

<<新手零起点学Flash设计>>

图书基本信息

书名：<<新手零起点学Flash设计>>

13位ISBN编号：9787113072254

10位ISBN编号：7113072259

出版时间：2006-7

出版时间：中国铁道出版社

作者：洗进

页数：300

字数：468000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新手零起点学Flash设计>>

内容概要

本书以“全面了解Flash设计相关知识，掌握扎实的基本功，在掌握知识的同时快速进行紧贴市场需求的专业设计”为目标，从零开始，以最基本的动画常识为起点，以熟悉基本操作为基础，全面、实用地介绍了Flash的基本操作、Motion动画、Shape动画和Mask动画，以及Actionscript动作脚本语言、Flash动画设计组件、Flash外部媒体资源调用、Flash高级动画设计和编程、动画的输出和发布及手机动画和Flash网上综合应用等知识。

本书突出了对实际经验和技巧的总结，注重良好操作习惯的培养，而且突出了Flash动画设计的整套技术，帮助读者在快速掌握基础的同时能形成完整的知识体系。

本书采用基本知识和实例相结合的方式讲解了Flash的各项功能，从而较好地做到了既能使读者从整体上了解软件功能，又能通过具体实践加深理解所学的知识。

同时，全书内容丰富、自成体系、实例众多，既可作为高等学校和各级职业院校的教材，也可作为广大网页动画制作爱好者十分实用的自学用书。

书籍目录

第1章 Flash动画设计入门 1-1 学习概述 1-2 课堂应用实例——制作一个移动的球 1-3 知识要点 1-4 举一反三 1-5 习题与上机练习第2章 动画基础 2-1 学习概述 2-2 课堂应用实例——各类简洁动画的制作 2-3 知识要点 2-4 举一反三 2-5 习题与上机练习第3章 基础语法 3-1 学习概述 3-2 课堂应用实例——3D隧道 3-3 知识要点 3-4 举一反三 3-5 习题与上机练习第4章 鼠绘动画 4-1 学习概述 4-2 课堂应用实例——制作卡通人物 4-3 知识要点 4-4 举一反三 4-5 习题与上机练习第5章 特效动画制作 5-1 学习概述 5-2 课堂应用实例——打字特效 5-3 知识要点 5-4 举一反三 5-5 习题与上机练习第6章 图形组件 6-1 学习概述 6-2 课堂应用实例——人物走动 6-3 知识要点 6-4 举一反三 6-5 习题与上机练习第7章 影片剪辑组件.....第8章 按钮组件第9章 外部图片的使用第10章 外部声音的使用第11章 外部视频使用第12章 交互动画的入门第13章 交互动画实战第14章 影片输出第15章 Flash广告制作实例第16章 Flash游戏开发实例第17章 手机动画制作部分参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>