

<<C 语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C 语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787113076627

10位ISBN编号：7113076629

出版时间：2007-3

出版时间：中国铁道出版社

作者：王秀贵，曹江莲 编著

页数：339

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C 语言程序设计教程>>

内容概要

本书主要内容包括C语言的基础知识、数据类型、标准输入与输出、运算符和表达式、结构化程序设计初级知识、数组、字符串、指针、函数、结构与联合、结构与指针的应用、文件和预处理等。为了避免学习过程中的枯燥乏味，书中还精选了一些富有实用性及代表性的实例，增强了全书的可读性，使读者能在良好的气氛中进行愉快地学习。

本书叙述严谨、实例丰富、难易适中、重点突出，希望通过本书的学习，能使读者基本了解编程语言的规范及流程，为今后的进一步学习计算机语言奠定扎实的基础。

本书适合作为高校计算机专业及相关专业的C语言程序设计教程，也可作为广大编程爱好者的自学读物，同时也是计算机等级考试备考的一本不可多得的辅导书。

<<C 语言程序设计教程>>

书籍目录

第1章 基本概念 1.1 计算机的结构概述 1.1.1 运算器 1.1.2 存储器 1.1.3 控制器 1.1.4 输入/输出设备(I/O) 1.2 程序设计语言 1.2.1 机器语言 1.2.2 汇编语言 1.2.3 高级语言 1.3 C语言的发展及特点 1.4 C语言标准库函数 1.5 软件危机与结构化程序设计 1.6 程序设计步骤 1.7 初识C语言程序 1.8 C语言程序的开发过程 思考题与习题第2章 数据描述与数据类型 2.1 C语言的词法元素 2.1.1 字符集 2.1.2 单词 2.2 C语言的数据类型 2.2.1 概述 2.2.2 基本数据类型 2.2.3 构造数据类型 2.2.4 指针类型 2.3 常量 2.3.1 整型常量 2.3.2 整数在机内的表示形式 2.3.3 实型常量 2.3.4 实数在机内的表示形式 2.3.5 字符常量 2.3.6 字符串常量 2.3.7 用#define定义常量 2.4 变量及其类型 2.4.1 什么是变量 2.4.2 整数类型变量 2.4.3 实数类型变量 2.4.4 实型数在应用中的误差问题 2.4.5 字符类型变量 2.4.6 指针变量 2.4.7 枚举类型变量 2.5 用const修饰变量 思考题与习题第3章 标准输入与输出 3.1 概述 3.2 字符输入输出函数 3.2.1 字符输出函数putchar() 3.2.2 带缓冲区的字符输入函数getchar() 3.2.3 不带缓冲区的字符输入函数getch()和getche() 3.3 格式化输入和输出函数 3.3.1 printf()函数 3.3.2 scanf()函数 3.4 关于格式化输入和输出函数的进一步讨论 3.4.1 printf()和scanf()函数的返回值问题 3.4.2 利用printf()函数的P格式符了解变量的空间分配情况 3.4.3 scanf()函数的“%[]”格式应用问题 3.4.4 scanf()函数应用中两个最常见的问题 3.5 scanf()和printf()函数的缺陷 思考题与习题第4章 运算符和表达式 4.1 概述 4.1.1 C语言运算符的种类 4.1.2 C语言运算符的特性 4.1.3 C语言表达式的特性 4.2 基本运算 4.2.1 赋值运算 4.2.2 算术运算 4.2.3 关系运算 4.2.4 逻辑运算 4.2.5 自增和自减运算 4.3 其他运算 4.3.1 位运算第5章 结构化程序设计初步第6章 数组与字符串第7章 指针第8章 函数第9章 结构与联合第10章 结构与指针的应用第11章 文件第12章 预处理附录A 基本字符集ASCII码附录B 扩充字符集ASCII码附录C C运算符的优先级与结合性附录D 标准C关键字附录E 标准C函数库

<<C 语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>