

<<3ds max 6建筑效果图制作自学>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 6建筑效果图制作自学教程>>

13位ISBN编号：9787113057480

10位ISBN编号：7113057489

出版时间：2004-3-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：高志清

页数：232

字数：358000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 6建筑效果图制作自学>>

内容概要

本书是一本教程式学习读物，主要是为那些想涉足室外效果图制作但又对3ds max 6了解不多的读者朋友准备的，它不仅从最基本的概念讲起，还论述了利用电脑制图的优点、效果图的常用软件以及在制作室外建筑效果图时所要用到的基本常识和理论知识。

同时，本书又贯穿了效果图的建模、材质、灯光和后期的基本制作流程，分别在不同的章节中作了详细讲解。

分门别类讲述了不同的制作过程中用到的基本命令。

<<3ds max 6建筑效果图制作自学>>

书籍目录

第1章 效果图制作基本概述 1-1 电脑效果图的优点 1-2 制作电脑效果图的常用软件 1-3 制作室外效果图的基本知识 1-4 制作效果图的基本流程 1-5 3ds max 6概述 1-6 3ds max 6的新增功能 1-7 3ds max 6的界面布局 本章小结第2章 二维线形的创建及修改 2-1 样条曲线的公共参数 2-2 样条曲线的创建及修改 2-3 二维线形转变为三维造型 2-4 简单平窗构件造型的制作第3章 三维造型的创建及修改 3-1 标准几何体造型的创建 3-2 扩展几何体造型的创建 3-3 修改命令面板的结构 3-4 三维造型的几种常用修改命令 3-5 罩篷造型的制作 3-6 本章小结第4章 材质的应用第5章 灯光与摄像机第6章 水景别墅效果图的制作第7章 办公楼效果图的制作附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>