

<<Delphi 5.0 程序设计--基础>>

图书基本信息

书名：<<Delphi 5.0 程序设计--基础教学篇>>

13位ISBN编号：9787113035969

10位ISBN编号：7113035965

出版时间：2000-01

出版时间：中国铁道出版社

作者：杨志刚,何志成,魏志强,王忠华

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Delphi 5.0 程序设计--基础>>

内容概要

本书分三部分介绍Delphi5.0的基本知识和基本编程方法。

前三章介绍Delphi5.0的新特点、集成开发环境和各种辅助工具的用法、可视化开发方法：第4、5、6章介绍对象Pascal语言的基础知识和各种语法实体的用法：第7、8、9、10章为编程实践部分，介绍菜单的设计方法、文本编辑器、文件管理和图形图像应用程序的设计方法等。

本书面向Delphi5.0的初、中级读者。

<<Delphi 5.0 程序设计--基础>>

书籍目录

第1章 Delphi 5.0概览

- 1.1 关于Delphi5.0
- 1.2 Delphi5.0的不同版本
- 1.3 Delphi5.0的新特性
 - 1.3.1 集成环境
 - 1.3.2 辅助工具
 - 1.3.3 组件板与VCL库

小结

第2章 Delphi5.0集成开发环境

- 2.1 Delphi5.0集成开发环境(IDE)的组成
- 2.2 菜单栏及其使用
 - 2.2.1 File菜单
 - 2.2.2 Edit菜单
 - 2.2.3 Search菜单
 - 2.2.4 View菜单
 - 2.2.5 Project菜单
 - 2.2.6 Run菜单
 - 2.2.7 Component菜单
 - 2.2.8 DataBase菜单
 - 2.2.9 Tools菜单
 - 2.2.10 Help菜单
- 2.3 工具条及其使用
- 2.4 组件板
- 2.5 窗体设计器
- 2.6 对象检查器及其使用
 - 2.6.1 对象检查器的组成
 - 2.6.2 使用对象检查器设置属性
 - 2.6.3 为组件对象添加事件
 - 2.6.4 使用对象检查器的上下文菜单
- 2.7 代码编辑器及其使用
 - 2.7.1 代码编辑器的组成
 - 2.7.2 代码洞察(Code InSight)
 - 2.7.3 代码浏览(Code Browser)
 - 2.7.4 模块导航(Module Navigation)
 - 2.7.5 类完善(Class Completion)
 - 2.7.6 使用书签
 - 2.7.7 使用代码编辑器的上下文菜单
- 2.8 代码管理器(Code Explorer)及其使用
 - 2.8.1 代码管理器的组成
 - 2.8.2 代码管理器的使用
 - 2.8.3 代码管理器的上下文菜单

小结

第3章 Delphi可视化开发方法

- 3.1 一个简单的应用程序
 - 3.1.1 Welcome应用程序要实现的功能

<<Delphi 5.0 程序设计--基础>>

- 3.1.2 创建一个应用程序项目
- 3.1.3 进行界面设计
- 3.1.4 添加事件处理过程
- 3.1.5 编译、运行程序
- 3.2 使用Delphi的项目管理和设计工具
- 3.2.1 创建多窗体项目
- 3.2.2 使用项目浏览器和项目浏览器
- 3.2.3 使用对象库

小结

第4章 对象Pascal语言的基础知识

- 4.1 保留字和标识符
 - 4.1.1 保留字和标准指令符
 - 4.1.2 标识符
- 4.2 对象Pascal中的数据类型
 - 4.2.1 顺序类型
 - 4.2.2 实数类型
 - 4.2.3 集合类型
- 4.3 常量与变量
 - 4.3.1 常量
 - 4.3.2 变量
- 4.4 运算符和表达式
 - 4.4.1 表达式
 - 4.4.2 运算符
 - 4.4.3 表达式的数值类型转换
- 4.5 语句
 - 4.5.1 简单语句
 - 4.5.1.1 赋值语句与空语句
 - 4.5.1.2 过程语句
 - 4.5.1.3 goto语句和语句标号
 - 4.5.2 结构语句
 - 4.5.2.1 复合语句
 - 4.5.2.2 条件语句
 - 4.5.2.3 循环语句
 - 4.5.3 文件浏览器FileBrower例程
- 4.6 过程与函数
 - 4.6.1 函数和过程的声明
 - 4.6.2 函数和过程的调用
 - 4.6.3 参数传递方式
 - 4.6.4 函数与过程的重载和缺省参数
- 4.7 程序、单元与段
 - 4.7.1 程序段与作用域
 - 4.7.2 单元与作用域
 - 4.7.3 单元的引用
 - 4.7.4 单元引用与名称冲突
 - 4.7.5 Delphi程序

小结

第5章 使用对象Pascal中的高级数据类型

<<Delphi 5.0 程序设计--基础>>

- 5.1 数组及其使用
 - 5.1.1 静态数组
 - 5.1.2 动态数组
 - 5.1.3 数组作为函数或过程的参数
- 5.2 字符串及其使用
 - 5.2.1 字符串类型与字符串运算
 - 5.2.2 字符串与数字
 - 5.2.3 格式化字符串
 - 5.2.4 字符串作为函数或过程的参数
- 5.3 记录类型及其使用
 - 5.3.1 记录类型的声明
 - 5.3.2 记录域的访问与With语句
 - 5.3.3 具有变体部分的记录类型
 - 5.3.4 记录类型与可变开放数组参数
- 5.4 指针类型
 - 5.4.1 指针类型与指针变量
 - 5.4.2 运算符@和^以及指针变量和动态变量的运算
 - 5.4.3 Delphi5.0中预定义的指针类型
 - 5.4.4 字符型指针与Windows中的字符串
 - 5.4.5 指针与链表
- 5.5 过程类型
 - 5.5.1 过程类型与过程变量
 - 5.5.2 过程类型的使用
- 5.6 Variant类型
 - 5.5.1 variant类型与variant变量
 - 5.5.2 在表达式中使用Variant变量
 - 5.5.3 基于Variant类型代码的执行效率
- 小结
- 第6章 类与对象
 - 6.1 面向对象的程序设计
 - 6.2 类与对象的概念
 - 6.2.1 类与对象的实质
 - 6.2.2 类类型的声明
 - 6.2.3 窗体和类
 - 6.3 类的继承性与VCL的类结构
 - 6.3.1 继承
 - 6.3.2 类的继承与类型兼容
 - 6.3.3 VCL的类结构与TObject类
 - 6.4 封装与类成员的可见性
 - 6.5 对象成员的访问
 - 6.5.1 方法概述
 - 6.5.2 方法的声明
 - 6.5.3 方法的实现
 - 6.5.4 隐含参数Self
 - 6.5.5 方法的继承与重载
 - 6.5.6 静态、动态与虚拟方法

<<Delphi 5.0 程序设计--基础>>

- 6.5.7 方法的覆盖、重引入与重定义
- 6.5.8 滞后联编与多态
- 6.5.9 抽象方法
- 6.5.10 消息处理方法
- 6.6 属性
 - 6.6.1 属性的声明
 - 6.6.2 数组属性
 - 6.6.3 属性的覆盖和重定义
 - 6.6.4 完善TClndar类
- 6.7 方法指针类型及其应用
 - 6.7.1 方法指针类型
 - 6.7.2 Delphi5.0的事件与方法指针类型的属性
 - 6.7.3 给TClndar类添加事件
 - 6.7.4 创建TClndar组件
- 6.8 类引用类型及其使用
 - 6.8.1 类引用类型
 - 6.8.2 使用类引用类型变量创建不同对象
 - 6.8.3 使用类引用类型调用类函数或类过程方法
 - 6.8.4 类引用类型在类定义中的应用
- 6.9 is和as运算符

小结

第7章 创建菜单

- 7.1 菜单界面的设计
 - 7.1.1 创建主菜单MainMenu
 - 7.1.2 创建主菜单的各个菜单项
 - 7.1.3 给菜单项设定加速键和快捷键
 - 7.1.4 创建弹出式菜单
 - 7.1.5 创建多级菜单
 - 7.1.6 菜单位置的调整
- 7.2 给菜单项编写功能代码
 - 7.2.1 Check标记的使用
 - 7.2.2 弹出式菜单
 - 7.2.3 动态菜单
 - 7.2.4 快捷键的使用
 - 7.2.5 菜单项激活和菜单项失效
 - 7.2.6 菜单的提示
 - 7.2.7 融合MainMenu对象
 - 7.2.8 修改系统菜单

小结

第8章 文本编辑器设计

- 8.1 多页面界面 (MPI)
 - 8.1.1 Notebook组件与TabSet组件
 - 8.1.2 TabbedNotebook组件
 - 8.1.3 TabControl组件
 - 8.1.4 PageControl组件
 - 8.1.5 动态创建MPI界面
- 8.2 多文档界面

<<Delphi 5.0 程序设计--基础>>

- 8.2.1 创建父窗体
- 8.2.2 创建子窗体
- 8.2.3 创建MDI主菜单和子窗体菜单
- 8.2.4 动态创建子窗体
- 8.2.5 子窗体的访问
- 8.2.6 给窗口菜单项添加功能代码
- 8.3 常用文本编辑组件介绍
- 8.3.1 Edit组件
- 8.3.2 Memo组件
- 8.3.3 RichEdit组件
- 8.4 完善MDIEditor应用程序
- 8.4.1 完善子窗体
- 8.4.2 设置字体
- 8.4.3 剪切、拷贝、粘贴和取消功能
- 8.4.4 查找与替换
- 8.4.5 文件的打开与保存
- 8.4.6 文件打印
- 8.4.7 文件的关闭和程序的退出
- 8.4.8 给文本编辑器配置工具栏

小结

第9章 文件管理应用程序设计

- 9.1 文件类型和标准过程与函数
- 9.1.1 文件类型
- 9.1.2 Delphi5.0的文件管理标准子程序
- 9.2 文件组件及其相互关系
- 9.3 FileFindEx例程
- 9.3.1 界面设计
- 9.3.2 程序功能的实现
- 9.4 文件管理器应用程序设计
- 9.4.1 窗口设计
- 9.4.2 子窗体的创建、布置和关闭
- 9.4.3 文件控件的联系
- 9.4.4 文件管理基本功能的实现
- 9.4.5 显示文件属性
- 9.4.6 显示磁盘信息
- 9.4.7 改变显示文件的类型
- 9.4.8 实现目录管理功能
- 9.4.9 完善FileManager程序
- 9.5 使用文件流
- 9.5.1 创建TFileStream对象
- 9.5.2 使用文件流实现文件拷贝
- 9.5.3 使用文件流读写数据文件
- 9.5.4 使用文件流读写组件

小结

第10章 图形图像编程

- 10.1 Delphi5.0的图形图像组件简述
- 10.2 对象坐标系统

<<Delphi 5.0 程序设计--基础>>

- 10.3 画布对象 (TCanvas object)
 - 10.3.1 认识画布对象
 - 10.3.2 TCanvas对象的属性
 - 10.3.3 TCanvas对象的方法
- 10.4 TColor类型
- 10.5 TPen对象
- 10.6 TBrush对象
- 10.7 图形图像程序设计技术
 - 10.7.1 图形类关系
 - 10.7.2 使用Canvas的属性和方法绘图
 - 10.7.3 使用组件
 - 10.7.3.1 使用 openPictureDialog和 SavePictureDialog组件
 - 10.7.3.2 使用Image组件
 - 10.7.3.3 使用PaintBox组件
 - 10.7.3.4 使用Shape组件绘图
 - 10.7.4 拖放编程
 - 10.7.5 图形重绘
 - 10.7.6 实现动画效果
 - 10.7.7 图形图像打印
 - 10.7.7.1 打印图形对象
 - 10.7.7.2 打印位图、图标和图元文件
- 小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>