

图书基本信息

书名：<<Flash MX2004中文版应用基础教程(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787113062194

10位ISBN编号：7113062199

出版时间：2004-11-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：吴权威,王绪溢

页数：269

字数：412000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书详细介绍了Flash MX 2004中文版的各项功能，主要内容包括：Flash MX 2004基本概念、利用绘图工具制作演员、各式渐变动画、动作脚本流向控制与互动设计、声音与视频整合、快速套用内建时间轴特效、表单元件与模板制作等内容，并介绍了一些动画常见的技巧与效果，让读者在最短的时间内，熟悉Flash MX 2004的精髓，自行创作出多变化的动画影片。

本书内容丰富，讲解细致，基础知识与实例相结合，边讲边练。
全书安排了浅显易懂、丰富样的例题，可以巩固读者对知识的学习。
附书光盘中提供了书中的范例文件和结果文件，帮助读者从做中学（ Learning By Doing ），学会Flash MX 2004的操作技巧。

书籍目录

第一篇 Flash基础篇 第1章 认识Flash MX 2004 1.1 认识Flash MX 2004 1.1.1 Flash MX 2004的功能特色
1.1.2 启动Flash MX 2004 1.2 Flash的操作环境 1.2.1 变化多端的操作面板 1.2.2 属性面板 1.2.3
调整工作环境 1.2.4 认识时间轴 1.2.5 调整编辑区域查看比例 1.2.6 场景的编辑 1.3 开始操
作Flash 1.3.1 打开动画文件 1.3.2 保存动画文件 1.3.3 测试影片播放效果 1.3.4 设置舞台大小与
背景颜色 1.3.5 编辑辅助工具 1.4 关于认识Flash MX 2004的二三事 1.4.1 不可不知1：移动舞台
1.4.2 不可不知2：Flash的首选参数 1.4.3 不可不知3：历史记录面板与命令 自我突破练习 第2章 创
作动画演员 2.1 Flash工具面板与工具选项 2.1.1 Flash的工具面板 2.1.2 绘图工具的使用 2.1.3 控
制器工具栏 2.2 图形编辑技巧 2.2.1 选择工具 2.2.2 改变对象造型 2.2.3 好用的贝兹曲线 2.2.4
神奇的刷子 2.2.5 随心所欲的橡皮擦 2.2.6 用铅笔工具涂鸭 2.3 美化图形的颜色工具 2.3.1 用颜
料桶填充 2.3.2 更换线条颜色的墨水瓶 2.3.3 滴管工具 2.3.4 为图形换色 2.3.5 替图片套上渐变
颜色 2.3.6 善用混色器 2.3.7 改变渐变的光线方向 2.4 关于创作动画演员的二三事 2.4.1 不可不
知1：添加渐变色到颜色样本面板 2.4.2 不可不知2：以位图填充 自我突破练习 第3章 编辑动画中
的文字与图形 3.1 文字编辑技巧 3.1.1 Flash中的文字 3.1.2 输入文字 3.1.3 编排段落文字 3.1.4
有超链接功能的文字 3.1.5 将个别文字分散到不同图层 3.1.6 将文字分离变形 3.1.7 让小字更清
晰 3.1.8 使用检查拼写 3.2 变形工具的使用 3.2.1 缩放动画对象 3.2.2 旋转与倾斜对象 3.2.3
扭曲对象形状 3.2.4 利用封套让对象变形 3.2.5 翻转对象 3.3 对象的对齐与前后顺序 3.3.1 对齐
舞台上的对象 3.3.2 安排对象顺序 3.3.3 锁定对象 自我突破练习 第二篇 动画技巧篇 第4章 基础
动画轻松上手 第5章 逐渐变化的动画 第6章 多媒体组件与模板的应用 第三篇 互动设计篇 第7章 初识
动作脚本 第8章 动画特效观摩 第9章 网页互动技巧 第10章 导出与使用Flash动画 附录A 酷炫Flash网
站 自我突破习题解答

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>