR)

7.6 虚拟现实技术在建筑设计中的应用

参考文献

第8章 数字化建筑设计智能化

8.1 概述

8.2 建筑设计型专家系统的知识库

8.3 建筑设计型专家系统的知识推理器

8.4 建筑设计型专家系统的实例介绍

参考文献

<<数字化建筑设计概论>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>