

<<三维动画设计实训教程>>

图书基本信息

书名：<<三维动画设计实训教程>>

13位ISBN编号：9787113073336

10位ISBN编号：7113073336

出版时间：2006-8

出版时间：中国铁道

作者：邵丽萍

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<三维动画设计实训教程>>

内容概要

本书从动画制作的基础知识入手，结合实例使用图文并茂的方式全面系统地介绍了使用3dsmax软件设计三维动画的各种方法。

主要内容包括：认识三维动画与3ds max：使用标准基本体创建三维物体；使用二维图形创建三维物体；使用摄像机、关键帧和轨迹视图设计动画；使用动画控制器设计动画；使用粒子系统设计动画；使用空间扭曲对象设计动画；综合各种技术设计动画。

本书结构清晰，通俗易懂，图文并茂，操作实例与软件功能密切结合，从实用的角度介绍3ds max的基本概念、基本方法和基本技术。

本书不仅适合没有学过三维动画制作的读者使用，也适合有一定三维动画制作技术基础的读者自学。

本书可作为高职、高等院校和计算机培训班学习3ds max动画制作技术的教材，也可作为初学者学习3ds max动画设计的自学教材。

使用本书的读者可以边学边练，以便在短时间内快速掌握设计3ds max动画的基本技术。

<<三维动画设计实训教程>>

书籍目录

第1章 认识三维动画与3ds max 1.1 赏析三维动画作品 1.1.1 任务1——前期准备 1.1.2 任务2——运行并欣赏三维动画作品 1.1.3 任务3——分析三维动画作品 1.2 接触3ds max软件 1.2.1 任务1——认识3ds max的工作界面 1.2.2 任务2——查看命令面板 1.2.3 任务3——进入不同的视图区 1.2.4 任务4——查看控制区的内容 1.3 运行场景文件 1.3.1 任务1——打开场景文件 1.3.2 任务2——观察演出的内容与演出动作 1.4 归纳与提高 1.4.1 动画的基本概念与基本原理 1.4.2 传统动画与计算机动画 1.4.3 三维(计算机)动画的应用领域 1.4.4 3ds max软件的特点 1.5 知识拓展 1.5.1 Flash 1.5.2 Maya 习题第2章 使用标准基本体创建三维物体 2.1 如何创建标准基本体 2.1.1 任务1——前期准备 2.1.2 任务2——创建球体与几何球体等模型 2.1.3 任务3——创建长方体与圆柱体等模型 2.1.4 任务4——创建圆锥体与管状体等模型 2.2 如何创建扩展基本体 2.2.1 任务1——创建异面体模型 2.2.2 任务2——创建环形结模型 2.3 如何修改三维物体 2.3.1 任务1——通过参数修改三维物体 2.4 如何编辑三维物体 2.4.1 任务1——使用“编辑网格”工具编辑物体顶点 2.4.2 任务2——使用“编辑网格”工具附加与分离物体 2.5 如何通过标准基本体创建三维物体 2.5.1 任务1——创建桌面、桌腿与挡板模型 2.5.2 任务2——创建桌子模型 2.6 归纳与提高 2.6.1 创建三维物体的基本方法与技巧 2.6.2 修改三维物体的基本方法与技巧 2.6.3 组合三维物体的基本方法与技巧 习题第3章 使用二维图形创建三维物体 3.1 如何创建二维图形 3.1.1 任务1——绘制样条线 3.1.2 任务2——绘制NURBS曲线 3.2 如何对二维图形进行修改与编辑 3.2.1 任务1——附加与分离二维图形 3.2.2 任务2——编辑二维图形 3.3 如何使用二维图形创建三维物体 3.3.1 任务1——创建三维的花瓶模型 3.3.2 任务2——创建三维的灯罩模型 3.3.3 任务3——创建立体文字模型 3.4 如何创建复合对象 3.4.1 任务1——通过放样技术创建复合对象“筷子” 3.4.2 任务2——通过散布技术创建复合对象“草丛” 3.5 如何为三维物体添加材质/贴图 3.5.1 任务1——使用材质编辑器制作“背景板”的材质 3.5.2 任务2——给场景添加背景 3.6 归纳与提高 3.6.1 本章涉及的重要概念 3.6.2 方法与技巧 习题第4章 使用摄像机、关键帧和轨迹视图设计动画 4.1 如何使用摄像机设计动画 4.1.1 任务1——在场景中添加摄像机对象 4.1.2 任务2——在场景中添加灯光对象 4.1.3 任务3——设计“摄像机动画”作品的动画效果 4.1.4 任务4——渲染输出动画第5章 使用动画控制器设计动画第6章 使用粒子系统设计动画第7章 使用空间扭曲对象设计动画第8章 综合动画——翩翩起舞的蝴蝶参考文献

<<三维动画设计实训教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>