

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787113069247

10位ISBN编号：711306924X

出版时间：2006-2

出版时间：中国铁道

作者：夏宽理，赵子正编

页数：323

字数：506000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书主要讲解c语言的基本概念及常用设施，包括基本数据类型、结构化控制结构、数组、函数、指针、结构及数据文件等；同时还讲解了计算机程序设计的基本原理、程序设计技巧与方法、常用算法设计方法，以及C++语言面向对象程序设计的基本概念和机制（包括对象、类、继承、多态性及数据流等）。

本书的特点是以读者学习程序设计方法为主导，实例丰富，以算法为依据介绍程序的设计过程。

本书可作为高等院校各类专业学习计算机程序设计的教材，也可作为参加“计算机软件专业技术资格和水平考试”人员学习程序设计的教材，同时也可作为各类进修班、培训班讲授程序设计课程的教程和参考书。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 程序设计基础 1.1 计算机和程序设计基础知识 1.2 C语言的历史和特点 1.3 几个简单的C程序 1.4 C语言的词汇、数据类型、常量和变量 1.5 程序开发环境基础知识 习题一第2章 基本数据及其运算 2.1 基本类型数据 2.1.1 整型数据 2.1.2 浮点型数据 2.1.3 字符型数据 2.2 输入和输出基础 2.2.1 单个字符输出和输入 2.2.2 格式输出和输入 2.2.3 输入输出流cin和cout 2.3 数据运算 2.3.1 赋值运算 2.3.2 算术运算 2.3.3 关系运算和逻辑运算 2.3.4 条件运算 2.3.5 其他运算 2.4 表达式 2.4.1 表达式分类 2.4.2 表达式的类型转换 习题二第3章 结构化程序设计 3.1 基本语句 3.2 顺序结构 3.3 选择结构 3.3.1 两路条件选择结构 3.3.2 多路按值选择结构 3.4 循环结构 3.4.1 while循环结构 3.4.2 do...while循环结构 3.4.3 for循环结构 3.4.4 三种循环结构比较 3.4.5 嵌套的循环结构 3.5 简单程序设计实例 习题三第4章 数组 4.1 数组的基本概念 4.2 一维数组 4.3 多维数组 4.4 字符串处理技术基础 习题四第5章 函数 5.1 函数的基本概念 5.2 库函数的使用方法 5.3 函数定义 5.4 函数调用 5.5 函数说明 5.6 递归函数基础 5.7 函数程序设计实例 5.8 存储类别和作用域 5.9 编译预处理命令简介 习题五第6章 指针和引用 6.1 指针基本概念 6.2 指向数组元素的指针 6.3 指针形参 6.4 数组形参 6.5 指向二维数组一整行的指针 6.6 指针数组 6.7 多级指针 6.8 函数指针 6.9 返回指针值的函数 6.10 引用 习题六第7章 结构和链表 7.1 结构类型和结构变量 7.2 结构数组 7.3 结构与函数 7.4 链表 7.5 联合 7.6 位域 7.7 枚举 7.8 类型定义 7.9 变量定义 习题七第8章 数据文件处理技术第9章 算法设计技术基础第10章 C++语言简介附录A 运算符的优先级与结合性附录B ASCII字符集附录C Visual C++使用方法简介参考文献

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>