

<<Pro/E Wildfire入门与提高 >

图书基本信息

书名：<<Pro/E Wildfire入门与提高实用教程>>

13位ISBN编号：9787113054267

10位ISBN编号：7113054269

出版时间：2003-9

出版时间：中国铁道出版社

作者：刘竹清

页数：377

字数：585000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书由浅入深，系统全面地介绍了Pro/E Wildfire的基本知识和操作技巧，通过图形化的说明，再结合实例教程来介绍Pro/E Wildfire的常用功能。

全书内容详实，图文并茂，实践性强，适合从事产品开发设计的人员及大专院校在校学生使用。

## 书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER Wildfire快速入门 11-1 Pro/ENGINEER系统概述 21-1-1 Pro/ENGINEER系统的主要功能 21-1-2 Pro/ENGINEER Wildfire版新增功能 21-1-3 Pro/ENGINEER工作模式 41-2 Pro/ENGINEER Wildfire安装步骤 41-2-1 软、硬件要求 41-2-2 授权文件 (License File) 41-2-3 网络设置 51-2-4 英文版安装过程 51-3 Pro/ENGINEER Wildfire界面环境 131-3-1 初探Pro/ENGINEER Wildfire界面 131-3-2 模型树窗口 181-4 图形文件的操作与管理 211-4-1 新建文件 (New) 221-4-2 打开文件 (Open) 221-4-3 设置工作目录 (Set Working Directory) 231-4-4 关闭窗口 (Close Window) 241-4-5 保存 (Save) 241-4-6 保存副本 (Save a Copy) 241-4-7 备份 (Backup) 251-4-8 重命名 (Rename) 251-4-9 擦除 (Erase) 261-4-10 删除 (Delete) 261-4-11 打印 (Print) 271-4-12 退出 (Exit) 281-5 视图操作 291-5-1 重绘视图 (Repaint) 291-5-2 着色 (Shade) 291-5-3 标准方位 (Standard Orientation) 301-5-4 前一视图 (Previous) 321-5-5 重新调整 (Refit) 321-5-6 使用鼠标操作视图 321-5-7 重定位 (Reorient) 331-6 系统实用工具 371-6-1 配置文件 (Configuration File) 371-6-2 环境设置 (Environment Setting) 391-6-3 映射键 (Mapkeys) 411-6-4 定制用户界面 (Customizing the User Interface) 431-7 本章小结 471-8 本章习题 47第2章 草绘 492-1 草绘环境 502-2 设置草绘环境 512-2-1 设置显示优先选项 512-2-2 设置约束优先选项 532-2-3 设置参数优先选项 542-2-4 设置草绘器颜色 552-3 绘图工具 552-3-1 草绘图标按钮 552-3-2 绘制基本几何图元 572-4 编辑几何图元 662-4-1 镜像 (Mirror) 662-4-2 缩放与旋转 (Scale & Rotate) 662-4-3 复制 (Copy) 672-4-4 裁剪 (Trim) 672-5 尺寸标注 682-5-1 标注线性尺寸 692-5-2 标注直径尺寸 712-5-3 标注半径尺寸 722-5-4 标注角度尺寸 722-5-5 标注样条曲线尺寸 732-6 修改几何图元 742-6-1 尺寸数值的修改 752-6-2 切换锁定 (Toggle Lock) 762-7 约束 772-8 草绘综合实例 802-9 本章小结 892-10 本章习题 89第3章 基准特征的创建 913-1 基准特征概述 923-1-1 新建基准特征 923-1-2 基准特征的设置 923-2 基准平面 953-2-1 基准平面的用途 953-2-2 基准平面创建步骤 983-2-3 设置显示范围 1013-2-4 基准平面综合实例 1043-3 基准轴 1073-3-1 基准轴创建步骤 1073-3-2 基准轴综合实例 1103-4 基准点 1133-4-1 一般基准点 1133-4-2 草绘基准点 1153-4-3 偏移坐标系基准点 1163-4-4 域点 1173-4-5 在曲线或边线上创建基准点 1183-4-6 基准点综合实例 1193-5 基准曲线 1203-6 坐标系 1223-6-1 坐标系对话框 1223-6-2 坐标系放置参照 1243-6-3 坐标系综合实例 1253-7 本章小结 1273-8 本章习题 127第4章 基础实体特征 1294-1 三维造型设计基础 1304-1-1 父子关系 1304-1-2 草绘面与参照面 1324-2 基础实体特征 1334-3 拉伸 (Extrude) 1354-3-1 图标板 1354-3-2 拉伸深度选项 1364-3-3 拉伸特征创建步骤 1374-3-4 基本技巧 1394-3-5 轴承座 1404-4 旋转 (Revolve) 1464-4-1 图标板 1464-4-2 旋转角度选项 1464-4-3 旋转特征创建步骤 1484-4-4 回转体 1494-5 扫描 (Sweep) 1524-5-1 扫描特征创建步骤 1524-5-2 基本技巧 1534-5-3 艺术护栏及实体凹槽 1554-6 混合 (Blend) 1594-6-1 基本概念 1604-6-2 平行混合 (Parallel Blend) 1634-6-3 旋转混合 (Rotational Blend) 1644-6-4 一般混合 (General Blend) 1644-6-5 混合特征综合实例 1654-7 本章小结 1724-8 本章习题 172第5章 放置实体特征的创建 1755-1 创建孔特征 1765-1-1 简单圆孔 1805-1-2 草绘孔 1815-1-3 标准孔 1825-1-4 创建孔特征综合实例 1835-2 创建圆角特征 1875-2-1 圆角类型和放置参照 1875-2-2 创建常数倒圆角 1895-2-3 创建可变倒圆角 1905-2-4 创建完全倒圆角 1915-2-5 创建曲线驱动倒圆角 1925-2-6 倒圆角综合实例 1935-3 创建倒角特征 1965-3-1 边倒角 (Edge Chamfer) 1975-3-2 顶角 (Corner Chamfer) 1985-4 创建拔模特征 1995-5 创建筋特征 2005-6 创建壳特征 2025-7 本章小结 2025-8 本章习题 202第6章 实体特征操作工具 2056-1 特征阵列 (Pattern) 2066-1-1 使用尺寸阵列 2066-1-2 使用参考阵列 2086-1-3 特征阵列综合实例 2106-2 特征组 (Group) 2126-3 特征复制 (Copy) 2136-4 特征阵列、复制综合实例 2176-5 镜像几何 (Mirror Geom) 2186-6 修改尺寸 (Modify Dimension) 2196-7 动态修改 (Dynamic Modify) 2216-8 重定义 (Redefine) 2236-9 隐含 (Suppress) 与恢复 (Resume) 2276-10 重排序 (Reorder) 2296-11 插入模式 (Insert Mode) 2306-12 本章小结 2336-13 本章习题 233第7章 复杂实体特征的创建 2357-1 高级特征选项 2367-2 变截面扫描 (Variable Section Sweep) 2367-2-1 轨迹线种类 2367-2-2 截面放置方式 2377-2-3 变截面扫描综合实例 2397-3 扫描混合 (Swept Blend) 2407-3-1 截面方向 (Section Orient) 2417-3-2 定义附加截面的点 2427-3-3 扫描混合综合实例 2427-4 螺旋扫描 (Helical Sweep) 2467-4-1 使用图形控制可变节距 2477-4-2 螺旋扫描综合实例 2497-5 本章小结 2517-6 本章习题 252第8章 曲面特征的创建 2538-1 曲面特征概述 2548-2 创建基本曲面特征 2578-2-1 拉伸、旋转、扫描及

混合曲面特征 2578-2-2 平整曲面特征 2648-2-3 偏距曲面特征 2668-2-4 复制曲面特征 2688-3 操作曲面特征 2718-3-1 合并 (Merge) 2728-3-2 裁剪 (Trim) 2758-3-3 延伸 (Extend) 2808-3-4 移动 (Move)、镜像 (Mirror) 2868-3-5 拔模 (Draft) 2898-3-6 区域偏移 (Area Offset)、拔模偏移 (Draft Offset) 2898-4 本章小结 2938-5 本章习题 294第9章 创建装配 2959-1 装配模式 (Assembly mode) 2969-2 放置装配 2979-2-1 装配约束 2989-2-2 移动装配 3019-3 零件装配综合实例 3039-4 获取装配信息 3109-4-1 获取材料清单 (BOM) 3109-4-2 获取质量属性 3119-4-3 获取特征列表 (Feature List) 3129-4-4 获取装配约束信息 3139-5 装配件和零件的修改 3149-6 装配件和零件修改实例 3159-7 爆炸视图 3179-8 创建爆炸视图综合实例 3209-9 本章小结 3229-10 本章习题 322第10章 创建工程图 32510-1 工程图模式 (Drawing mode) 32610-1-1 新工具栏 32710-1-2 使用模板 (Template) 创建工程图 32810-2 各种视图的创建 33010-2-1 一般视图 (General View) 33110-2-2 投影视图 (Projection View) 33110-2-3 辅助视图 (Auxiliary View) 33210-2-4 局部视图 (Detailed View) 33310-2-5 创建工程图综合实例 33510-3 视图编辑 33910-3-1 移动视图 (Move View) 33910-3-2 删除视图 (Delete View) 34010-3-3 修改视图 (Modify View) 34010-4 工程图尺寸 34110-4-1 显示/擦除 (Show/Erase) 尺寸 34110-4-2 编辑显示尺寸 34310-4-3 创建尺寸 34510-5 工程图注释 34710-6 形位公差 34810-6-1 平行度、垂直度 34910-7 本章小结 35110-8 本章习题 351第11章 手机前盖的造型设计 35311-1 手机前盖的造型设计 35411-2 本章小结 367习题答案 369

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>