

图书基本信息

书名：<<C++ Builder 5 程序设计--基础教学篇>>

13位ISBN编号：9787113037710

10位ISBN编号：7113037712

出版时间：2000-06

出版时间：中国铁道出版社

作者：余明兴,吴明哲,黄世阳,黄丰隆（编著）

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书特色：本书主要针对初次接触C或C++语言的初学者，是一本在Windows环境下学习程序设计的教材。

本书特别注意培养初学者程序设计的基本技巧，将工具与程序设计相结合，是初学者的最佳选择，也是教师在Windows环境下教授C语言的最佳教材。

其特点说明如下：易教：集作者多的实践教学经验易学：以图例的方式进行解说，消除学生学习上的障碍易懂：采用循序渐进的方式，使

书籍目录

C++ Builder 5 概述

第1章 集成开发环境介绍

- 1.1 程序语言的演化
- 1.2 C语言的演化
- 1.3 对象和事件的基本概念
- 1.4 硬软件要求
- 1.5 鼠标的基本操作用语
- 1.6 C++ Builder 5 的启动
- 1.7 C++ Builder 5 集成开发环境介绍
- 1.8 窗体上的控件
- 1.9 工程管理员
- 1.10 项目组
- 1.11 如何退出 C++ Builder

第2章 程序朗读基本流程

- 2.1 如何开发应用程序
- 2.2 如何编辑一个简单的程序
- 2.3 如何执行程序
- 2.4 程序如何保存
- 2.5 移除工程
- 2.6 如何打开工程
- 2.7 如何打印窗体或程序代码

第3章 基本语法与表达式

- 3.1 内存单元
- 3.2 变量 (Variable) 命名规则
- 3.3 基本数据类型 (Data Type)
- 3.4 C++ 运算符
- 3.5 字符数据表示法
- 3.6 数字系统
- 3.7 数字系统的转换

第4章 输出与输入

- 4.1 Form 窗体
- 4.2 Label 标签组件
- 4.3 Button 按钮组件
- 4.4 Edit 编辑框组件
- 4.5 数值与字符串间的转换函数
- 4.6 对象与变量的命名
- 4.7 Edit 组件的应用
- 4.8 InputBox 函数
- 4.9 MessageBox 函数

第5章 条件分支

- 5.1 关系运算式与逻辑运算式
- 5.2 算法
- 5.3 结构化程序设计
- 5.4 选择语句
- 5.5 多向选择

- 5.6 CheckBox复选框组件
- 5.7 Radio Button单选按钮组件
- 5.8 嵌套选择语句
- 5.9 GroupBox框架组件
- 5.10 Radio Group组件
- 5.11 实例
- 第6章 循环
 - 6.1 计数循环
 - 6.2 Break与 Continue
 - 6.3 Image图像组件
 - 6.4 条件循环
 - 6.5 嵌套循环 (Nested Loop)
 - 6.6 局部变量与全局变量
 - 6.7 Timer计时器组件
 - 6.8 ScrollBar滚动条组件
- 第7章 绘图
 - 7.1 Canvas 画布
 - 7.2 颜色设置
 - 7.3 绘图方法
 - 7.4 Shape形状组件
 - 7.5 LoadFromFile函数与SaveToFile函数
 - 7.6 实例
- 第8章 键盘事件与鼠标事件
 - 8.1 键盘介绍
 - 8.2 KeyPress事件
 - 8.3 KeyKown和KeyUp事件
 - 8.4 鼠标事件介绍
 - 8.5 Click事件
 - 8.6 DblClick事件
 - 8.7 MouseDown、 MouseUp与MouseMove事件
 - 8.8 拖动与放置
- 第9章 数组
 - 9.1 数组
 - 9.2 排序与搜索
 - 9.3 结构体 (Struct)
 - 9.4 ListBox与Comobox组件
 - 9.5 菜单
- 第10章 指针与字符串
 - 10.1 指针是什么
 - 10.2 指针的声明
 - 10.3 指针运算符
 - 10.4 指针与数组
 - 10.5 字符与字符串
 - 10.6 AnsiString类别
- 第11章 函数
 - 11.1 函数
 - 11.2 系统函数

- 11.3 一般函数
- 11.4 传值调用与传址调用
- 11.5 如何在函数间传递数组数据
- 11.6 递归函数
- 第12章 工程
 - 12.1 多单元的工程
 - 12.2 如何调用应用程序
- 第13章 数据库
 - 13.1 数据库介绍
 - 13.2 数据库基本概念
 - 13.3 如何建立数据库
 - 13.4 利用数据库向导建立关联
 - 13.5 数据感知 (Data Aware Controls)
 - 13.6 使用数据库命令编写程序
 - 13.7 如何新增订单文件数据
- 第14章 文件
 - 14.1 文件的种类
 - 14.2 文件的存取
 - 14.3 顺序文件
 - 14.4 随机文件
 - 14.5 驱动器、目录和文件列表
- 第15章 指针与链表
 - 15.1 动态数据结构
 - 15.2 链表
 - 15.3 实例15.3
- 附录A ASCII表
- 附录B 虚拟键值对照表
- 附录C C++ Builder常用组件表
- 附录D C++ Builder术语索引表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>