第一图书网, tushu007.com

<<Java完美经典(附光盘)>>

图书基本信息

书名：<<Java完美经典(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787113057381

10位ISBN编号：7113057381

出版时间：2004-3-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：江义华

页数：645

字数：972000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

清晰的要领及技术：JAVA语言基础、JAVA类及Package使用、JAVA面向对象设计技术、JAVA的窗口应用程序基础。
完全掌握JAVA事件处理机制：介绍JAVA事件处理机制，包括：窗口事件，鼠标事件，键盘事件，Focus事件及多窗口之间的事件互动等。
实例介绍JAVA I/O处理技术，清楚了解I/O的应用：各种I/O存储及处理方式，Zip压缩的I/O处理，打印机打印等技术，都有详细介绍及实用范例。
鞭辟入里介绍JAVA多线程执行：分别介绍了Timer&TimerTask及JAVA多线程执行，并详细讲述线程的生命周期，线程顺序及优先权，线程的管理。
生动的JAVA网络技术：各种JAVA网络技术讲解，并以实用范例导入。

书籍目录

第1章 Java概论 1-1 Java程序语言 1-2 Java平台 1-3 Java技术的应用 1-4 学习Java语言的优点第2章 面向对象程序的概念 2-1 何谓“类”（Class） 2-2 何谓“对象”（Object） 2-3 何谓“封装”（Capsulate） 2-4 何谓“消息”（Message） 2-5 何谓“继承”（Inheritance）第3章 Java程序开发入门需知 3-1 开发工具——UltraEdit的环境设定 3-2 编写并保存一个简单的Java应用程序 3-3 通过UltraEdit编译及运行Java程序 3-4 利用批处理文件（*.bat）编译及运行Java程序 3-5 程序注释第4章 Java程序的结构 4-1 Application程序代码结构 4-2 Applet程序代码结构第5章 Java语言基础 5-1 基本数据类型（Primitive Data Types） 5-2 对应基本数据类型的类类型 5-3 数据类型转换（Data Type Casting） 5-4 变量的有效范围 5-5 Java的运算符（Operator） 5-6 语句与流程控制第6章 Java的数组与对象基础 6-1 数组（Arrays） 6-2 对象的生命周期和有效范围 6-3 Java的Compiler对字符串的处理 6-4 Java对字符串的处理 6-5 能处理数值数据的类——（BigInteger、BigDecimal）第7章 Java类的种类及Package的使用 7-1 Class跟Interface的差异 7-2 CLASSPATH与PATH环境变量的设定 7-3 Package的定义及使用 7-4 简易的整合范例第8章 Java的一般类(Class) 8-1 一般类声明及对象的定义 8-2 成员的封装等级——private、none、protected、public 8-3 成员列表（Member-List） 8-4 类的继承 8-5 this及super关键字的使用 8-6 类的修饰符 8-7 实现嵌套类第9章 接口类 9-1 接口类的声明 9-2 定义接口类的成员 9-3 如何实现多重继承 9-4 interface与abstract类的比较 9-5 接口类高级用法第10章 Java的窗体应用程序基础 10-1 Java窗口程序的概念与AWT和Swing组件类库 10-2 Java窗口应用程序的程序代码结构 10-3 Frame与JFrame窗口的层次结构 10-4 编写简单的Java窗口程序 10-5 以自定类建立含有多个窗口的应用程序第11章 窗口程序的事件机制 11-1 Java事件监听机制 11-2 AWT事件类 11-3 各种事件监听接口 11-4 实现各种常用事件第12章 异常处理 12-1 异常处理存在的目的 12-2 Java异常的种类 12-3 引发异常的方式 12-4 处理异常状况 12-5 其他应用要点第13章 I/O处理 13-1 Java的I/O处理方式 13-2 以byte字节为数据单位的流类 13-3 以char位为数据单位的流类 13-4 有Buffer缓冲的I/O类 13-5 各种I/O存储类型 13-6 各种I/O类处理方式 13-7 Zip压缩的I/O处理 13-8 以打印机打印文件 13-9 使用StreamTokenizer分析流内容第14章 Java多线程（MultiThreads）设计 14-1 线程概论 14-2 使用Timer及TimerTask定时器类完成多线程作业 14-3 建立多线程——利用线程的run函数 14-4 Java程序的主线程——main() 14-5 建立多个Java线程 14-6 线程的生命周期 14-7 线程的执行顺序及优先权 14-8 多线程的管理第15章 网络 15-1 网络概论 15-2 代表IP地址的InetAddress对象 15-3 运用UDP协议的Java网络程序——使用DatagramSocket 15-4 使用TCP协议的Java网络程序 15-5 与Web服务器互动的程序——运用URL及URLConnection附录A 一个在Java源程序文件中搜索特定文字的工具程序

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com