

<<SolidWorks2004实战演练>>

图书基本信息

书名：<<SolidWorks2004实战演练>>

13位ISBN编号：9787113064969

10位ISBN编号：7113064965

出版时间：2005-5

出版时间：中国铁道出版社

作者：立雅科技

页数：380

字数：587000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<SolidWorks2004实战演练>>

### 内容概要

SolidWorks 2004是著名的CAD软件发展供应商SolidWorks公司发布的3D机械设计软件，具备250多项根据用户要求而加强的新特性。

与Pro/ENGINEER Wildfire、Unigraphics NX3等著名的3D设计软件并驾齐驱，它充分释放了设计师和工程师的创造力，使他们只需要花费同类软件所需要时间的一小部分即可设计出更好，更具吸引力，且在市场上更受欢迎的产品。

本书共分为10章，分别讲述概念、曲线、曲面、实体造型特征、综合演练、PhotoWorks图像着色、Animator动画制作、e-Drawings 2004电子图文件、COSMOSXpress工程分析、CAMWorks制作加工等内容。

为了让广大读者管中窥豹，介绍本书特色如下：

- 全书内容充实、资料可靠、逻辑清晰、文笔流畅，是为了充分考虑初学者的学习需要。

- 全书精选了SolidWorks 2004高级操作技巧，以Step By Step方式介绍，提高读者的实际应用能力。

- 充分考虑到初学者的认知规律，采用循序渐进的教学方法，从简单的范例到复杂的曲面造型制作，让读者学后充满成就感。

- 本书图文并茂，注重准确性、科学性、生动性和趣味性，让读者轻松掌握SolidWorks的强大功能。

- 本书理论联系实际、许多案例均选自实际设计图纸，使初学者能够迅速进入3D机械设计的殿堂。

## &lt;&lt;SolidWorks2004实战演练&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 概念第2章 曲线 2.1 投影曲线 2.1.1 投影曲线到模型表面 2.1.2 投影曲线到草图 2.2 组合曲线 2.3 分割线 2.3.1 使用分割线控制圆角 2.3.2 使用分割线产生面—延展 2.4 曲线产生时的注意要点第3章 实体造型特征 3.1 扫描特征 3.2 放样凸台/基体特征 3.2.1 使用分割线产生放样凸台/基体 3.2.2 使用非平面轮廓产生放样凸台/基体 3.2.3 使用引导线和非平面轮廓产生放样凸台/基体 3.2.4 轮廓线共点的放样凸台/基体第4章 曲面 4.1 曲面基础 4.2 曲面扫描特征 4.2.1 单一路径和单一引导线 4.2.2 单一路径多引导线 4.3 曲面放样特征 4.3.1 简单放样 4.3.2 使用引导线放样 4.4 使用曲面切除实体 4.5 缝合曲面产生实体 4.5.1 由封闭的曲面产生实体 4.5.2 由开放曲面产生实体 4.6 曲面的编辑 4.7 输入曲面 4.8 替换面 4.9 填充曲面第5章 综合演练 5.1 鼠标制作 5.2 摇杆制作第6章 PhotoWorks图像着色 6.1 基础介绍 6.1.1 工具栏 6.1.2 工具栏上的快捷图标介绍 6.1.3 RenderManager 6.2 渲染图像向导 6.3 图像效果设置 6.3.1 材质编辑器 6.3.2 贴图 6.3.3 布景设置 6.4 选项设置 6.5 图像输出 6.6 综合范例第7章 Animator动画制作 7.1 工具栏介绍 7.2 生成组合件分解动画 7.3 高级动画制作第8章 eDrawings 2004电子图文件 8.1 基础介绍 8.2 实际应用 8.2.1 生成eDrawing文件 8.2.2 打开文件 8.2.3 保存文件 8.2.4 标准视角和视图工具 8.2.5 动画工具 8.2.6 剖面工具 8.2.7 爆炸视图 8.2.8 移动零组件 8.2.9 零件显示控制 8.2.10 标注评述第9章 COSMOSXpress 工程分析 9.1 应力分析概念 9.2 COSMOSXpress第10章 CAMWorks制作加工 10.1 数控加工基础 10.1.1 CAM概念 10.1.2 数控概念及设备 10.1.3 数控加工工法分类 10.2 CAMWorks软件简介 10.2.1 CAMWorks与SolidWorks 10.2.2 CAMWorks软件特点 10.3 CAMWorks软件安装及调用 10.3.1 软件安装环境 10.3.2 软件的调用 10.4 CAMWorks界面及工具介绍 10.5 CAMWorks加工流程 10.5.1 2.5D加工流程 10.5.2 3D加工流程 10.6 2.5D加工 10.6.1 简单模型加工导航 10.6.2 引擎盖加工范例 10.6.3 加工底面精加工 10.6.4 2.5D加工高级技术 10.7 3D加工 10.7.1 鼠标模具加工范例 10.7.2 残料加工及清角加工 10.7.3 加工面防护 10.7.4 叶片模具加工范例——循曲线精加工 10.7.5 塑模加工范例——等高式精加512512法 10.7.6 放射面模具加工范例 10.8 2D车削加工 10.9 程序后处理 10.10 技术数据库

<<SolidWorks2004实战演练>>

媒体关注与评论

书评视窗环境，简学易用，功能强大，得心应手，全球化的标准CAD解决方案！  
光盘内附范例文件。

<<SolidWorks2004实战演练>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>