

## <<FLASH MX特效一把抓>>

### 图书基本信息

书名：<<FLASH MX特效一把抓>>

13位ISBN编号：9787113050207

10位ISBN编号：7113050204

出版时间：2003-1

出版时间：中国铁道

作者：文渊阁工作室编著

页数：365

字数：562000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<FLASH MX特效一把抓>>

### 内容概要

全书共分十五章。

第一章简要地介绍了Flash MX的功能及使用方法。

第二章至第十五章中通过实例详细地介绍了各种特效的制作方法步骤。

书中附录中有Actions基本功能速查表，其中有详细的语法分析与说明。

## &lt;&lt;FLASH MX特效一把抓&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 完全揭开Flash MX

1-1 Flash MX 新增功能 2

1-2 进入 Flash MX 的方法 10

1-3 认识绘图工具 11

1-4 建立绘图对象——马年徽章 12

1-5 面板的使用技巧 17

1-6 Symbol、Instance 与 Library 的关系 19

1-7 认识时间轴面板 23

1-8 Layer (图层) 的操作 23

1-9 Frame (帧) 的运用 26

小技巧(一) [Free Transform Tool] 的应用 28

小技巧(二) 依中心点旋转对象 29

练习园地 30

## 第2章 图形特效

2-1 万花筒 34

场景设定、设定关键帧、旋转图形、打散对象、在原地复制对象、形状渐变

2-2 我猜我猜我猜猜猜 37

遮罩设定、实体对象命名、动态与可程序化的遮罩

2-3 爱心小白兔 41

导线的应用、隐藏图层、移动渐变

2-4 放大镜的应用 45

设定实体对象的 Alpha 效果、查看工作区域设定、设定遮罩图层、移动渐变

练习园地 48

## 第3章 文字特效

3-1 晃动文字 54

设定文字样式、将文字对象打散、[Align] 面板对齐对象、[Distribute to Layers] 将对象分散至各图层的应用、[Transform] 面板的使用方法、移动渐变

3-2 渐变字 57

组合对象、利用 [Transform] 面板调整对象大小、移动渐变、复制及移动帧

3-3 飞行字 61

对齐对象的方法、隐藏图层、移动帧、移动渐变

3-4 手电筒文字 66

实体对象命名、拖曳实体对象的 Actions 设定、遮罩

练习园地 70

## 第4章 按钮特效

4-1 基本按钮设定 76

Actions 的设定、按钮的认识、新建按钮组件

4-2 使用 ScrollBar 快速完成动态文字面板 79

动态文字设定、[ScrollBar] 组件的应用

4-3 动态文字面板 82

设定文字文件内简单的 HTML 码、制作动态文字框、利用 loadVariables 动作指令读取外部文字

4-4 妮妮活动面板 87

放大、缩小及拖曳面板设定、遮罩与移动渐变的应用

小技巧(一) 如何设置鼠标事件 100

小技巧(二) ScrollPane 的使用 101

## <<FLASH MX特效一把抓>>

小技巧(三) 调整 ScrollBar 与 ScrollPane 的配色 103

练习园地 103

第5章 声音特效

5-1 火车来了 108

在帧里加入声音、设定声音淡入淡出效果

5-2 请听听我们的声音 112

利用 [Pen Tool] 工具绘制多边形、复制组件、对齐对象

5-3 心情点播 116

设定动态载入音乐及控制播放音乐的 Actions 设定

5-4 台湾 123 121

设定声音组件名称、设定显示声音总长度与已播放时间的 Actions

小技巧(一) Flash 支持的声音格式 132

小技巧(二) 设定声音的压缩格式 133

小技巧(三) 变换或删除时间轴上的声音 133

小技巧(四) 声音与影片同步 133

小技巧(五) 声音的停止与继续 134

小技巧(六) 动画停止而声音继续 134

第6章 鼠标特效

6-1 刷刷乐 136

隐形按钮的制作、实体对象命名、Actions 的设定

6-2 鼠标指针余影 138

[setProperty] 及[duplicateMovieClip] 的 Actions 设定、利用图形取代鼠标指针箭头

6-3 小女孩跟着娃娃走 142

隐藏鼠标指针、实体对象命名

练习园地 145

第7章 旋转特效

7-1 小广告 152

Layer Folder 的应用、设定旋转渐变效果、在 [Properties] 面板设定对象的 XY 坐标位置、遮罩的应用

7-2 小女孩、秋千与齿轮 156

[Advanced Effect] 面板的应用、设定对象顺时针或逆时针的旋转移动、Actions 设定

7-3 芝麻开门 160

复制物件、图层命名、移动渐变、插入声音文件的方法、截取声音片段的技巧

练习园地 164

第8章 相片特效

8-1 景点介绍 170

导入影像文件、移动渐变、[Transform] 面板应用、将图层中的对象以外框线模式显示、对象淡入淡出的设定

8-2 相片看板 177

导入影像文件、影像透明度设定、在按钮组件里加入声音文件、场景布置、复制组件的方法

8-3 相片展示 188

渐变特效的组合、遮罩的应用、[loadMovie] 即时下载 JPG 文件、利用 [Info] 面板调整对象的位置

小技巧 [Distribute to Layers] 在图片中的应用 199

练习园地 199

第9章 卡片特效

9-1 喜帖邀请卡 204

自制遮罩的应用、利用 [Info] 面板设定对象的位置、设定实体对象的 Alpha 效果、Layer Folder 的使用、移动渐变、删除帧的技巧

## <<FLASH MX特效一把抓>>

### 9-2 道歉卡 211

设定场景、设定遮罩、[Show / Hide Layer] 工具的应用、调整对象的大小、将对象粘贴在原位置的方法、顺时针旋转渐变、Actions 的设置

小技巧 自制柔边遮罩 217

练习园地 219

### 第10章 生活应用特效

#### 10-1 着色本 224

设定实体对象的中心点、利用图形取代鼠标指针、隐藏鼠标指针设定、[Color] 对象的 Actions 设定、复制与粘贴 Actions 的方法、实体对象命名

#### 10-2 爆笑月历 230

设定场景、按钮组件的制作、组件对象

#### 10-3 产品广告 233

将影像图片打散、利用 [Magic Wand] 工具为图片去背景色、制作按钮组件、利用 [Distort] 工具调整对象的外型

### 第11章 其他特效

#### 11-1 蝎子走走走 240

标尺与导线的应用、删除导线与设定导线颜色的技巧、实体对象命名、Common Libraries 的应用、设定遮罩、Actions 的设置

#### 11-2 时钟与电子表 246

读取电脑系统时间、动态文本框的应用

#### 11-3 树摇叶落 252

在网页中加入 JavaScript、场景设定与布置、发布网页、组合对象

练习园地 256

### 第12章 Cool 3D 与 Swish 的应用

#### 12-1 Cool 3D 3.5 导览 260

#### 12-2 Cool 3D 3.5 261

##### 12-2-1 制作圆形外框 Wireframe 动画 262

##### 12-2-2 制作三菱 logo 264

##### 12-2-3 导出成 SWF 文件 266

##### 12-2-4 导入 Flash MX 266

#### 12-3 EnVector 267

#### 12-4 Swish 2.0 简介 271

#### 12-5 首页动画 272

#### 12-6 E.T. 外星人电影广告 276

练习园地 281

### 第13章 网页特效

#### 13-1 文件发布 286

#### 13-2 载入等待画面制作 289

#### 13-3 网页的链接设定 293

小技巧(一) Flash 网页制作小叮咛 299

小技巧(二) 下载 Flash MX 的播放程序 300

小技巧(三) 锚点语法的使用 300

小技巧(四) 全新的内建样板使用 303

小技巧(五) 保存自建样板 303

练习园地 304

### 第14章 游戏特效

#### 14-1 乐透彩自动选号 308

## <<FLASH MX特效一把抓>>

Office 美工图库的使用、渐变层颜色的制作、[Color Mixer]面板的应用、随机电脑选号——Random 函数的应用、

形状渐变、复制帧、[Onion Skin] 的使用技巧

14-2 接苹果——hitTest碰撞检测 318

制作计时器、动态文本框的应用、复制帧、[Frame Label] 的应用与设定、设定移动渐变、实体对象命名、[hitTest] 碰撞检测的 Actions 设定

练习园地 326

第15章 视频特效

15-1 经典广告 330

15-1-1 导入视频影片 330

15-1-2 播放视频影片 Load Movie 332

15-2 广告精选 334

15-2-1 使用 Template 样板建立新文件 334

15-2-2 导入视频文件 335

15-2-3 套用 Component 控制视频 336

15-2-4 套用 Color Effect 337

15-2-5 套用遮罩 338

15-3 GIF2SWF 与 Flash Image Bulider 339

15-3-1 GIF2SWF 340

15-3-2 Flash Image Bulider 341

小技巧(一) 安装 QuickTime Player 342

小技巧(二) 将组件加入 Common Library 343

小技巧(三) 输出 Flash Video (\*.flv) 视频文件 344

练习园地 345

附录 Actions 基础功能速查表

<<FLASH MX特效一把抓>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>