

<<飚三维>>

图书基本信息

书名：<<飚三维>>

13位ISBN编号：9787113063511

10位ISBN编号：7113063519

出版时间：2005-2

出版时间：中国铁道出版社

作者：李宇宁

页数：273

字数：423000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

这是一部剖析 3ds max7 新功能的专著，准确地说这更是一本特效动画的进阶教材。

书中的图文都经过特别的处理，每一张图都可以说是经过了多道工序产生的，多数的案例截图实际上都是最终渲染图，作者的目的是将这本书的每一页都当成彩页来完成。

通篇文字清澈、简单、明了，并且详细地记录了操作过程中每一重要步骤的参数变化。

多媒体光盘的辅助也使教学的质量和效果都提高到一个更高标准。

整部教材的内容结构偏向于实际特效动画应用，以讲解和实践新功能为主旨，以发掘软件自身的潜力为线。

本书教程的叙述模式不是单线的以技术主线的讲解为主，而是将粒子爆炸效果的原理展开，逐步分析，将所使用的命令参数层层剖开，以确保读者了解的并不是单一的某个功能，而是获得以全局为主体的思路。

这一点对读者来说显然是很重要的，在未来可能出现的其他粒子特效的实现过程中，读者可以从这本书得到启发，并获得解决问题的能力。

## 书籍目录

第1章 粒子系统概况 启动粒子系统 Particel Flow粒子系统的历史 全新的理论基础 粒子流程 粒子的诞生与初始化设置 重塑粒子外形 粒子状态的变更 粒子的特定属性 粒子运动的把手 分支——新状态的延续 三维的真空 测试列表 生命的演变 粒子的质地 粒子系统中的相关术语 发射器 流程 行为 事件 粒子行为详解 操作符 工具操作符 预定义的粒子流程 粒子视图 (Particel View) 开启粒子视图 触摸粒子的工作视图 粒子动作初试 关系的建立 事件的创建 对测试进行调试 选择粒子 粒子流程的场景图标第2章 飞舞的蝴蝶 有言在先 蝴蝶群体动画的制作原理 粒子流运动方向的辩证说明 运动物体模型的构成 轴心点的具体作用 蝴蝶煽动翅膀的关键帧动画 蝴蝶群体动画的实现过程 粒子流的运动方向 影响发射器的常规参数 改变发射器图标 粒子视图的激活 粒子的三种几何体显示模式 粒子替代 完成了粒子替代的群体动画 对粒子的运动方向进行调整 群体蝴蝶的外形大小产生随机变化 完成群体动画第3章 城堡上空的烟花第4章 天坛庆典 (1) 天坛庆典 (2) 第5章 空袭 (1) 空袭 (2) 空袭 (3)

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>