

## <<Visual Basic程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787113077877

10位ISBN编号：7113077870

出版时间：2007-3

出版时间：中国铁道出版社

作者：郭清溥 主编

页数：290

字数：443000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计>>

### 内容概要

本书是一本面向非计算机专业学生学习程序设计的入门教材。

本书重点对程序设计的基础知识、基本语法、编程方法和常用算法进行了较为系统、规范和详细地介绍，目的是让学生学会并掌握运用计算机解决实际问题的能力。

本书通过控件名、变量名等的规范使用来强调程序设计风格的重要性，并希望学生通过对本书的学习，既可以掌握程序设计的基本方法，又可以养成良好的程序设计风格。

Visual Basic是可视化的程序设计语言，本书将程序设计和可视化界面设计有机地结合起来，既能提高学生学习的积极性，又能提高编程效率和教学效果，真正达到学以致用目的。

本书配套的习题参考答案和实验指导将在《Visual Basic程序设计习题解答与上机指导》一书中给出。

本书可作为本科院校、高职高专院校为非计算机专业学生开设的第一门程序设计语言课程的教材。

## <<Visual Basic程序设计>>

### 书籍目录

第1章 Visual Basic概述 1.1 程序设计的基本概念 1.2 对象的概念 1.3 初识Visual Basic 6.0 习题1第2章 Visual Basic的集成开发环境 2.1 Visual Basic集成开发环境概述 2.2 窗体和基本控件 2.3 Visual Basic的帮助系统 习题2第3章 Visual Basic语言规则 3.1 数据类型 3.2 常量、变量和表达式 3.3 常用内部函数 3.4 程序设计风格 习题3第4章 基本程序结构 4.1 顺序结构 4.2 选择结构 4.4 循环结构 4.5 常用算法潜例 习题4第5章 数组 5.1 数组的概念 5.2 控件数组 5.3 常用算法举例 习题5第6章 过程 6.1 子过程 6.2 函数过程 6.3 过程中参数的传递 6.4 过程和变量的作用域 6.5 过程的嵌套和递归 6.6 常用算法举例 习题6第7章 常用标准控件第8章 文件系统第9章 界面设计第10章 数据库技术参考文献

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>