

## <<C++ Builder4 彻底研究>>

### 图书基本信息

书名：<<C++ Builder4 彻底研究>>

13位ISBN编号：9787113035808

10位ISBN编号：7113035809

出版时间：2000-01

出版时间：中国铁道出版社

作者：陈周造,陈灿煌（编著）

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++ Builder4 彻底研究>>

### 书籍目录

#### 第1章 可视化设计的集成开发环境 ( IDE )

- 1 - 1 程序编辑器 ( Code Editor )
- 1 - 2 程序检索器 ( Code Explorer )
- 1 - 3 表格 ( Form )
- 1 - 4 组件模板 ( Component Palette )
- 1 - 5 对象监视器 ( Object Inspector )
- 1 - 6 快速功能按钮 ( Speed Bar )
- 1 - 7 鼠标右键功能表菜单 ( Popup Menus )
- 1 - 8 调试器 ( Debugger )
- 1 - 9 所有工具窗口皆可Dockable
- 1 - 10 联机帮助 ( on Line Help )
- 1 - 11 工程程序结构
- 1 - 12 对象宝库的应用

#### 第2章 C + + Builder的基本程序原理

- 2 - 1 对象的基本概念
- 2 - 2 C + + Builder提供的对象
- 2 - 3 组件的继承
- 2 - 4 组件的有效范围
- 2 - 5 建立非可视化组件
- 2 - 6 文字输入控制组件
- 2 - 7 选项功能控制组件
- 2 - 8 信息驱动操作方式
- 2 - 9 读取鼠标信息
- 2 - 10 窗口鼠标拖-放程序的编写
- 2 - 11 读取键盘信息
- 2 - 12 读取对象焦点信息

#### 第3章 窗口程序的菜单设计

- 3 - 1 窗口程序的菜单设计种类
- 3 - 2 C + + Builder提供的菜单组件
- 3 - 3 下拉式菜单及右键功能表菜单的设计
- 3 - 4 Button和BitBtn菜单的设计
- 3 - 5 多页面窗口的设计
- 3 - 6 如何设计如Office 97一般的菜单界面
- 3 - 7 可视化的VCL组件皆支持dock功能
- 3 - 8 Action List组件

#### 第4章 窗口与窗口之间的关联与窗口的类型

- 4 - 1 什么是窗口
- 4 - 2 VCL提供的窗口类型
- 4 - 3 窗口与窗口之间的关联
- 4 - 4 动态产生窗口对象
- 4 - 5 MDI应用程序的设计
- 4 - 6 程序LOGO窗口的设计
- 4 - 7 提示信息窗口的应用
- 4 - 8 标准对话框窗口的应用
- 4 - 9 可视化的窗口继承

## &lt;&lt;C++ Builder4 彻底研究&gt;&gt;

## 第5章 Windows标准界面组件应用及C++ Builder的特殊语法

5 - 1 什么是Windows标准界面组件

5 - 2 图形序列组件 ( ImageList )

5 - 3 树状查看组件 ( TreeView )

5 - 4 表查看组件 ( ListView )

5 - 5 其它Win32控制组件

5 - 6 C++ Builder的特殊语法

## 第6章 数据库程序设计概念

6 - 1 主从结构的实际内涵

6 - 2 C++ Builder的Two - Tier主从结构精髓

6 - 3 Two - Tier数据库程序设计原理

6 - 4 C++ Builder的Multi - Tier结构

6 - 5 Multi - Tier数据库程序设计原理

## 第7章 C++ Builder数据库服务器的连接设定

7 - 1 数据库连接原理说明

7 - 2 Paradox &amp; dBASE的连接设定

7 - 3 MS - Foxpro &amp; MS - Access的连接设定

7 - 4 InterBase的连接设定

7 - 5 MS - SQL的连接设定

7 - 6 ORACLE的连接设定

7 - 7 Informix的连接设定

7 - 8 使用ODBC连上后端数据库

## 第8章 数据库维护辅助工具

8 - 1 建立维护数据表及索引 ( Database Desktop )

8 - 2 浏览及修改数据库包含的对象 ( SQL Explorer )

8 - 3 转移数据库内的数据表 ( Data Migration Wizard )

8 - 4 监控查询效率 ( SQL Monitor )

8 - 5 SQL程序生成器 ( Visual Query Builder )

8 - 6 图形编辑器 ( Image Editor )

## 第9章 数据库应用程序设计基础

9 - 1 建立第一个数据库应用程序

9 - 2 功能强大的字段编辑器

9 - 3 使用TTable组件来设计数据库维护程序

9 - 4 使用TTable组件来设计数据库查找功能

9 - 5 一对多数据表的设定

9 - 6 在线权限及事务处理数据的控制

9 - 7 何谓SQL

9 - 8 使用SQL语法的数据库程序设计方式

9 - 9 使用储存在后端数据库上的SQL程序 ( Stored Procedure )

9 - 10 数据库控制组件的应用

## 第10章 数据库应用程序设计的高级概念

10 - 1 分析使用TTable, TQuery, TStoredProc的效率及差异

10 - 2 数据集 ( DataSet ) 的应用

10 - 3 TDatabase的Isolation Levels

10 - 4 BDE的SQL PASSTHRU MODE参数的重要性

10 - 5 同时存取不同后端数据库的数据表

10 - 6 数据库程序的错误信息管理

## <<C++ Builder4 彻底研究>>

- 10 - 7 利用CachedUpdates功能和TUpdateSQL组件来更新多个数据表产生的查询结果
- 10 - 8 如何把后端数据库的数据表转成文本文件
- 10 - 9 统计图表与数据库的结合
- 10 - 10 商业决策分析应用程序设计
- 10 - 11 C + + Builder的报表设计方式
- 第11章 多人群组开发环境的建置
- 11 - 1 C + + Builder的多人群组开发环境
- 11 - 2 工程版本控制系统 ( PVCS )
- 11 - 3 对象宝库 ( Object Respority )
- 11 - 4 数据字典 ( Data Dictionary )
- 11 - 5 数据模组 ( Data Module )
- 第12章 Multi-Tier数据库应用程序设计基础
- 12 - 1 在开始编写Multi - Tier应用程序之前
- 12 - 2 编写Multi - Tier的基本数据维护程序
- 12 - 3 如何在Multi - Tier的程序中进行Transaction
- 12 - 4 如何把SQL命令从前端程序传给应用程序服务器执行
- 12 - 5 如何把查询参数传给应用程序服务器上的Tquery
- 第13章 Multi-Tier应用程序设计的高级技巧
- 13 - 1 Single Instance及Multiple Instance的不同
- 13 - 2 Multi-Tier的错误处理机制
- 13 - 3 如何利用Package功能来达到Thin Client的目的
- 13 - 4 前端程序与应用程序服务器之间的数据传递
- 13 - 5 可以让你在前端设定master / detail的关联
- 13 - 6 利用Briefcase功能来达到Mobile Client的目的
- 13 - 7 TClientDataSet的Aggregate功能
- 13 - 8 控制前端使用者权限
- 13 - 9 新的TdataSetProvider
- 第14章 支持各种中介软件
- 14 - 1 支持MTS ( Microsoft Transaction Server )
- 14 - 2 支持CORBA ( Common object Request Broker Architecture )
- 14 - 3 支持MIDAS ( Multi - tier Distributed Applications Services Suite )
- 第15章 编写Internet应用程序
- 15 - 1 C + + Builder开发Web应用程序的基本原理
- 15 - 2 编写第一个Web应用程序
- 15 - 3 数据输入表格的CGI应用程序
- 15 - 4 查询数据库的CGI应用程序
- 15 - 5 ISAPI及NSAPI应用程序的编写
- 15 - 6 编写第一个ActiveX应用程序
- 15 - 7 在ActiveX程序中存取远端数据库
- 15 - 8 如何用Deploy开发完成ActiveX应用程序
- 15 - 9 如何在Internet上使用ActiveX
- 15 - 10 把Package技术应用在ActiveX上
- 15 - 11 利用TSimpleObjectBroker来做LoadBalancing及Fail over
- 第16章 Windows程序设计高级技巧
- 16 - 1 在C + + Builder的应用程序中调用Win32 API
- 16 - 2 编写及调用DLL程序

## <<C++ Builder4 彻底研究>>

16 - 3 如何编写应用程序的on Line Help

16 - 4 多国语言的程序开发

16 - 5 图形处理及多媒体系统应用

16 - 6 开发Windows NT Service程序

第17章 包装C + + Builder开发的应用程序

17 - 1 为何要包装C + + Builder开发的应用程序

17 - 2 利用Installshield包装数据库应用程序

17 - 3 利用Installshield包装含有Internet OCX的应用程序

17 - 4 利用Installshield包装含有ChartFX OCX的应用程序

## <<C++ Builder4 彻底研究>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>