

图书基本信息

书名：<<3ds max6室内装潢效果图制作全程陪练(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787113056872

10位ISBN编号：7113056873

出版时间：2004-2-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：张桂敏,张恒立

页数：236

字数：364000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是3ds max入门与提高的基础教材，适用于3ds max的初学者，对于有一定基础的读者也能起到进一步提高水平的作用。

与学习任何知识一样，学习3ds max 6应用软件，一方面要求我们掌握知识点，另一方面要求我们将知识点付诸于实践。

本书正是从这一点出发，简单介绍了需要掌握的定义概念和知识点后，将主要的篇幅放到了典型例题的具体操作步骤上。

与典型例题相呼应，实战演练题设计了形式多样的强化练习题，在练习题的后面还附带了参考答案，供学习者参照。

本书在形式上开辟了应用软件学习教材的新途径，强调学习过程的科学性和趣味性。本书设计的题目类型丰富，目的在于从不同的角度强化3ds max 6知识的巩固与消化，也是为了提高学习者的学习兴趣。

在内容上，本书注重典型例题的典型性、实用性，强调实战演练题的全面性。

为了方便读者学习使用本书，本书还制作了配套光盘。光盘内容包括了各章节制作的造型线架及渲效果，读者可以在学习中随时参考比较自己的制作效果。

书籍目录

第1章 室内效果图制作综述 1 1-1 基本概念及知识点 2 1-2 典型例题解析 2 1-3 实战演练题 7 1-4 答案及解析 10
第2章 室内场景的三维建模 17 2-1 基本概念及知识点 18 2-2 典型例题解析 18 2-3 实战演练题 25 2-4 答案及解析 32
第3章 室内场景的二维建模及修改 43 3-1 基本概念及知识点 44 3-2 典型例题解析 44 3-3 实战演练题 50 3-4 答案及解析 57
第4章 复杂室内构件的创建 67 4-1 基本概念及知识点 68 4-2 典型例题解析 68 4-3 实战演练题 76 4-4 答案及解析 83
第5章 室内场景的质感表现 93 5-1 基本概念及知识点 94 5-2 典型例题解析 94 5-3 实战演练题 105 5-4 答案及解析 111
第6章 室内灯光与摄像机 123 6-1 基本概念及知识点 124 6-2 典型例题解析 124 6-3 实战演练题 130 6-4 答案及解析 140
第7章 卧室效果图的制作 149 7-1 基本概念及知识点 150 7-2 典型例题解析 150 7-3 实战演练题 189
第8章 卧室效果图的制作 191 8-1 基本概念及知识点 192 8-2 典型例题解析 192 8-3 实战演练题 235

媒体关注与评论

书评以实例讲解为主线，介绍软件的使用方法，操作性和指导性强。
提供软件汉化手段，方便各层次的读者学习。
光盘素材丰富，可供读者在创作中使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>