

<<Authorware多媒体制作>>

图书基本信息

书名：<<Authorware多媒体制作>>

13位ISBN编号：9787113066031

10位ISBN编号：7113066038

出版时间：2005-8

出版时间：中国铁道出版社

作者：王海鹏 张恒杰 陈良芹编

页数：285

字数：445000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Authorware多媒体制作>>

内容概要

本书结合作者几年来的使用经验和体会，对Authorware的应用，包括其在网络上的应用，作了全面的介绍。

通过丰富的实例，由浅入深地讲解了Authorware设计图标的操作过程，并对库、模板、函数和变量的高级使用技巧进行了深入探讨。

通过对本书的学习，读者可以充分掌握多媒体软件的设计方法和技巧。

本书可作为高等院校Authorware多媒体制作课程的教材，还可供那些想快速学会多媒体制作软件的初、中级读者使用。

书籍目录

第1章 多媒体软件开发的基础知识 1.1 多媒体的基础知识 1.2 了解认知的基本过程 1.3 多媒体软件的开发过程 1.4 多媒体软件的评价 1.5 多媒体软件总体方案设计 1.6 本章小结 思考与练习第2章 Authorware使用基础 2.1 Authorware综述 2.2 Authorware的启动和退出 2.3 认识Authorware的界面 2.4 本章小结 思考与练习第3章 显示图标 3.1 演示窗口的设置 3.2 绘制图形 3.3 导入图片 3.4 显示对象的编辑与定位 3.5 录入文字 3.6 显示图标属性设置与层的概念 3.7 定位显示技术 3.8 本章小结 思考与练习第4章 变换屏幕效果 4.1 等待图标 4.2 擦除图标 4.3 让程序自动运行 4.4 组图标 4.5 本章小结 思考与练习第5章 使显示对象动起来第6章 交互响应第7章 流程控制第8章 使用声音、动画等媒体信息第9章 变量与函数第10章 库和模块第11章 知识对象第12章 综合实例：丑小鸭多媒体课件第13章 多媒体程序调试及发布

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>