

<<深入浅出Java 2面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<深入浅出Java 2面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787113059729

10位ISBN编号：7113059724

出版时间：2004-6-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：洪维恩

页数：486

字数：705000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<深入浅出Java 2面向对象程序设计>>

内容概要

本书中文繁体字版由台湾博硕文化股份有限公司出版，2004。

本书中文简体字版经台湾博硕文化股份有限公司授权由中国铁道出版社出版，2004。

任何单位或个人未经出版者书面允许不得以任何手段复制或抄袭本书内容。

本书贴有博硕文化激光防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。

书籍目录

第1章 认识Java 1-1 历史的回顾 1-1-1 Java的发展过程 1-1-2 Java的发展史 1-2 Java的虚拟机 1-3 Java的未来发展 1-4 编写第一个Java程序 1-4-1 编译与执行Java application 1-4-2 编译与执行Java applet 本章摘要 自我考评 第2章 简单的Java程序 2-1 一个简单的例子 2-2 简单的Java程序解析 2-2-1 类(class) 2-2-2 大括号、段及主体 2-2-3 程序执行的起始点-main() method 2-2-4 变量 2-2-5 变量的设置 2-2-6 为什么要声明变量 2-2-7 println() 2-3 再看一个例子:有参数的情形 2-4 标识符及关键字 2-4-1 标识符 2-4-2 关键字 2-5 检测 2-5-1 语法错误 2-5-2 语义错误 2-6 提高程序的可读性 本章摘要 自我考评 第3章 变量与数据类型 3-1 变量与常量 3-2 基本数据类型 3-2-1 整数类型 3-2-2 字符类型 3-2-3 浮点数类型与倍精度浮点数类型 3-2-4 布尔类型 3-2-5 基本数据类型的默认值 3-3 数据类型的转换 3-3-1 自动类型转换 3-3-2 强制类型转换 3-4 由键盘输入数据 3-4-1 输入字符串 3-4-2 输入数值 3-4-3 输入多个数据 本章摘要 自我考评 第4章 运算符、表达式与语句 4-1 表达式与运算符 4-1-1 赋值运算符 4-1-2 一元运算符 4-1-3 算术运算符 4-1-4 关系运算符与if语句 4-1-5 递增与递减运算符 4-1-6 逻辑运算符 4-1-7 括号运算符 4-2 运算符的优先级 4-3 表达式 4-4 表达式的类型转换 本章摘要 自我考评 第5章 循环与选择性语句 5-1 程序的结构设计 5-1-1 循环结构 5-1-2 选择结构 5-1-3 重复结构 5-2 循环 5-2-1 for循环 5-2-2 while循环 5-2-3 do while循环 5-2-4 嵌套循环 5-3 循环的跳离 5-3-1 break语句 5-3-2 continue语句 5-4 我的程序会转弯--选择语句 5-4-1 if语句 5-4-2 if-else语句 5-4-3 if的简洁版--条件运算符 5-5 更好用的多重选择--switch语句 5-6 局部变量 本章摘要 自我考评 第6章 数组与函数 6-1 一维数组 6-1-1 一维数组的声明与内存的分配 6-1-2 数组中元素的表示方法 6-1-3 数组初值的赋值 6-1-4 简单的范例:找出数组元素的最大值与最小值 6-2 二维数组 6-2-1 二维数组的声明与分配内存 6-2-2 二维数组元素的引用及访问 6-3 三维以上的多维数组 6-4 函数 6-4-1 简单的范例 6-4-2 method的变量与返回值 6-4-3 将数组传递到method里 6-4-4 递归method 本章摘要 自我考评 第7章 类的基本架构 7-1 认识类 7-1-1 类的基本概念 7-1-2 类的声明 7-1-3 创建新的对象 7-1-4 使用类来设计完整的程序 7-1-5 同时创建多个对象 7-2 有关method的使用 7-2-1 定义与使用method 7-2-2 再看一个简单的范例 7-2-3 数据成员的访问方式 7-2-4 在类定义的内部调用method 7-3 参数的传递 7-3-1 调用method并传递参数 7-3-2 传递多个参数 7-4 method的返回值 7-4-1 没有返回值的method 7-4-2 有返回值的method 7-5 公有成员与私有成员 7-5-1 创建私有成员 7-5-2 创建公有成员 7-5-3 数据的封装 7-5-4 省略public与private 本章摘要 自我考评 第8章 类的其他功能 8-1 函数成员(method)的重载 8-1-1 重载 8-1-2 使用重载常犯的错误 8-2 构造函数 8-2-1 构造函数的基本认识 8-2-2 构造函数的调用时机 8-2-3 构造函数的重载 8-2-4 从某一构造函数调用另一构造函数 8-2-5 构造函数的公有与私有 8-2-6 构造函数的省略 8-3 类变量与类方法 8-3-1 实例变量与实例方法 8-3-2 类变量(class variable) 8-3-3 类方法 8-3-4 "类方法"使用的限制 8-4 类类型的变量 8-4-1 赋值给类类型的变量 8-4-2 以类类型的变量传递参数 8-4-3 由method返回类类型的变量 8-4-4 释放内存 8-5 利用数组来保存对象 8-5-1 创建对象数组的范例 8-5-2 传递对象数组到method里 8-6 内部类 8-6-1 内部类的编写 8-6-2 匿名内部类 本章摘要 自我考评 第9章 继承 9-1 继承的基本概念 9-1-1 简单的继承范例 9-1-2 调用父类中特定的构造函数 9-1-3 使用构造函数常见的错误 9-2 由子类访问父类的成员 9-3 覆盖 9-3-1 覆盖父类的method 9-3-2 以父类的变量访问子类的成员 9-4 再谈super()与this() 9-5 赋值终止继承 9-6 类之源--Object类 本章摘要 自我考评 第10章 抽象类与接口 10-1 抽象类 10-1-1 定义抽象类 10-1-2 抽象类的实现 10-1-3 用抽象类类型的变量来创建对象 10-1-4 使用抽象类的注意事项 10-2 接口的使用 10-3 多重继承 10-4 接口的扩展 本章摘要 自我考评 第11章 大型程序的发展 11-1 文件的分割 11-2 使用package 11-2-1 package的基本概念 11-2-2 将独立分开的类纳入同一个package中 11-3 访问在不同package里的类 11-3-1 简单的范例 11-3-2 public, private与protected修饰符的角色 11-3-3 导入packages 11-4 构造package的层次关系 11-5 Java常用的类库 11-5-1 有关字符串的类库 11-5-2 StringBuffer类库 11-5-3 wrapper class 11-5-4 使用math类 本章摘要 自我考评 第12章 异常处理 第13章 文件处理 第14章 多线程 第15章 AWT窗口对象 第16章 事件处理 第17章 菜单, 菜单栏与滚动条 第18章 AWT的绘图 第19

章 网页的向导-Applet 附录A 下载与安装JDK1.4附录B JCreator LE的使用附录C ASCII码表中文索引英文索引

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>