

图书基本信息

书名：<<Authorware 7.0多媒体制作就业技能培训教程>>

13位ISBN编号：9787113078195

10位ISBN编号：7113078192

出版时间：2007-4

出版时间：中国铁道

作者：沈大林

页数：369

字数：523000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Authorware是美国Macromedia公司开发的著名多媒体制作软件。

本书共10章，主要结合88个案例介绍了中文Authorware 7.0的操作方法和程序设计技巧。

另外，本书还提供了300多道练习题。

本书采用案例驱动的方式进行编写，以课为单元，按课细化知识点，并结合知识点介绍相关实例，通过实例来学习知识点。

每课都由知识点、相关实例和练习题三部分构成，每个实例均涵盖实例的制作效果、作品特点、学习目标和程序设计方法。

本书内容由浅入深、图文并茂、通俗易懂、知识含量高，因此特别有利于教师教学和学生自学。

读者在自学时，不但能够快速入门，而且可以达到较高的水平。

本书可作为高等院校非计算机专业和高职高专学校的教材，也可作为广大计算机爱好者、多媒体程序设计人员的自学读物。

书籍目录

Chapter 1 Authorware 7.0的基本操作 第1课 Authorware 7.0的工作环境" 一、启动和退出中文Authorware 7.0 二、标题栏、菜单栏和快捷菜单 三、快捷工具栏和图标工具箱 四、演示窗口和程序设计窗口 五、面板和“属性”面板 思考练习1 第2课 文件和流程线上图标的基本操作 一、新建文件和打开文件 二、运行程序 三、保存文件和关闭文件 四、文件属性的设置 五、流程线上图标的基本操作 思考练习2 第3课 制作第1个程序“图片浏览” 一、【实例1】“图片浏览”程序的运行结果 二、操作过程 三、等待图标和擦除图标 思考练习3 第4课 程序的调试和文件的打包与发布 一、程序调试方法 二、文件的打包和发布 思考练习4

Chapter 2 显示图标 第1课 绘图工具箱 一、工具箱 二、绘制图形和图形显示模式 【实例2】农家乐 思考练习1 第2课 文本输入和编辑 一、设置文本属性 二、输入和编辑文本 三、卷帘文本和消除文字锯齿 【实例3】数学公式 【实例4】学生成绩表 思考练习2 第3课 导入图像和文本文件 一、导入图像和文本文件 二、粘贴图像和文字 三、Word的“公式编辑器”使用方法 【实例5】数学试题 【实例6】课程表 思考练习3 第4课 编辑对象和“属性：显示图标”面板 一、编辑对象 二、“属性：显示图标”面板 【实例7】“迎接2008年北京奥运”阴影文字 【实例8】滚动文字 思考练习4 第5课 链接方式导入文件和外部媒介浏览器 一、采用链接方式导入文件的特点 二、外部媒介浏览器 【实例9】精典家居 【实例10】了解Authorware 思考练习5

Chapter 3 Authorware语言基本语法和计算图标 第1课 常量和变量及计算图标 一、常量和变量 二、计算图标和附属计算图标 三、系统变量和常用的日期与时间系统变量 【实例11】显示输入的内容 【实例12】简单数字钟 思考练习1 第2课 鼠标、键盘和图标的部分系统变量 一、鼠标系统变量 二、键盘系统变量 三、图标系统变量 【实例13】认识几何图形 【实例14】欧姆定律 思考练习2 第3课 函数和表达式 一、函数.....

Chapter 4 多媒体 Chapter 5 动画制作 Chapter 6 交互程序设计 Chapter 7 框架图标、导航图标和知识对象 Chapter 8 选择与循环结构及决策图标和图标库 Chapter 9 控件和事件交互 Chapter 10 结合程序设计

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>