

<<完全接触动画制作>>

图书基本信息

书名：<<完全接触动画制作>>

13位ISBN编号：9787113046736

10位ISBN编号：7113046738

出版时间：2002-5-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：李志,陈鸿霞,张卡宁,束昶,张洁

页数：232页

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<完全接触动画制作>>

### 内容概要

本书提供了两个非常好的工具——3D Studio Max和Flash。

这两个动画制作工具既好学又好用。

掌握这两个软件的功能，不仅可以模拟各种各样的自然现象和人文景观，而且可以充分发挥创造思维能力，制作出许多用其他方法都无法实现的特殊效果。

## <<完全接触动画制作>>

### 书籍目录

第一章 创建标准几何体

第二章 二维图形

第三章 放样

第四章 材质

第五章 灯光

第六章 动画

第七章 Flash5简介及创建动画

第八章 边学边作FLASH动画(一)

第九章 边学边作FLASH动画(二)

第十章 边学边作FLASH动画(三)

<<完全接触动画制作>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>