

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 2.0曲面设计技巧与实例>>

13位ISBN编号：9787113064396

10位ISBN编号：7113064396

出版时间：2005-4

出版时间：中国铁道出版社

作者：杨峰

页数：388

字数：599000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

内容概要

Pro/ENGINEER wildfire 2.0是PTC公司推出的Pro/ENGINEER野火系列的第二个版本，在野火第一版本的基础上对软件进行了很大的改进。

本书着重讲解用Pro/ENGINEER软件进行曲面造型设计的技巧和设计思想，注理结合实际操作是本书的一大特点。

此书是为具有一定Pro/ENGINEER使用经验的读者而创作，但同时也可作为一本入门的书籍使用。

书籍目录

第1章 曲面造型综述 1.1 曲面造型的历史 1.2 曲面造型的发展趋势 1.3 当今几种CAD/CAM系统的曲面功能评述 1.4 曲线、曲面数学表达式 1.5 曲面造型的方法 1.6 家电产品造型技巧 1.6.1 化整为零, 各处击破 1.6.2 建立光顺的曲面片控制线 1.6.3 将轮廓线删繁就简再构造曲面 1.6.4 从模具的角度考虑 1.6.5 曲面光顺评估 1.7 NURBS曲面的特性及曲面连续性定义 1.7.1 NURBS曲面的特性 1.7.2 曲面G1与G2连续性定义第2章 基础曲面案例演练 2.1 连杆 2.2 高脚酒杯 2.3 五角星 2.4 综合演练——足球第3章 高级曲面案例演练 3.1 花朵 3.2 田螺壳 3.3 鼠标面 3.4 综合演练——卡通玩具第4章 ISDX模块案例演练 4.1 灯罩 4.2 显示器 4.3 剃须刀 4.4 综合演练——电水壶逆向造型第5章 曲线、曲面信息与分析 5.1 Curvature (曲率) 分析 5.2 Gaussian Curvature (高斯曲率) 分析 5.3 Reflection (反射) 分析 5.4 Radius (半径) 分析 5.5 Point (点) 分析 5.6 Offset (偏移) 分析 5.7 Sections (剖面) 分析 5.8 Draft (拔模) 分析第6章 曲面造型综合技巧演练 6.1 Boundary Blend (边界混合) 命令在按钮类造型中的妙用 6.2 渐消失曲面的创建技巧 6.3 在拔模曲面内创建恒定角度的相切拔模特征 6.4 IGES文件的修复 6.5 在PART模块中创建模具分析面及在不同模块之间进行数据有效传递 6.6 使用三条边界创建高质量的曲面 6.7 利用WARP (扭曲) 命令创建拉簧 6.8 使用Toroidal Bend (环形折弯) 命令创建轮胎 6.9 曲面展开与实体特征折弯第7章 曲面实体混合建模案例演练 7.1 塑料卡钩 7.2 汽车车身设计第8章 渲染与案例演练 8.1 PHOTORENDER (渲染) 模块简介与操作步骤 8.1.1 Rendering (渲染) 的种类与特点 8.1.2 Render Control (渲染控制) 工具条访问路径及各命令简介 8.1.3 渲染的基本操作步骤 8.2 PHOTORENDER (渲染) 案例演练附录A 软件安装及操作界面简介附录B 塑料产品结构优化设计

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>