第一图书网, tushu007.com

<<FlashMX 中文版经典创作案例>>

图书基本信息

书名：<<FlashMX 中文版经典创作案例>>

13位ISBN编号：9787113051426

10位ISBN编号：7113051421

出版时间：2003-4

出版时间：中国铁道出版社

作者：阎卫星 编著

页数：292

字数：453000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书共分五篇由浅入深的讲述了Flash MX中文版的使用环境、Flash MX的基础知识、制作Flash 电影、动画的技巧和使用ActionScritp脚本语言编程的方法创建交互电影、组件使用、外部数据源连接等。

全书理论与实际相结合，实例丰富精彩，具有较强的实用性。
从本书中读者不仅能够掌握动画电影的制作技巧，同时也能够对Flash MX中文版的概念作进一步的了解。

书籍目录

第一篇 动画入门篇 1第1讲 Flash MX入门——外部素材的导入 21-1 认识Flash MX 21-2 Flash MX的操作界面 31-3 实例“ 导入素材 ” 71-4 小结 10第2讲 绘图工具箱(一)——宣传画 102-1 设置背景图像 102-2 绘制正圆图形 112-3 绘制奥运五环标志图形 132-4 小结 14第3讲 绘图工具箱(二)——立体按钮 143-1 绘制矩形 143-2 填充变换工具 163-3 绘制阴影 183-4 小结 18第4讲 绘图工具箱(三)——色彩变换 194-1 输入文本及设置属性 194-2 制作七彩文字 234-3 制作霓虹灯 244-4 小结 26第5讲 Symbol的使用——夜空 265-1 制作动画 275-2 小结 30第6讲 逐帧动画——弹跳篮球 306-1 制作篮球动画的影片剪辑符号 306-2 创建动画 346-3 测试效果 356-4 小结 36第7讲 补间形状动画——变换的文字 .367-1 输入文本 367-2 创建补间形状动画 397-3 添加提示点 417-4 小结 43第8讲 补间动作动画——由远而近的图像 438-1 创建符号 448-2 创建补间动作动画 458-3 设置补间动作动画的属性 468-4 小结 47第9讲 淡入淡出——跳动的文字 489-1 背景制作 489-2 对象输入 499-3 淡入和淡出效果 519-4 淡入和淡出层次 539-5 小结 53第10讲 缩放动画——文字闪光 5410-1 制作背景和文字符号以及电影剪辑符号 5410-2 动画的制作 5610-3 小结 56第二篇 高级技巧篇 57第11讲 符号——立体按钮 5811-1 绘制按钮图形的准备工作 5811-2 创建按钮符号 5911-3 编辑按钮符号 6011-4 创建和编辑符号实例 6311-5 使用【库】面板管理符号 6511-6 小结 66第12讲 路径运动——飞舞的蝴蝶 6712-1 创建符号 6712-2 创建动画 6812-3 小结 70第13讲 初识遮罩层——探照灯效果 7013-1 背景制作 7113-2 蒙版和动画的制作 7213-3 小结 74第14讲 蒙版层的运用——制作片尾文字 7514-1 制作渐变颜色和文字图标 7514-2 制作背景层和文字滚动动画 7614-3 小结 77第15讲 蒙版层控制运动——转动的地球 7815-1 背景和地球图片的制作 7815-2 制作电影剪辑符号和动画效果 7915-3 小结 81第16讲 蒙版层的变化(一)——百叶窗 8216-1 编辑背景图片和百叶窗图案 8216-2 蒙版层和动画的制作 8316-3 复制百叶窗的叶片 8516-4 小结 86第17讲 蒙版层的变化(二)——电影效果 8617-1 制作电影背景和文字 8617-2 动画制作 8917-3 小结 89第18讲 爆炸效果——新闻导播 9018-1 飞机相撞 9018-2 爆炸效果 9218-3 小结 95第19讲 命令响应——模拟Windows 9519-1 开始菜单 9519-2 设置子菜单响应 10019-3 小结 101第20讲 水滴效果——蜻蜓点水 10120-1 制作“ 涟漪 ” 效果 10220-2 动画的制作 10420-3 脚本和背景图案的添加 10620-4 小结 108第21讲 补间动画——打字机效果 10921-1 背景制作 10921-2 文字输入 11021-3 文字动感 11221-4 声音效果 11321-5 添加下划线 11521-6 小结 116第22讲 应用声音——音乐欣赏 11622-1 背景的制作及声音的导入 11722-2 声音的加入及编辑 11922-3 小结 122第23讲 综合应用(一)——留言簿 12323-1 画面设计 12323-2 获取表单元素的值 12723-3 小结 127第24讲 综合应用(二)——信息发布 12824-1 输出图片 12824-2 输出动画 13024-3 小结 132第25讲 跟随效果——运动的文字 13325-1 制作背景和跟随文字 13325-2 动画设置 13525-3 小结 136第26讲 自动书写——运笔如飞 13726-1 背景制作 13726-2 制作笔的移动路径和动画并隐藏未写的字 13926-3 小结 141第27讲 特效制作——焰火效果 14227-1 元素的制作 14227-2 效果的实现 14527-3 小结 145第28讲 后台加载——Loading动画 14528-1 制作装载指示图 14628-2 创建动画效果 15028-3 小结 153第29讲 对称的魅力——飞舞的彩球 15429-1 符号的制作 15429-2 编写扩展脚本 15629-3 小结 157第三篇 按钮特效篇 159第30讲 简单的播放控制——运动的木偶 16030-1 木偶延引导线运动的创建 16030-2 用按钮控制木偶运动的制作 16230-3 小结 164第31讲 对象变形——动态按钮 16431-1 按钮动画制作 16431-2 完成动画制作 16731-3 小结 168第32讲 动态按钮——超级链接(一) 16932-1 背景图像和按钮对象的建立 16932-2 完成按钮制作和整个动画 17232-3 小结 174第33讲 动态图标——超级链接(二) 17433-1 建立箭头动画 17433-2 完成整个动画 17733-3 小结 178第34讲 脚本控制——移动的按钮 17934-1 背景动画 17934-2 图片飞入 18034-3 图片按钮 18234-4 帧间导航 18334-5 小结 184第35讲 控制关键帧动画——移动的盆景 18535-1 引入动画元素 18535-2 动画制作 18835-3 小结 191第36讲 按钮妙用(一)——书海导航 19136-1 初始画面 19136-2 按钮菜单 19336-3 小结 196第37讲 按钮妙用(二)——下拉式菜单 19637-1 制作菜单项 19737-2 编写动画控制脚本 19937-3 小结 201第四篇 脚本动画篇 203第38讲 物体的运动效果——文字跳舞 20438-1 文字符号的制作 20438-2 背景的布置和动作语句控制 20538-3 小结 206第39讲 简单脚本——游戏战机 20639-1 制作游戏对象 20639-2 对象动作 20939-3 小结 212第40讲 文本应用——迷你时钟 21240-1 时钟界面制作 21240-2 添加脚本 21340-3 小结 215第41讲 隐藏与显示——滚动文本框 21641-1 制作动画所需元素 21641-2 制作动画 21841-3 小结 219第42讲 放大镜效果——搜索 22042-1 制作背景图片和可跟随拖曳的电影剪辑 22042-2 制作放大镜和拖曳放大镜的场景 22242-3 制作放大的效

果 22342-4 小结 224第43讲 随机判断——大富翁 22543-1 制作骰子 22543-2 人物移动 22843-3 小结 230
第44讲 随机数——猜数字 23044-1 素材的制作 23044-2 游戏的制作 23244-3 小结 236第45讲 鼠标跟随——“ 满天星 ” 23645-1 建立夜空效果 23745-2 完成鼠标跟随效果 23945-3 小结 241第46讲 鼠标操作——拖曳拼图 24246-1 拼图素材的制作 24246-2 加入脚本完成游戏 24446-3 小结 246第五篇 实用演练篇 247第47讲 网络传输——用户信息表格 24847-1 创建信息表格 24847-2 信息发送 25147-3 小结 252第48讲 综合应用——俄罗斯方块 25348-1 制作游戏中的符号 25348-2 制作画面 25648-3 添加脚本 25848-4 小结 270第49讲 综合应用——计算器的制作 27149-1 制作界面和按钮模板 27149-2 制作脚本 27349-3 小结 276第50讲 输出和发布——发布游戏 27650-1 测试Flash电影 27750-2 输出动画 27950-3 发布动画 28250-4 小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com