

## <<C++Builder 6彻底研究>>

### 图书基本信息

书名：<<C++Builder 6彻底研究>>

13位ISBN编号：9787113050191

10位ISBN编号：7113050190

出版时间：2003-2

出版时间：中国铁道

作者：陈灿煌

页数：818

字数：1267000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++Builder 6彻底研究>>

### 内容概要

C++ Builder 6是Borland公司的最新版本应用开发工具，本书从基础开发进行介绍，由浅入深地向读者展示C++ Builder 6的强大功能。

本书详细地介绍了C++ Builder 6在数据库开发中的方法和技巧，结合实际案例，讲解如何使用C++ Builder 6构建传统的客户/服务器应用程序以及如何快速开发Web应用程序。

本书内容丰富、资料全面，适合中高级读者或开发人员使用。

## &lt;&lt;C++Builder 6彻底研究&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第一部分 Windows程序设计

## 第1章 认识C++ 语言 3

## 1-1 你的第一个C++程序 4

## 1-2 基本数据类型(Basic Data Type) 7

## 1-3 运算符(Operators) 8

## 1-4 数组(Array) 9

## 1-5 指针(Pointer) 11

## 1-6 条件语句(Conditional Statement) 12

## 1-7 循环(Loop) 15

## 1-8 函数(Function) 16

## 第2章 可视化设计的集成开发环境(IDE) 23

## 2-1 代码编辑器(Code Editor) 24

## 2-2 代码浏览器(Code Explorer) 29

## 2-3 窗体(Form) 29

## 2-4 组件面板(Component Palette) 31

## 2-5 对象检查器(Object Inspector) 33

## 2-6 对象树状窗口(Object TreeView) 34

## 2-7 加速栏(Speed Bar) 35

## 2-8 弹出式菜单(Popup Menus) 35

## 2-9 调试器(Debugger) 36

## 2-10 所有工具都可Dockable 48

## 2-11 联机帮助(On Line Help) 51

## 2-12 项目程序结构 53

## 2-13 对象库的应用 71

## 第3章 C++ Builder的程序设计基本原理 75

## 3-1 对象的基本概念 76

## 3-2 C++ Builder 提供的对象 77

## 3-3 组件的继承 81

## 3-4 组件的有效范围 84

## 3-5 创建非可视化组件 87

## 3-6 文字输入控制组件 88

## 3-7 选项功能控制组件 95

## 3-8 信息驱动操作方式 101

## 3-9 读取鼠标信息 104

## 3-10 窗口鼠标拖—放程序的编写 107

## 3-11 读取键盘信息 109

## 3-12 读取对象焦点信息 111

## 第4章 窗口程序的菜单设计 117

## 4-1 窗口程序的菜单设计种类 118

## 4-2 C++ Builder提供的菜单组件 118

## 4-3 下拉式菜单及右键菜单的设计 119

## 4-4 Button和BitBtn菜单的设计 125

## 4-5 多选项卡窗口的设计 127

## 4-6 TToolBar及TImageList组件的应用 130

## 4-7 可视化的VCL组件都支持 dock功能 132

## &lt;&lt;C++Builder 6彻底研究&gt;&gt;

4-8 Action List 组件 135

第5章 窗口与窗口之间的关系与窗口的类别 143

5-1 什么是窗口 144

5-2 VCL提供的窗口类别 144

5-3 窗口与窗口之间的关系 146

5-4 动态产生窗口对象 152

5-5 MDI应用程序的设计 155

5-6 程序LOGO窗口的设计 164

5-7 信息提示窗口的应用 167

5-8 标准对话框窗口的应用 173

5-9 可视化的窗口继承 182

第6章 Windows标准界面组件应用及C++ Builder的特殊语法 185

6-1 什么是Windows标准界面组件 186

6-2 图形列表组件 ( ImageList ) 187

6-3 树状视图组件 ( TreeView ) 190

6-4 窗体视图组件 ( ListView ) 194

6-5 其他Win32控制组件 198

6-6 C++ Builder的特殊语法 205

6-7 剪贴板的高级应用 220

6-8 TStream的应用 223

第7章 Windows程序设计高级技巧 229

7-1 在C++ Builder的应用程序中调用Win32 API 230

7-2 编写及调用DLL程序 239

7-3 多国语言的程序开发功能 251

7-4 编写应用程序的On Line Help 257

7-5 开发Windows NT Service程序 267

7-6 图形处理 271

7-7 多媒体系统的开发 288

7-8 文件处理 289

7-9 如何在C++ Builder中控制Microsoft Office 293

7-10 利用C++ Builder编写OLE Server 297

7-11 打包C++ Builder开发的应用程序 302

第二部分 数据库程序设计

第8章 数据库程序设计概念 315

8-1 主从结构的实际内涵 316

8-2 C++ Builder的Two-Tier主从结构 318

8-3 C++ Builder的Multi-Tier 结构 321

8-4 C++ Builder的多人组合开发环境 325

8-5 对象库 ( Object Repository ) 326

8-6 数据字典 ( Data Dictionary ) 328

8-7 数据模块 ( Data Module ) 334

8-8 数据库维护辅助工具 338

第9章 数据库应用程序设计基础 349

9-1 创建第一个数据库应用程序 350

9-2 功能强大的字段编辑器及TField组件 351

9-3 什么是 TDataSet 358

9-4 设计数据库维护程序 359

## &lt;&lt;C++Builder 6彻底研究&gt;&gt;

- 9-5 设计数据库搜索功能 366
- 9-6 什么是SQL 371
- 9-7 使用SQL语法的数据库程序设计方式 373
- 9-8 使用保存在服务器端数据库上的SQL程序(Stored Procedure) 385
- 9-9 数据库控制组件的应用 391
- 第10章 数据库应用程序设计高级技巧 405
- 10-1 分析使用BDE组件的效率及差异 406
- 10-2 数据集 ( DataSet ) 的应用 411
- 10-3 Database的Isolation Levels 414
- 10-4 文本文件与SQL数据库之间的转换 416
- 10-5 更新多个数据表产生的查询结果 419
- 10-6 BDE数据库程序的错误信息管理 423
- 10-7 一对多数据表的设置 429
- 10-8 连接权限及事务数据的控制 431
- 第11章 Multi-Tier数据库应用程序设计基础 437
- 11-1 Multi-Tier数据库程序设计原理 438
- 11-2 在开始编写Multi-Tier应用程序之前 440
- 11-3 编写Multi-Tier的基本数据维护程序 446
- 11-4 如何在Multi-Tier的程序中进行Transaction 449
- 11-5 如何把SQL命令从客户端程序传给应用程序服务器运行 459
- 11-6 如何把查询参数传给应用程序服务器上的TQuery 470
- 第12章 Multi-Tier应用程序设计的高级技巧 475
- 12-1 Single Instance及Multiple Instance的差异 476
- 12-2 Multi-Tier的错误处理机制 477
- 12-3 把应用程序服务器编写成NT Service类型 482
- 12-4 客户端程序与应用程序服务器之间的数据传递 484
- 12-5 可以让你在客户端设置master/detail的关系 485
- 12-6 TClientDataSet组件的应用 488
- 12-7 控制客户端用户权限 498
- 12-8 TDataSetProvider组件的应用 506
- 12-9 支持MTS ( Microsoft Transaction Server ) 510
- 第三部分 互联网应用程序设计
- 第13章 Web应用程序设计概念 529
- 13-1 目前Web应用程序开发方式有哪些 530
- 13-2 Web结构的实际含义 537
- 13-3 C++ Builder在互联网上的强大支持 540
- 13-4 开发环境及系统运行环境需求 544
- 13-5 服务器操作系统安装及设置 547
- 13-6 系统的整体安全规划及设置实现 550
- 第14章 利用C++ Builder开发一般的CGI及ISAPI应用程序 557
- 14-1 什么是CGI ( Common Gateway Interface ) 558
- 14-2 CGI的实际运行原理 559
- 14-3 CGI程序与数据库之间的关系 571
- 14-4 什么是ISAPI 577
- 14-5 ISAPI的实际运行原理 578
- 第15章 利用C++ Builder的Web Broker机制开发互联网应用程序 581
- 15-1 C++ Builder所提供的Web Broker组件 582

## &lt;&lt;C++Builder 6彻底研究&gt;&gt;

- 15-2 编写第一个Web Broker应用程序 582
- 15-3 数据输入窗体的Web Broker应用程序 588
- 15-4 查询数据库的Web Broker应用程序 593
- 15-5 开发Microsoft IIS专用的应用程序(ISAPI) 603
- 15-6 开发Apache Server专用的应用程序 609
- 第16章 如何应用C++ Builder的Internet Express技术 615
  - 16-1 什么是Internet Express 616
  - 16-2 编写单文件维护程序 621
  - 16-3 编写一对多维护程序 631
  - 16-4 编写查询程序 634
  - 16-5 利用QueryForm 来编写窗体输入程序 640
- 第17章 利用C++ Builder开发ActiveX的应用程序 647
  - 17-1 如何利用C++ Builder开发Active X应用程序 648
  - 17-2 在ActiveX程序中访问远程数据库 655
  - 17-3 如何Deploy开发完成的ActiveX应用程序 656
  - 17-4 如何利用Package功能来达到缩小ActiveX的目的 659
  - 17-5 如何在互联网上实现ActiveX 664
  - 17-6 改善Socket的传输效率及安全性 665
  - 17-7 Load Balancing及Fail Over的设置 668
- 第18章 利用C++ Builder的Web Snap机制开发互联网应用程序 671
  - 18-1 利用Web Snap功能编写Web应用程序 672
  - 18-2 利用Web Snap编写单文件维护程序 679
  - 18-3 利用Web Snap的Login机制 682
- 第19章 C++ Builder提供的XML机制 691
  - 19-1 什么是XML 692
  - 19-2 如何利用C++ Builder处理XML文档 698
  - 19-3 利用Data Binding向导来处理XML文档 702
  - 19-4 如何利用XML Mapping工具程序 711
  - 19-5 C++ Builder提供的XML组件 716
  - 19-6 实际应用范例说明 716
- 第20章 C++ Builder提供的Web Service机制 719
  - 20-1 什么是Web Service、SOAP、WSDL 720
  - 20-2 C++ Builder如何支持Web Service 726
  - 20-3 编写Web Service的服务器端程序 727
  - 20-4 编写Web Service的客户端程序 732
  - 20-5 从你的Web程序去调用别人的Web Service 744
  - 20-6 包含DataModule的Web Service 750
- 第四部分 高级程序设计
- 第21章 报表、统计图表、商业决策分析应用 755
  - 21-1 QuickReport组件的应用 756
  - 21-2 TPrint组件的应+S9用 765
  - 21-3 C++ Builder提供的商业统计图表组件 773
  - 21-4 使用Chart组件 774
  - 21-5 使用DBChart组件 782
  - 21-6 利用C++ Builder来开发商业决策分析应用程序 791
  - 21-7 以统计图表来显示决策分析结果 798
- 第22章 利用 C++ Builder 开发COM 的应用程序 801

<<C++Builder 6彻底研究>>

22-1 COM 的运行原理 802

22-2 C++ Builder如何支持COM机制 804

22-3 编写COM的服务器端程序及客户端程序 809

<<C++Builder 6彻底研究>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>