

图书基本信息

书名：<<Visual Basic网络编程从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787113048570

10位ISBN编号：7113048579

出版时间：2002-9

出版时间：中国铁道出版社

作者：陈峰棋

页数：432

字数：662000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书特色：讲述了网络通信的原理与基础、网络应用程序的基本应用以及网络应用程序的进阶应用；介绍了多浏览界面的网页浏览器和电子邮件的收发程序；私人聊天室、双人在线游戏、多人聊天室、网络电子公告栏的建构；具有网页的特异功能，可直接打开您的电脑来存储下载的文件；监视IP的流量，让系统的运行，可以自在地穿梭在文件处理的程序之中；让读者可以在 体验VB互联网程序的美妙应用之后，迈向网络应用程序高手之列。

书籍目录

第1章 网络的原理与基础

1-1 网络拓扑

1-1-1 总线拓扑 (Bus)

1-1-2 星状拓扑 (Star)

1-1-3 环状拓扑 (Ring)

1-1 外混合型物理拓扑

1-1-5 逻辑拓扑

1-2 网络传输数据方式

1-2-1 访问方法

1-2-2 CSMA/CD

1-2-3 CSMA/CA

1-2-4 Token Passing

1-3 广域网络地址-IP地址

1-3-1 IP地址

1-3-2 地址类型

1-3-3 私有IP地址空间

1-3-4 特殊地址

1-4 DNS域名解析

1-4-1 DNS概述

1-4-2 网络域名的层次式架构

1-4-3 主机名称查询的运行程序

习题

第2章 通信协议基础

2-1 OSI参考模型

2-1-1 OSI七层结构

2-1-2 数据传输过程

2-2 TCP/IP通信协议组

2-3 互联网协议 (IP)

2-4 连接端口与Socket

2-5 传输控制协议 (TCP)

2-6 用户数据报协议 (UDP)

习题

第3章 Windows Winsock基础

3-1 错误检测与处理

3-2 面向连接协议

3-2-1 服务器API函数

3-2-2 客户端API函数

3-2-3 数据传输

3-2-4 切断连接

3-3 非面向连接协议

3-3-1 接收端

3-3-2 发送端

3-3-3 断开连接

3-4 其他的API函数

习题

第4章 Web控件的应用

4-1 WebBrowser控件基础

4-1-1 引用WebBrowser控件

4-1-2 常用的属性与方法

4-2 建立基本的浏览器

4-3 完整的浏览器

4-4 “设为主页”的功能

4-5 “收藏夹”功能

4-5-1 存放路径

4-5-2 文件的内容

4-5-3 实际的范例说明

4-6 IE浏览器的其他功能

4-7 本章总结

习题

第5章 Inet控件的应用

5-1 Inet控件基础

5-1-1 引用Inet控件

5-1-2 常用的属性与方法

5-2 确定是否与Internet连接

5-3 如何下载HTML文件

5-4 下载HTML文件、图像文件

5-5 下载与分析HTML文件的内容

5-6 FTP客户端的应用

5-7 本章总结

第6章 MAPI控件的应用

6-1 细说MAPI控件

6-1-1 使用MAPI组件

6-1-2 使用MAPISession控件

6-1-3 使用MAPIMessage控件

6-2 E-Mail的发送

6-3 E-Mail的读取

6-4 本章总结

习题

第7章 Winsock控件

7-1 Winsock控件基础

7-1-1 TCP基础

7-1-2 UDP基础

7-2 Winsock属性 (Property)

7-3 Winsock方法 (Method)

7-4 Winsock控件事件 (Event)

7-5 如何使用Winsock控件

7-5-1 如何选择适用的协议

7-5-2 设置协议

7-6 TCP连接的基础

7-6-1 TCP连接范例

7-6-2 如何允许更多的客户端同时连接

7-7 UDP连接的基础范例

7-8 Winsock函数 (Windows CE)

习题

第8章 Winsock控件的基本应用

8-1 取得本机的IP地址

8-2 取得本机的主机名称

8-3 本机的详细信息

8-4 连接端口扫描仪

8-5 本章总结

习题

第9章 Winsock通信的原理与应用

9-1 私人聊天室的原理与应用

9-2 双人在线游戏的原理与应用

9-3 多人聊天室的原理应用

9-4 电子公告栏的原理应用

9-5 本章总结

习题

第10章 设计FTP Client/Server

10-1 FTP的原理

10-2 文件读取与存储

10-3 使用Winsock传送文件

10-4 断点续传文件处理

10-5 断点续传以及标准FTP示范

习题

第11章 ActiveX DLL与ASP

11-1 什么是MTS

11-1-1 MTS概述

11-1-2 何时该使用MTS

11-1-3 使用MTS的优点

11-2 如何建立ASP组件

11-2-1 建立新工程

11-2-2 设置引用项目

11-2-3 如何设计ActiveX DLL的内容

11-2-4 编译ActiveX DLL

11-3 将组件加入MTS

11-3-1 NT技术操作系统

11-3-2 Windows 9X操作系统

11-3-3 注册ActiveX DLL

11-4 调用MTS中的ASP组件

11-4-1 选用MSE做为ASP程序的编辑器

11-4-2 开始编辑ASP程序

11-4-3 具有参数的ASP程序

11-5 本章总结

习题

第12章 文件操作

12-1 基本的函数、命令与常量

12-1-1 文件夹与路径处理

12-1-2 文件的复制、删除、重命名

12-2 文件的访问方式

12-2-1 顺序文件

12-2-2 随机文件

12-2-3 二进制文件

12-2-4 文件处理的基本步骤

12-2-5 文件的打开与关闭

12-2-6 删除文件

12-2-7 文件的读取与写入

12-2-8 范例介绍

12-3 INI文件的处理

12-3-1 读取INI文件的内容

12-3-2 写入INI文件

12-4 FSO对象

12-4-1 FSO对象模型的应用

12-4-2 Drive对象的使用范例

12-4-3 文件操作的应用

12-5 本章总结

习题

第13章 DLL与Windows API函数

13-1 如何使用DLL

13-1-1 如何定义DLL

13-1-2 如何使用API函数

13-2 Windows API

13-2-1 如何使用API浏览器

13-2-2 加入API文件

13-2-3 如何加入API定义

13-2-4 转换文本文件为数据库

13-2-5 Win32API.txt文件

13-3 如何声明API函数

13-3-1 指定函数库

13-3-2 处理字符串的Windows API程序

13-3-3 使用值或是引用地址传递参数

13-3-4 非标准的名称

13-3-5 参数类型

13-4 数据的传递

13-4-1 传递字符串

13-4-2 传递数组

13-4-3 传递自定义数据

13-5 Windows API函数使用实例

13-6 本章总结

第14章 Windows 2000 Registry基础

14-1 Registry基础

14-1-1 注册表及配置文件

14-1-2 注册表 (Windows Registry)

14-2 注册表编辑程序的基本操作

14-2-1 新建与删除项

14-2-2 新建、修改、删除数值

14-3 与注册表文件相关的API函数

14-3-1 相关的API函数与常量

14-3-2 新建、删除册表项

14-3-3 新建、设置数值名称与值

14-3-4 查询已经存在的数值内容

14-3-5 删除数值名称

14-4 关于浏览器的信息

14-5 网络界面相关的子项

习题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>