

<<Visual Basic.NET经典开>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET经典开发案例>>

13位ISBN编号：9787113050894

10位ISBN编号：7113050891

出版时间：2003-3

出版时间：中国铁道出版社

作者：银华强

页数：344

字数：515

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic.NET经典开>>

内容概要

本书将以工程项目实例来学习Visual Basic.NET的高级编著技术。

全书共分为12章，通过一系列新颖的，规模较大并具有实用价值的工程项目实例，深入系统地介绍了如何使用 Visual Basic.NET 进行工程项目的开发。

第1章对 Visual Basic.NET 的安装和新特性进行了简单介绍。

第2章进行 Visual Basic.NET 新特性基础编程，并且介绍了 Visual Basic.NET 数据库开发的新技术；第3章至第12章每章通过一个大型的工程实例深入讲述了 Visual Basic.NET 编程技术及技巧，内容涵盖 Visual Basic.NET 编程的方方面面，并侧重于VB.NET编程新技术。

本书适合于有编程基础，希望了解 Visual Basic.NET 使用技巧和开发经验的读者。

书籍目录

第1章 引言 11-1 .NET Framework 21-2 安装VS.NET 31-2-1 VS.NET的系统软硬件要求 31-2-2 开始安装VS.NET 41-3 安装IIS服务器 51-3-1 安装IIS服务器 51-3-2 配置IIS服务器 61-3-3 设置网站的IP 81-4 全新的VB.NET开发环境 81-4-1 起始页 81-4-2 窗口的定位 91-4-3 开发环境主窗口 101-5 命名空间 141-5-1 局部和全局的命名空间 151-5-2 使用命名空间 151-5-3 创建命名空间 161-6 数据类型的变化 171-6-1 Integer类型的变化(Byte, Short, Integer, Long) 171-6-2 浮点数 181-6-3 字符型 181-6-4 字符串型 191-6-5 用Object代替Variant 191-6-6 CType语句 201-7 为什么要学VB.NET 201-8 本章小结 21第2章 VB.NET基础编程实例 232-1 经典“Hello, VB.NET”应用程序 242-1-1 建立应用程序 242-1-2 程序框架代码分析 252-2 “Hello, VB.NET”控制台应用程序 292-2-1 建立控制台程序 302-2-2 命令行形式编译应用程序 302-3 类继承的应用 312-3-1 创建类继承应用程序 312-4 如何使用GDI+刷子绘图 322-4-1 使用GDI+绘图 332-5 文件读取和写入 35 2-6 VB.NET的多线程 382-6-1 线程的含义 382-6-2 创建简单多线程处理程序 392-6-3 结构化的错误处理 422-7 本章知识点拓展应用 442-8 本章小结 45第3章 英文打字 473-1 界面设计 483-1-1 打字区的界面设计 483-1-2 工具栏界面设计 493-1-3 菜单栏界面设计 503-2 代码设计 503-2-1 工具栏按钮的代码设计 503-2-2 窗体的代码设计 543-2-3 菜单的代码设计 553-3 本章知识点拓展应用 573-4 本章小结 57第4章 小管家系统 594-1 启动窗体界面及代码设计 614-1-1 界面设计 614-1-2 代码设计 664-2 时间日期管理 684-2-1 设置闹钟窗体界面及代码设计 684-2-2 秒表窗体界面及代码设计 744-2-3 日历窗体界面设计 764-3 便笺窗体界面及代码设计 774-3-1 界面设计 774-3-2 代码设计 784-4 名片夹功能设计 794-4-1 DAO数据对象模型 804-4-2 使用Microsoft Access建立数据库 854-4-3 启动窗口界面及代码设计 864-4-4 名片信息窗口界面及代码设计 934-4-5 添加名片窗口界面及代码设计 984-5 娱乐窗体界面及代码设计 1004-5-1 游戏主体窗口界面设计 1014-5-2 游戏主体窗口代码设计 1014-5-3 游戏结束时的动画 1064-6 完善项目 1104-7 本章知识点拓展应用 1114-8 本章小结 112第5章 文件浏览器 1135-1 用 FileSystemObject 访问文件 1155-1-1 在FSO模型中编程 1155-1-2 创建 FileSystemObject 对象 1165-1-3 FSO 方法 1165-1-4 驱动器信息 1165-1-5 App.Path、ChDir、ChDrive 和 CurDir 1175-1-6 文件夹信息 1175-1-7 顺序文本文件和 FSO 1185-2 浏览区的界面及代码设计 1185-2-1 界面设计 1185-2-2 代码设计 1205-3 菜单栏的界面及代码设计 1285-3-1 【文件】菜单的界面及代码设计 1285-3-2 【编辑】菜单的界面及代码设计 1325-3-3 【查看】菜单的界面及代码设计 1365-3-4 【帮组】菜单的界面及代码设计 1385-4 工具栏的界面及代码设计 1415-4-1 界面设计 1415-4-2 代码设计 1425-5 状态栏的界面及代码设计 1435-5-1 界面设计 1435-5-2 代码设计 1445-6 完善项目 1455-7 本章知识点拓展应用 1455-8 本章小结 146第6章 PC复读机 1476-1 开发PC复读机 1486-1-1 播放控制栏的界面及代码设计 1486-1-2 信息栏的界面及代码设计 1566-1-3 听写记录栏的界面及代码设计 1586-1-4 系统参数设置区界面和代码设计 1626-1-5 菜单栏的界面及代码设计 1646-1-6 完善项目功能 1686-2 每日一帖的界面及代码设计 1696-2-1 建立INI文件 1696-2-2 “每日一帖”界面设计 1696-2-3 调整用于 Win32 API 的数据类型 1706-2-4 每日一帖代码设计 1726-3 建立帮助文件 1756-3-1 创建帮助项目 1756-3-2 开发帮助项目 1766-3-3 在VB.NET中调用帮助文件 1816-4 项目的打包发行 1826-4-1 建立打包工程 1836-4-2 设置打包工程 1836-5 安装测试 1856-6 本章知识点拓展应用 1866-7 本章小结 187第7章 教务信息管理系统 1897-1 ADO.NET数据对象模型 1907-1-1 数据访问技术 1907-1-2 ADO.NET 结构 1917-1-3 数据集介绍 1937-2 使用Microsoft Access设计数据库 1957-2-1 用户登录表 1957-2-2 班级信息表 1957-2-3 成绩信息表 1967-2-4 学籍信息表 1967-2-5 建立表之间的关联 1977-3 建立查询 1987-3-1 在VB.NET中打开数据库 1987-3-2 建立数据库查询 1997-4 教务信息管理系统主窗口界面及代码设计 2017-4-1 登录窗口和主窗口的界面设计 2017-4-2 登录窗口和主窗口代码设计 2027-5 【系统】功能模块界面及代码设计 2057-5-1 【系统】功能模块界面设计 2057-5-2 【系统】功能模块代码设计 2067-6 【学籍管理】功能模块界面及代码设计 2087-6-1 【学籍管理】功能模块界面设计 2087-6-2 DataGrid控件 2107-6-3 【学籍管理】功能模块代码设计 2127-7 【班级管理】功能模块界面及底层代码设计 2167-7-1 【班级管理】功能模块界面设计 2167-8 【成绩管理】功能模块界面及代码设计 2177-8-1 【成绩管理】功能模块界面设计 2177-8-2 【成绩管理】功能模块代码设计 2177-9 【窗口】功能模块界面及代码设计 2187-9-1 【窗口】功能模块界面设计 2187-9-2 【窗口】功能模块代码设计 2187-10 本章知识点拓展应用 2197-11 本章小结 220第8章 打造自己的QQ 2218-1 Socket概述 2228-1-1 什么是Socket 2228-1-2 Socket与应

用层 2238-1-3 基于Socket的应用开发介绍 2248-2 程序界面设计 2258-3 代码设计 2268-3-1 构造Talker类
2268-3-2 构造TalkForm类 2348-3-3 构造MyApp类 2378-4 本章知识点拓展应用 2408-5 本章小结 241第9章
简易画笔 2439-1 绘图基本概念 2449-1-1 分辨率 2449-1-2 光栅图形 2459-1-3 矢量图形 2469-1-4 屏幕坐标
和客户坐标 2469-2 使用鼠标绘图 2479-2-1 GraphicsElement类 2479-2-2 DrawingCanvas用户控件 2489-2-3
代码优化 2519-3 调色板控件设计 2529-3-1 调色板控件设计 2529-3-2 调整控件大小 2549-3-3 添加事件处
理 2549-3-4 使用两种颜色 2569-3-5 显示指派的按钮 2579-3-6 自定义颜色 2599-3-7 改变绘图的工具
2609-4 图像处理 2629-4-1 图像格式 2629-4-2 设置背景 2639-4-3 绘制图像 2649-4-4 锁定图像的宽高比例
2659-5 本章知识点拓展应用 2669-6 本章小结 266第10章 计算机考试在线报名系统 26710-1 Visual Studio
中的 ASP.NET Web 应用程序 26910-1-1 Visual Studio ASP.NET Web 应用程序 26910-1-2 ASP.NET Web 应
用程序的元素 26910-1-3 概述ASP.NET 27010-2 使用Microsoft Access设计数据库 27310-2-1 考点信息表
27310-2-2 考生信息表 27410-3 报名须知页面的界面设计 27410-4 考点查询界面和代码设计 27610-4-1 界
面设计 27610-4-2 代码设计 27710-5 预定考试名额界面和代码设计 27810-5-1 界面设计 27810-5-2 验证控
件 27910-5-3 代码设计 28010-6 报名结果查询界面和代码设计 28410-6-1 界面设计 28410-6-2 代码设计
28510-7 本章知识点拓展应用 29010-8 本章小结 291第11章 高级网络计算器 29311-1 Web服务概述
29411-1-1 概念 29511-1-2 体系结构 29511-1-3 SOAP 29611-1-4 接口描述(Interface Description) 29711-1-5 典
型的Web服务结构 29911-2 数据计算服务器端程序设计 30011-2-1 构建Web服务应用程序 30011-2-2 递归
30211-2-3 方法的基本原理 30311-2-4 添加服务器计算器方法 30311-3 构建数据计算客户端应用程序
31311-3-1 主窗体设计 31311-3-2 欢迎窗体设计 31711-3-3 语法窗体设计 31911-3-4 关于窗体设计 31911-4
数据统计服务器端程序设计 32011-4-1 添加数据统计方法 32011-5 数据统计客户端程序设计 32211-5-1 界
面设计 32311-5-2 代码设计 32311-6 本章知识点拓展应用 32411-7 本章小结 324第12章 XML集成订单接收
处理系统 32512-1 XML概述 32612-1-1 什么是XML 32612-1-2 XML文档 32812-2 虚拟订单发送系统
32912-2-1 创建工程 32912-2-2 构建SerializeData类和Order类 33012-3 订单接收处理系统 33312-3-1 接收订
单 33312-3-2 响应订单请求 33512-3-3 处理订单 33812-4 建立Windows服务 34212-5 本章知识点拓展应用
34412-6 本章小结 344

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>