

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787113053314

10位ISBN编号：7113053319

出版时间：2003-11

出版时间：中国铁道出版社

作者：洪维恩

页数：359

字数：560000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书从C语言的特色和优势出发，介绍C语言程序设计的规划、编写、编译执行以及大型程序的开发理念，囊括了C语言的数据类型、格式化输入/输出、运算法则、循环和选择语句的运用，函数、数组、字符串、指针、结构体及其他数据类型的应用，文件的处理、位运算处理、大型程序的开发等内容。全书实例丰富，语言简练，展现了C语言的精髓，且使用免费的Dev C++环境编写、编译和运行程序，让读者可以摆脱DOS环境的Turbo C，更轻松地学习C语言。

本书适合高校计算机及相关专业作为C语言程序设计的教材，同时也可作为培训和自学用书。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 认识C语言 1-1 缘起 1-2 C语言的特点 1-3 C语言与您 1-4 程序的规划与操作 1-5 编写第一个C语言程序 1-6 程序代码的编译、执行与保存 1-7 编译与执行的过程 1-8 本书的编排与惯例 课后习题

第2章 简单的C语言 2-1 一个简单的例子 2-2 C语言解析 2-2-1 #include宏命令及头文件 2-2-2 main()函数 2-2-3 花括号、段及主体 2-2-4 变量 2-2-5 变量的赋值 2-2-6 为什么要声明变量 2-2-7 printf()函数 2-3 标识符及关键字 2-3-1 标识符 2-3-2 关键字 2-4 再举一个简单的例子 2-5 调试 2-5-1 语法错误 (Syntax Error) 2-5-2 语义错误 (Semantic Error) 2-6 提高程序的可读性 课后习题

第3章 变量与数据类型 3-1 简单的实例 3-2 变量与常量 3-3 基本的数据类型 3-3-1 整型类型int 3-3-2 字符类型char 3-3-3 浮点数类型float 3-3-4 双精度浮点数类型double 3-4 数据类型的转换 课后习题

第4章 格式化的输入与输出 4-1 printf()函数 4-1-1 使用printf()函数 4-1-2 printf()函数的修饰符 (Modifier) 4-1-3 不同类型的输出 4-1-4 printf()函数的换行 4-2 scanf()函数 4-2-1 scanf()函数的使用 4-2-2 scanf()函数的使用方式 4-2-3 字符串的输入 4-3 输入/输出字符的函数 4-3-1 getchar()与putchar()函数 4-3-2 getche()与putch()函数 4-3-3 getch()函数 课后习题

第5章 运算符、表达式与语句 5-1 运算符 5-1-1 赋值运算符 5-1-2 一元运算符 5-1-3 算术运算符 5-1-4 关系运算符与if语句 5-1-5 自增与自减运算符 5-1-6 逻辑运算符 5-1-7 括号运算符 5-2 运算符的优先级 5-3 表达式 5-4 表达式的类型转换 5-4-1 类型转换的规则 5-4-2 强制类型转换 课后习题

第6章 循环 6-1 结构化程序设计 6-1-1 顺序结构 6-1-2 选择结构 6-1-3 循环结构 6-2 for循环 6-3 while循环 6-3-1 使用while循环 6-3-2 无穷循环的产生 6-4 do while循环 6-5 空循环 6-6 我要使用哪一种循环 6-7 嵌套循环 6-8 循环的跳离 6-8-1 break语句 6-8-2 continue语句 课后习题

第7章 选择性语句 7-1 我的程序会转弯——if语句 7-2 其他选择 7-2-1 if-else语句 7-2-2 更多的选择——嵌套if语句 7-2-3 else if语句 7-2-4 非常选择——if与else的配对问题 7-3 if的简洁版——条件运算符 7-4 更好用的多重选择——switch语句 7-4-1 switch语句与break语句 7-4-2 不加break语句的switch语句 7-5 goto语句 课后习题

第8章 函数与预处理命令 8-1 简单的函数 8-2 函数的基本结构 8-2-1 函数原型的声明、编写与调用 8-2-2 函数的自变量与参数 8-2-3 函数的常量返回值 8-3 变量的等级 8-3-1 局部变量 8-3-3 外部变量 8-3-4 静态外部变量 8-3-5 寄存器变量 8-4 同时使用多个函数 8-4-1 调用多个函数 8-4-2 函数之间的相互调用 8-4-3 递归函数 8-5 预处理命令——#define 8-5-1 #define预处理 8-5-2 为什么要用#define 8-5-3 const修饰符 8-5-4 #define的另一功能——宏——取代简单的函数 8-5-5 使用自变量的宏 8-5-6 宏号的使用 8-5-7 使用函数还是使用宏 8-6 再来看看#include预处理命令 8-6-1 使用自定义的头文件 8-6-2 标准的头文件 8-6-3 头文件与函数原型 课后习题

第9章 数组与字符串 9-1 一维数组 9-1-1 数组的声明 9-1-2 数组中元素的表示方法 9-1-3 数组初始化赋值 9-1-4 数组的输入与输出 9-1-5 数组越界的检查 9-2 二维数组以上的多维数组 9-2-1 二维数组的声明与初始化赋值 9-2-2 二维数组元素的引用及存取 9-2-3 多维数组 9-3 传递数组给函数 9-3-1 以一维数组为自变量来传递 9-3-2 冒泡排序法 9-3-3 传递多维数组 9-3-4 传递“值”还是“地址”到函数 9-4 字符串 9-4-1 字符串常数 9-4-2 字符串的声明与初始化的赋值 9-5 字符串的输入与输出函数 9-5-1 scanf()与printf()函数 9-5-2 gets()与puts()函数 9-6 字符串数组 9-6-1 字符串数组的声明与初始化赋值 9-6-2 字符串数组元素的引用及存取 课后习题

第10章 指针 10-1 指针概述 10-1-1 什么是指针 10-1-2 为什么要用指针 10-2 指针变量 10-2-1 指针变量的定义 10-2-2 指针变量的使用 10-3 指针运算符 10-3-1 地址运算符& 10-3-2 按照地址取值运算符* 10-3-3 定义指针变量所指类型的重要性 10-4 指针的运算 10-4-1 指针的赋值运算与赋值 10-4-2 指针的加法与减法运算 10-4-3 指针的减法运算 10-5 指针与函数 10-6 指针与数组 10-6-1 指针与数组的关系 10-6-2 字符串数组与指针数组 10-7 指向指针的指针——双重指针 课后习题

第11章 结构体与其他数据类型 11-1 结构体 11-1-1 结构体的声明 11-1-2 结构体变量的使用及初始化赋值 11-2 嵌套结构体 11-3 结构体数组 11-4 结构体指针 11-5 以结构体为自变量传递到函数 11-5-1 将整个结构体传递到函数 11-5-2 将结构体字段分别传递 11-5-3 传递结构体的地址 11-6 共用体 (Union) 11-6-1 共用体的定义及声明 11-6-2 共用体与结构体的差异 11-6-3 共用体的使用及初始化赋值 11-7 枚举类型 (Enumeration) 11-7-1 枚举类型的定义及声明 11-7-2 枚举类型的使用及初始化赋值 11-8 使用自定义的类型——typedef 课后习题

第12章 文件 12-1 文件的概念 12-2 文件的

<<C语言程序设计>>

操作方式 12-3 有缓冲区的文件处理函数 12-3-1 文件处理函数的整理 12-3-2 文件处理函数的练习
12-4 无缓冲区的文件处理函数 12-4-1 文件处理函数的整理 12-4-2 文件处理函数的练习 12-5 二进制文件的使用 12-5-1 二进制文件有缓冲区函数使用 12-5-2 二进制文件无缓冲区函数使用 12-6 文本模式及二进制模式的比较 12-6-1 以文本模式存储数值 12-6-2 以二进制模式存储数值 12-6-3 换行与文件结束的讨论 12-6-4 输出相对应字符的十六进制码 12-7 顺序存取与随机存取 12-7-1 顺序存取 (Sequential Access) 12-7-2 随机存取 (Random Access) 课后习题 第13章 大型程序的发展 13-1 程序的模块化 13-2 各自编译的实例 13-3 条件式编译 13-3-1 #if、#else与#endif命令 13-3-2 #elif命令 13-3-3 #ifdef和#ifndef命令 13-3-4 #undef命令 13-4 命令行参数的使用 课后习题 第14章 位运算 14-1 数字系统、位和字节 14-2 二进制系统 14-2-1 二进制的整数表示方式 14-2-2 带有正负号的二进制整数 14-3 其他的进制系统 14-3-1 八进制系统 14-3-2 十六进制系统 14-4 位运算符 14-4-1 位逻辑运算符 14-4-2 位位移运算符 14-5 位段 课后习题 附录 附录A Dev C++的使用 附录B 常用的函数库 附录C ASCII码表

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>