第一图书网, tushu007.com

<<3ds max6建筑效果图制作全程 >

图书基本信息

书名：<<3ds max6建筑效果图制作全程陪练（附1光盘）>>

13位ISBN编号：9787113057350

10位ISBN编号：7113057357

出版时间：2004-3-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：高志清

页数：210

字数：326000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是一本以实例为主的学习手册，是针对《3ds max 6建筑效果图制作自学教程》编写的辅助手册。本书从最基本的二维线形的创建及三维造型的创建讲起，结合简单的构件造型，让您由浅入深，循序渐进地学习建筑效果图的制作方法，了解基本的建模过程；简单和复杂的材质制作过程；日景夜景的灯光设置布局、渲染输出及后期处理的过程。
同时，在学习的过程中，又将这几个过程分开来，在不同的章节中进行介绍。

本书语方简洁，内容丰富，条理清晰，自始自终都是围绕着实例的制作来介绍，非常适合于3ds max的初级用户使用。

书籍目录

第1章 效果图制作基础知识 1.1 基本概念和知识点 1.2 典型例题解析-休闲椅 1.3 实战操作题 1.4 答案及解析第2章 二维线形的创建及修改 2.1 基本概念和知识点 2.2 典型例题解析 2.3 实战操作题 2.4 答案及解析第3章 三维造型的创建及修改 3.1 基本概念和知识点 3.2 典型例题解析 3.3 实战操作题 3.4 答案及解析第4章 材质的应用 4.1 基本概念和知识点 4.2 典型例题解析——玻璃材质调配 4.3 实战操作题 4.4 答案及解析第5章 灯光与摄像机 5.1 基本概念和知识点 5.2 典型例题解析 5.3 实战操作题 5.4 答案及解析第6章 别墅造型的制作 6.1 基本概念和知识点 6.2 典型例题解析 6.3 实战操作题第7章 办公楼造型的制作 7.1 基本概念和知识点 7.2 典型例题解析 7.3 实战操作题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com