

## <<Visual Basic6.X程序设计-数>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic6.X程序设计-数据库应用实务篇>>

13位ISBN编号：9787113034221

10位ISBN编号：7113034225

出版时间：1999-01

出版时间：中国铁道出版社

作者：陈俊源

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic6.X程序设计-数>>

### 书籍目录

#### 目录

#### 第0章数据访问新功能概述

- 0 - 1数据来源维护工具
  - 0 - 1 - 1 可视化数据库工具
  - 0 - 1 - 2 数据环境设计器 ( DataEnvironmentDesigner )
- 0 - 2数据连接新技术
  - 0 - 2 - 1OLEDB与ADO
  - 0 - 2 - 2增强的数据连接
  - 0 - 2 - 3ADOData控件 ( ADODC )
- 0 - 3数据连接新成员
  - 0 - 3 - 1DataGrid控件
  - 0 - 3 - 2DataList , DataCombo控件
  - 0 - 3 - 3DataRepeater控件
  - 0 - 3 - 4DateTimePicker控件
  - 0 - 3 - 5HierarchicalFlexGrid控件
  - 0 - 3 - 6MonthView控件
- 0 - 4数据的输出
  - 0 - 4 - 1数据报表设计器 ( DataReportDesigner )
  - 0 - 4 - 2MSChart控件
- 0 - 5新功能与版本的对应

#### 第1章Toolbar与Coolbar制作

- 1 - 1Toolbar控件
  - 1 - 1 - 1按钮的创建
  - 1 - 1 - 2图片的来源
  - 1 - 1 - 3按钮的行为
  - 1 - 1 - 4加入其他控件
  - 1 - 1 - 5赋予按钮执行能力
  - 1 - 1 - 6提供自定义工具条功能
- 1 - 2Toolbar工具条制作示例
  - 1 - 2 - 1加入Toolbar与ImageList控件
  - 1 - 2 - 2装载图片到ImageList控件
  - 1 - 2 - 3Toolbar控件属性设置
  - 1 - 2 - 4加入程序代码
- 1 - 3Coolbar控件
  - 1 - 3 - 1基本特性
  - 1 - 3 - 2表现行为的设置
  - 1 - 3 - 3加入子控件
- 1 - 4Coolbar工具条制作示例
  - 1 - 4 - 1加入控件
  - 1 - 4 - 2装载图片
  - 1 - 4 - 3制作Toolbar工具条
  - 1 - 4 - 4设置Coolbar属性

#### 第2章 数据来源的创建与维护

- 2 - 1数据库名词释义
  - 2 - 1 - 1数据表 ( Table )

## <<Visual Basic6.X程序设计-数>>

- 2 - 1 - 2正规化 ( Normalize )
- 2 - 1 - 3关系的创建
- 2 - 1 - 4视图 ( View )
- 2 - 1 - 5存储过程 ( StoredProcedure )
- 2 - 1 - 6触发器 ( Trigger )
- 2 - 2数据库管理器 ( VisData )
- 2 - 2 - 1窗口结构
- 2 - 2 - 2基本操作
- 2 - 3创建Access数据库
- 2 - 3 - 1创建数据库结构
- 2 - 3 - 2修改数据表结构
- 2 - 3 - 3输入数据记录
- 2 - 3 - 4创建〔课程〕数据表
- 2 - 4数据视图
- 2 - 4 - 1创建新对象
- 2 - 4 - 2连接Access数据库
- 2 - 4 - 3连接MSSQLServer
- 第3章 数据窗口向导
- 3 - 1如何使用数据窗口向导
- 3 - 2创建Access数据库访问窗口
- 3 - 2 - 1步骤1：简介
- 3 - 2 - 2步骤2：数据库类型
- 3 - 2 - 3步骤3：数据库
- 3 - 2 - 4步骤4：窗口
- 3 - 2 - 5步骤5：数据记录来源
- 3 - 2 - 6步骤6：选取控件
- 3 - 2 - 7步骤7：完成
- 3 - 3创建ODBC数据源访问窗口
- 3 - 3 - 1使用数据源名称
- 3 - 3 - 2指定数据库信息
- 3 - 4创建主要/明细访问窗口
- 3 - 4 - 1步骤1：简介
- 3 - 4 - 2步骤2：数据库类型
- 3 - 4 - 3步骤3：数据库
- 3 - 4 - 4步骤4：窗口
- 3 - 4 - 5步骤5：主要数据记录来源
- 3 - 4 - 6步骤6：明细数据记录来源
- 3 - 4 - 7步骤7：数据记录来源的关系
- 3 - 4 - 8步骤8：选取控件
- 3 - 4 - 9步骤9：完成
- 第4章 ADO ( ActiveXObject )
- 4 - 1ADO对象模型
- 4 - 1 - 1ADO三大主角
- 4 - 1 - 2ADO的集合对象
- 4 - 1 - 3引用ADO对象
- 4 - 2Connection对象
- 4 - 2 - 1对象的声明

## <<Visual Basic6.X程序设计-数>>

- 4 - 2 - 2连接数据来源
- 4 - 2 - 3事件的应用
- 4 - 3Command对象
  - 4 - 3 - 1Command对象的属性
  - 4 - 3 - 2Command对象的方法
  - 4 - 3 - 3Command对象的创建
  - 4 - 3 - 4独立Command对象的创建
- 4 - 4Recordset对象
  - 4 - 4 - 1Recordset对象的属性
  - 4 - 4 - 2Record set对象的方法
  - 4 - 4 - 3创建Recordset对象
  - 4 - 4 - 4当前数据记录的操作
  - 4 - 4 - 5Fields集合对象的运用
  - 4 - 4 - 6数据感知的应用
- 4 - 5数据处理技巧
  - 4 - 5 - 1数据的排序 ( Sort )
  - 4 - 5 - 2数据的过滤 ( Filter )
  - 4 - 5 - 3数据的搜索
  - 4 - 5 - 4数据的编辑
  - 4 - 5 - 5离线编辑操作
- 4 - 6数据访问示例
  - 4 - 6 - 1窗口规划
  - 4 - 6 - 2对象的引用与声明
  - 4 - 6 - 3操作界面的处理
  - 4 - 6 - 4执行情况与程序代码概述
- 第5章 数据环境设计器
  - 5 - 1创建数据环境对象
    - 5 - 1 - 1由数据环境设计器创建
    - 5 - 1 - 2由数据视图窗口创建
  - 5 - 2创建Connection对象
    - 5 - 2 - 1Connection对象的创建
    - 5 - 2 - 2指定数据来源
    - 5 - 2 - 3自动显示属性页
    - 5 - 2 - 4设置登录信息
  - 5 - 3创建Command对象
    - 5 - 3 - 1Comannd对象的创建
    - 5 - 3 - 2Command对象属性的设置
    - 5 - 3 - 3参数的创建
    - 5 - 3 - 4创建父子Command对象的关系
    - 5 - 3 - 5数据集的分组
    - 5 - 3 - 6设置合计
    - 5 - 3 - 7高级设置
  - 5 - 4字段与连接控件的对应
    - 5 - 4 - 1修改字段标题与连接控件
    - 5 - 4 - 2修改默认值
  - 5 - 5数据环境设计器的其它特性
    - 5 - 5 - 1对象排列的调整

## <<Visual Basic6.X程序设计-数>>

- 5 - 5 - 2调整警告和确认对话框显示
- 5 - 5 - 3程序代码的撰写
- 5 - 6数据环境设计器应用实例
- 5 - 6 - 1创建Connection对象
- 5 - 6 - 2创建父子Command对象
- 5 - 6 - 3指定合计
- 5 - 6 - 4创建分组依据
- 5 - 6 - 5产生应用窗口
- 第6章 不同数据类型的访问
- 6 - 1单一数据表的访问
- 6 - 1 - 1创建数据来源的连接
- 6 - 1 - 2创建Command对象
- 6 - 1 - 3创建数据连接窗口
- 6 - 2利用查询创建数据访问
- 6 - 2 - 1创建以查询为基础的Command对象
- 6 - 2 - 2创建数据访问窗口
- 6 - 3主要/明细 ( Master/Detail ) 数据来源的访问
- 6 - 3 - 1创建父Command对象 ( ParentCommand )
- 6 - 3 - 2创建子Command对象 ( ChildCommand )
- 6 - 3 - 3创建窗口
- 6 - 3 - 4加入控制界面
- 6 - 4文本文件数据的访问
- 6 - 4 - 1创建可作为数据来源的类别对象
- 6 - 4 - 2读取文件内容创建Recordset对象
- 6 - 4 - 3创建数据查看窗口
- 6 - 4 - 4赋予数据编辑功能
- 第7章 数据连接新功能与新成员
- 7 - 1数据连接功能的改进
- 7 - 1 - 1DataSource属性
- 7 - 1 - 2DataMember属性
- 7 - 1 - 3DataField属性
- 7 - 1 - 4DataFormat属性
- 7 - 1 - 5数据的验证
- 7 - 2ADOData控件
- 7 - 2 - 1将ADOData控件加入工具箱
- 7 - 2 - 2设计阶段连接数据来源
- 7 - 2 - 3指定数据记录来源
- 7 - 2 - 4执行阶段连接数据来源
- 7 - 3DataGrid控件
- 7 - 3 - 1将DataGrid加入工具箱
- 7 - 3 - 2显示数据集
- 7 - 3 - 3设计阶段的控制
- 7 - 3 - 4更改数据来源
- 7 - 3 - 5指定数据显示格式
- 7 - 3 - 6示例实作
- 7 - 4DataCombo与DataList控件
- 7 - 4 - 1将控件加入开发环境

## <<Visual Basic6.X程序设计-数>>

- 7 - 4 - 2设置菜单的选项内容
- 7 - 4 - 3选项数据的搜索
- 7 - 4 - 4示例实作
- 7 - 5MSHF1exGrid控件
- 7 - 5 - 1将MSHF1exGrid控件加入开发环境
- 7 - 5 - 2网格的处理操作
- 7 - 5 - 3启动属性页
- 7 - 5 - 4显示分层结构数据集
- 7 - 6DataRepeater控件
- 7 - 6 - 1将DataRepeater控件加入开发环境
- 7 - 6 - 2创建用户自定义控件
- 7 - 6 - 3容纳用户自定义控件
- 7 - 6 - 4设置重复项连接
- 7 - 7MonthView控件
- 7 - 7 - 1将MonthView控件加入开发环境
- 7 - 7 - 2日期数据的读取与设置
- 7 - 7 - 3选取某一段日期范围
- 7 - 7 - 4控制M0nthView控件的外观行为
- 7 - 7 - 5示例实作
- 7 - 8DateTimePicker控件
- 7 - 8 - 1将DateTimePicker控件加入开发环境
- 7 - 8 - 2设置控件的操作模式
- 7 - 8 - 3数据的读取与设置
- 7 - 8 - 4日期和时间的显示格式
- 7 - 8 - 5示例实作
- 第8章 查询设计器与SQL语句
- 8 - 1基本结构
- 8 - 1 - 1窗格组成结构
- 8 - 1 - 2支持的查询类型
- 8 - 1 - 3更改查询类型
- 8 - 2创建选择 ( Select ) 查询
- 8 - 2 - 1数据来源的加入与删除
- 8 - 2 - 2字段的加入与删除
- 8 - 2 - 3调整字段的排列顺序
- 8 - 2 - 4设置查询结果的排序
- 8 - 2 - 5设置搜索准则
- 8 - 2 - 6分组与组条件的设置
- 8 - 3创建其它查询类型
- 8 - 3 - 1创建插入查询
- 8 - 3 - 2创建插入值查询
- 8 - 3 - 3创建更新查询
- 8 - 3 - 4创建删除查询
- 8 - 3 - 5创建生成表查询
- 8 - 4多数据表的查询操作
- 8 - 4 - 1联结的类型
- 8 - 4 - 2联结的表示
- 8 - 4 - 3联结的创建

## <<Visual Basic6.X程序设计-数>>

- 8 - 4 - 4创建多数据表查询
- 8 - 5查询结果的处理
  - 8 - 5 - 1查询的验证与执行
  - 8 - 5 - 2打印查询结果
  - 8 - 5 - 3编辑查询结果
  - 8 - 5 - 4创建视图
- 8 - 6SQL语句语法
  - 8 - 6 - 1选择 ( Select ) 查询
  - 8 - 6 - 2插入查询
  - 8 - 6 - 3插入值查询
  - 8 - 6 - 4更新查询
  - 8 - 6 - 5删除查询
  - 8 - 6 - 6生成表查询
- 第9章 数据库设计器
  - 9 - 1数据库设计器基本结构
    - 9 - 1 - 1数据库图表
    - 9 - 1 - 2创建数据库图表
    - 9 - 1 - 3格式化数据库图表
    - 9 - 1 - 4储存更改
  - 9 - 2数据表的创建与维护
    - 9 - 2 - 1加入数据表
    - 9 - 2 - 2切换不同显示状态
    - 9 - 2 - 3数据表显示结构
    - 9 - 2 - 4数据表的复制
    - 9 - 2 - 5从图表中删除数据表
    - 9 - 2 - 6数据表的更名
  - 9 - 3字段的创建与维护
    - 9 - 3 - 1加入字段
    - 9 - 3 - 2删除字段
    - 9 - 3 - 3字段更名
  - 9 - 4关系的创建与维护
    - 9 - 4 - 1创建关系
    - 9 - 4 - 2数据关联的完整性
    - 9 - 4 - 3多对多关系的映射
    - 9 - 4 - 4关系的更名
    - 9 - 4 - 5删除关系
  - 9 - 5索引的创建
    - 9 - 5 - 1创建唯一索引 ( UniqueIndex )
    - 9 - 5 - 2定义主关键字索引 ( PrimaryKeyIndex )
    - 9 - 5 - 3创建簇集索引 ( ClusteredIndex )
  - 9 - 6约束的创建
    - 9 - 6 - 1创建检查约束 ( CheckConstraints )
    - 9 - 6 - 2创建默认约束 ( DefaultConstraints )
    - 9 - 6 - 3创建唯一约束 ( UniqueConstraints )
    - 9 - 6 - 4创建主关键字约束 ( PrimaryKeyConstraints )
    - 9 - 6 - 5创建外部关键字约束 ( ForeignKeyConstraints )
  - 9 - 7存储过程 ( StoredProcedure ) 创建与应用

## <<Visual Basic6.X程序设计-数>>

- 9 - 7 - 1存储过程的创建与储存
- 9 - 7 - 2存储过程的调试
- 9 - 7 - 3参数的使用
- 9 - 7 - 4存储过程的编辑、更名与删除
- 9 - 8触发器 ( Trigger ) 的创建与应用
- 9 - 8 - 1创建触发器
- 9 - 8 - 2触发器的储存 更名与删除
- 第10章 数据报表设计器与报表制作
- 10 - 1数据报表设计器基本结构
- 10 - 1 - 1将数据报表设计器加入开发环境
- 10 - 1 - 2基本组成结构
- 10 - 1 - 3DataReport对象的单元组成
- 10 - 1 - 4数据报表控件成员
- 10 - 2数据报表制作技巧
- 10 - 2 - 1创建数据环境对象
- 10 - 2 - 2加入数据报表设计器
- 10 - 2 - 3拖拽字段到数据报表
- 10 - 2 - 4调整报表的外观
- 10 - 2 - 5数据报表的预览
- 10 - 2 - 6设置数据报表为启动对象
- 10 - 3打印数据报表
- 10 - 3 - 1直接打印报表
- 10 - 3 - 2显示交互界面
- 10 - 4数据报表的输出
- 10 - 4 - 1由预览窗口输出报表
- 10 - 4 - 2使用ExportReport方法输出报表
- 10 - 5数据报表设计器的事件应用
- 10 - 5 - 1DataRep0rt对象存活期与事件的关联
- 10 - 5 - 2同步与非同步操作的错误处理
- 第11章 MSChart控件与图表制作
- 11 - 1将MSChart控件加入开发环境
- 11 - 2MSChart控件的外观设置
- 11 - 2 - 1 < 图表 > 选项卡
- 11 - 2 - 2 < 轴 > 选项卡
- 11 - 2 - 3 < 轴网格 > 选项卡
- 11 - 2 - 4 < 序列 > 选项卡
- 11 - 2 - 5 < 序列颜色 > 选项卡
- 11 - 2 - 6 < 背景 > 选项卡
- 11 - 2 - 7 < 文本 > 选项卡
- 11 - 2 - 8 < 字体 > 选项卡
- 11 - 3 输入数据的技巧
- 11 - 3 - 1使用ChartData属性输入数据
- 11 - 3 - 2指定每个数据列的标题
- 11 - 3 - 3使用Data属性输入数据
- 11 - 3 - 4连接数据来源
- 11 - 4配合AD0Data控件制作图表
- 11 - 4 - 1窗口的规划



## <<Visual Basic6.X程序设计-数>>

- 11 - 4 - 2连接数据来源
- 11 - 4 - 3绘出图表
- 11 - 5配合ADO对象制作图表
- 11 - 5 - 1创建新工程
- 11 - 5 - 2引用ADO对象库
- 11 - 5 - 3创建ADO对象取得数据
- 11 - 5 - 4绘出图表
- 11 - 6配合数据环境设计器制作图表
- 11 - 6 - 1创建新工程
- 11 - 6 - 2加入数据环境设计器
- 11 - 6 - 3使用查询设计器创建分组查询
- 11 - 6 - 4绘出图表
- 第12章 帮助文件制作
- 12 - 1认识帮助文件结构与运作方式
- 12 - 1 - 1内容窗口
- 12 - 1 - 2连接功能
- 12 - 2开发工具与制作过程
- 12 - 2 - 1安装MicrosoftHelpWorkshOp
- 12 - 2 - 2编辑RTF文本文件
- 12 - 2 - 3制作帮助文件
- 12 - 2 - 4与VisualBasic工程连接
- 12 - 2 - 5帮助文件的文件资源
- 12 - 3RTF文件编辑技巧
- 12 - 3 - 1事前准备
- 12 - 3 - 2标题文本
- 12 - 3 - 3跳转文本技巧
- 12 - 3 - 4定义文本设置技巧
- 12 - 3 - 5创建关键字
- 12 - 3 - 6编辑技巧综合
- 12 - 4放入图形
- 12 - 4 - 1直接放入图形
- 12 - 4 - 2使用语法置入图形
- 12 - 5制作SHG图文件
- 12 - 5 - 1认识HotsnotEditor
- 12 - 5 - 2制作过程
- 12 - 5 - 3创建test6.RTF文件
- 12 - 5 - 4编译成test6.HLP帮助文件
- 12 - 6制作帮助主题文件
- 12 - 6 - 1制作过程
- 12 - 6 - 2制作帮助主题文件
- 12 - 6 - 3制作帮助内容
- 12 - 6 - 4制作帮助工程文件
- 12 - 6 - 5编译为帮助文件
- 第13章 数据库应用程序的打包
- 13 - 1工程的编译操作
- 13 - 1 - 1编译前的工作
- 13 - 1 - 2工程的编译

## <<Visual Basic6.X程序设计-数>>

13 - 2启动打包和展开向导

13 - 2 - 1在VB中启动

13 - 2 - 2在桌面上启动

13 - 2 - 3以静音模式启动

13 - 3基本操作技巧

13 - 3 - 1步骤1：指定工程及操作类型

13 - 3 - 2步骤2：指定打包类型

13 - 3 - 3步骤3：指定打包文件夹

13 - 3 - 4步骤4：列出包含的文件

13 - 3 - 5步骤5：指定打包选项

13 - 3 - 6步骤6：指定安装标题

13 - 3 - 7步骤7：指定工作组与项目

13 - 3 - 8步骤8：调整安装位置

13 - 3 - 9步骤9：指定共享文件

13 - 3 - 10步骤10：完成并储存脚本

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>