<<C++程序设计>>

图书基本信息

书名: <<C++程序设计>>

13位ISBN编号: 9787113069353

10位ISBN编号:7113069355

出版时间:2006-3

出版时间:中国铁道出版社

作者:曲少珍

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<C++程序设计>>

内容概要

C++本身不是单纯的面向对象式语言,而是一种同时支持面向过程式编程与面向对象编程的语言,所以本书第1章~第7章着重介绍C++过程式编程,讨论流程结构、函数、数组、指针和字符串等C++的基础——C语言组件,讨论C++对C语言的过程性改进;第8章~第10章介绍C++中基于对象的编程:第11章~第14章介绍C++中面向对象的编程等内容。

本书内容丰富,操作实例多,文字叙述简明易懂,强调实用性和可操作性,各章均配有习题。 本书适合作为高等院校、高职高专院校的教材以及各类C++培训班教材,也可供C++初学者自学 使用。

<<C++程序设计>>

书籍目录

第1章C++入门基础 1.1 C++语言的发展 1.2 C++语言的特点 1.3 C++程序的开发 1.4 C++ 程序的结构 1.4.1 C++程序的组成 1.4.2 C++程序的书写格式 1.4.3 c++程序示例 小结 与提高 思考与练习 参考答案第2章数据类型与表达式 2.1 简介 2.2 字符集与保留字 2.2.2 标识符 2.2.3 保留字 2.3 数据类型 2.3.1 基本数据类型 2.3.2 导 2.4.3 字符常量 出类型 2.4 常量 2.4.1 整型常量 2.4.2 实型常量 2.4.4 字符串常 2.4.5 逻辑常量 2.4.6 地址常量 2.5 变量 2.5.1 变量的定义 2.5.2 变量的初始 化 2.5.3 只读变量 2.6 常见的运算及表达式 2.6.1 算术运算及表达式 2.6.2 关系运算 2.6.3 逻辑运算及表达式 2.6.4 赋值运算及表达式 及表达式 2.6.5 位运算及表达式 2.6.6 逗号运算及表达式 2.6.7 条件运算及表达式 2.6.8 长度运算及表达式 2.7 类型转 2.7.2 显式转换 小结与提高 思考与练习 参考答案第3章 结构化程序 2.7.1 隐式转换 3.3.2 switch选择结构 设计 3.1 简介 3.2 C++语句 3.3 选择结构 3.3.1 if选择结构 3.4.1 for循环 3.3.3 选择的嵌套 3.4 循环结构 3.4.3 do.0while循环 3.4.2 while循环 3.4.5 continue和break的使用 3.4.6 循环结构总结 小结与提高 思考 3.4.4 循环的嵌套 与练习 参考答案第4章函数 4.1 简介 4.2 函数三要素 4.2.1 函数声明 4.2.2 函数定义 4.2.3 函数调用 4.3 存储类型与作用域 4.3.1 存储类型 4.3.2 作用域 4.3.3 一元 作用域运算符 4.4 递归函数第5章 预处理第6章 数组第7章 指针第8章 类与对象(一) 第9章 类与对象(二)第10章 运算符重载第11章 继承与派生第12章 多态性和虚函数第13章 模 板第14章 C++输入/输出流附录

<<C++程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com