

<<C++STL程序员开发指南>>

图书基本信息

书名：<<C++STL程序员开发指南>>

13位ISBN编号：9787113051648

10位ISBN编号：7113051642

出版时间：2003-4

出版时间：中国铁道工业出版社

作者：彭木根等编

页数：499

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++STL程序员开发指南>>

内容概要

本书通过对大量程序实例的分析，深入浅出地讲解了C++STL高级编程技术。全书首先介绍了C++语言的基本知识、C++语言编程核心技术和C++关键库类，然后逐步过渡到C++STL编程技术，用较大的篇幅对它们进行了深入的剖析和源码解析。

本书由大量的源程序实例组成，融合并提炼了許多人多年开发C++程序积累下来的成熟经验，意在展现深奥及抽象的C++编程技术，特别是令人望而生畏的强大的STL技术。

<<C++STL程序员开发指南>>

书籍目录

第一篇 预备知识第1章 C++编程技术第2章 C++标准库技术第二篇 C++STL技术原理和组成第3章 STL技术原理第4章 STL技术概述第三篇 C++STL容器编程技术第5章 STL容器技术总述第6章 Vector技术编程详解第7章 Deque技术编程详解第8章 list技术编程详解第9章 Set和multiset技术编程详解第10章 Map和multimap技术编程详解第四篇 C++算法技术第11章 通用算法技术

编辑推荐

在C++的最新发展过程中，新增了模板这个新特性，通过使用模板，程序具备更好的代码重用性能。

STL是在加利福尼亚州的惠普实验室中开发的一系列软件的系统，开发者主要为Alexander Stepanov、David R Musser和MengLee三位大师，其中Stepanov更被誉为“STL之父”。

在1994年7月，美国国家标准研究所（ANSI）通过投票决定，将STL纳入C++标准，使之成为C++库的重要组成部分。

目前我们所讲的C++标准是经过多次修改的结果，最后一次的修改在1997年11月，其官方名称为ISO14882，其最重要的修改来自于把模板引入到标准库，并且使用模板类代替C++中传统的类格式，这完全符合STL的概念。

<<C++STL程序员开发指南>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>