

<<C/C++程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C/C++程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787113080532

10位ISBN编号：7113080537

出版时间：2007-9

出版时间：中国铁道出版社

作者：姜雷，施泽全，邓国萍 编著

页数：324

字数：493000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C/C++程序设计教程>>

### 内容概要

本书编写中参考了全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试的《程序员考试大纲》中有关C/C++语言程序设计的要求,全面、系统、循序渐进地介绍了C/C++语言的基本概念、各种语法成分及其在程序设计中的应用,并提供了大量示例和习题,引导读者掌握一般程序设计的方法。

全书共分13章,主要内容包括:C语言的基本概念、数据类型、运算符和表达式应用、分支和循环语句、数组、函数、动态存储、编译预处理、指针、结构体与共用体、文件,以及面向对象程序设计的思想、概念、C++语言的基本语法和C++程序的基本结构等。

全书概念清晰、结构合理、内容严谨、讲解透彻、重点突出、示例典型、实用性强,既考虑到初学者的特点,又能满足软件设计人员的工作需要。

本书可以作为高等院校学生以及计算机培训班学员学习C/C++语言的教材,也适合广大软件开发人员和自学人员参考阅读。

## 书籍目录

## 第1章 绪论

- 1.1 C语言的历史与发展
- 1.2 C语言的特点
- 1.3 简单C程序介绍
  - 1.3.1 C语言的程序结构
  - 1.3.2 C语言程序的书写规则
- 1.4 C语言的标识符和关键词
  - 1.4.1 C语言的标识符
  - 1.4.2 C语言的关键词

## 习题

## 第2章 数据类型、运算符和表达式

- 2.1 C语言的数据类型
  - 2.1.1 数据类型
  - 2.1.2 基本类型的长度和范围
  - 2.1.3 基本类型修饰符
- 2.2 常量
  - 2.2.1 整型常量
  - 2.2.2 实型常量
  - 2.2.3 字符常量
  - 2.2.4 字符串常量
  - 2.2.5 符号常量
- 2.3 变量
  - 2.3.1 变量的命名
  - 2.3.2 变量的定义和赋值
  - 2.3.3 整型变量
  - 2.3.4 实型变量
  - 2.3.5 字符型变量
- 2.4 运算符和表达式
  - 2.4.1 算术运算符和算术表达式
  - 2.4.2 赋值运算符和赋值表达式
  - 2.4.3 关系运算符和关系表达式
  - 2.4.4 逻辑运算符和逻辑表达式
  - 2.4.5 位运算符
  - 2.4.6 其他运算符和表达式
- 2.5 运算符的优先级和结合性
- 2.6 数据类型的转换
  - 2.6.1 自动类型转换
  - 2.6.2 强制类型转换

## 习题

## 第3章 C程序的输入输出和库函数

- 3.1 库函数与头文件
- 3.2 输出函数
  - 3.2.1 putchar函数
  - 3.2.2 printf函数
- 3.3 输入函数

## <<C/C++程序设计教程>>

3.3.1 getch函数

3.3.2 scanf函数

3.4 综合应用举例

习题

第4章 C程序流程控制的实现

4.1 条件语句

4.1.1 if语句

4.1.2 switch语句

4.2 循环语句

4.2.1 goto语句和if语句构成循环

4.2.2 while语句构成循环

4.2.3 dowhile语句构成循环

4.2.4 for语句构成循环

4.2.5 循环的嵌套

4.3 其他控制语句

4.3.1 break语句

4.3.2 continue语句

4.3.3 空语句

习题

第5章 数组

5.1 一维数组的定义和引用

5.1.1 一维数组的定义

5.1.2 一维数组元素的引用

5.1.3 一维数组的初始化

5.2 二维数组的定义和引用

5.2.1 二维数组的定义

5.2.2 二维数组元素的引用

5.2.3 二维数组的初始化

5.3 字符数组与字符串

5.3.1 字符数组的定义

5.3.2 字符数组的引用

5.3.3 字符数组的初始化

5.3.4 字符串的概念与引用

5.3.5 字符串的输入

5.3.6 字符串的输出

5.3.7 字符串的常用处理函数

习题

第6章 函数

6.1 概述

6.2 函数定义和函数说明

6.2.1 函数的定义

6.2.2 函数的说明

6.3 函数的参数和返回值

6.3.1 形式参数和实际参数

6.3.2 函数的返回值

6.4 函数的调用

6.5 函数的嵌套调用

## &lt;&lt;C/C++程序设计教程&gt;&gt;

6.6 函数的递归调用

6.7 数组作为函数参数

6.7.1 数组元素作为函数实参

6.7.2 数组名作为函数参数

6.8 综合应用举例

习题

第7章 存储类别和作用域

7.1 数据类型和存储类别

7.2 局部变量和全局变量

7.2.1 局部变量

7.2.2 全局变量

7.3 变量的存储类别

7.3.1 自动变量

7.3.2 寄存器变量

7.3.3 外部变量

7.3.4 静态变量

7.3.5 存储类别小结

7.4 内部函数和外部函数

7.4.1 内部函数

7.4.2 外部函数

习题

第8章 编译预处理

8.1 文件包含

8.2 宏定义

8.2.1 不带参数的宏定义

8.2.2 带参数的宏定义

8.3 条件编译

习题

第9章 指针

9.1 指针和地址的概念

9.2 变量的指针和指向变量的指针变量

9.2.1 指针变量的定义

9.2.2 指针变量的引用

9.2.3 指针变量作为函数参数

9.3 数组的指针和指向数组的指针变量

9.3.1 指向数组元素的指针

9.3.2 通过指针引用数组元素

9.3.3 数组名作函数参数

9.3.4 指向多维数组的指针和指针变量

9.4 字符串的指针和指向字符串的指针变量

9.4.1 字符串的表示形式

9.4.2 字符串指针作函数参数

9.4.3 对使用字符指针变量和字符数组的讨论

9.5 函数的指针和指向函数的指针变量

9.5.1 用函数指针变量调用函数

9.5.2 用指向函数的指针作函数参数

9.6 返回指针值的函数

## &lt;&lt;C/C++程序设计教程&gt;&gt;

## 9.7 指针数组和指向指针的指针

## 9.7.1 指针数组的概念

## 9.7.2 指向指针的指针

## 9.7.3 指针数组作main函数的形参

## 习题

## 第10章 结构体与共用体

## 10.1 概述

## 10.2 定义结构体类型变量的方法

## 10.3 结构体变量的引用

## 10.4 结构体变量的初始化

## 10.5 结构体数组

## 10.5.1 定义结构体数组

## 10.5.2 结构体数组的初始化

## 10.6 指向结构体类型数据的指针

## 10.6.1 指向结构体变量的指针

## 10.6.2 指向结构体数组的指针

## 10.6.3 用结构体变量和指向结构体的指针作函数参数

## 10.7 用指针处理链表

## 10.7.1 链表概述

## 10.7.2 简单链表

## 10.7.3 处理动态链表所需的函数

## 10.7.4 建立动态链表

## 10.7.5 输出链表

## 10.7.6 对链表的删除操作

## 10.7.7 对链表的插入操作

## 10.7.8 对链表的综合操作

## 10.8 共用体

## 10.8.1 共用体的概念

## 10.8.2 共用体变量的引用方式

## 10.8.3 共用体类型数据的特点

## 10.9 枚举类型

## 10.10 用typedef定义类型

## 习题

## 第11章 文件

## 11.1 C文件概述

## 11.2 文件类型指针

## 11.3 文件的打开和关闭

## 11.3.1 文件的打开(fopen函数)

## 11.3.2 文件的关闭(fclose函数)

## 11.4 文件的读写

## 11.4.1 fputc函数和fgetc函数(putc函数和getc函数)

## 11.4.2 fread函数和fwrite函数

## 11.4.3 fprintf函数和fscanf函数

## 11.4.4 其他读写函数

## 11.5 文件的定位

## 11.5.1 rewind函数

## 11.5.2 fseek函数和随机读写

## &lt;&lt;C/C++程序设计教程&gt;&gt;

11.5.3 ftell函数

11.6 出错的检测

11.6.1 ferror函数

11.6.2 clearerr函数

11.7 文件输入输出小结

习题

第12章 算法和流程图

12.1 算法的概念

12.2 简单算法举例

12.3 算法的特性

12.4 算法的表示

12.4.1 用自然语言表示算法

12.4.2 用流程图表示算法

12.4.3 3种基本结构和改进的流程图

12.4.4 用N-S流程图表示算法

12.4.5 用伪代码表示算法

12.4.6 用计算机语言表示算法

习题

第13章 面向对象程序设计语言C++

13.1 面向对象的思想

13.1.1 结构化程序设计

13.1.2 面向对象程序设计

13.2 面向对象程序设计的基本概念

13.2.1 对象和类

13.2.2 消息

13.2.3 抽象性

13.2.4 封装性

13.2.5 继承性

13.2.6 多态性

13.3 C++对C的扩充

13.3.1 C++对C语言的改进

13.3.2 最简单的C++程序

13.3.3 C++的输入输出

13.3.4 函数的重载

13.3.5 带默认参数的函数

13.3.6 引用类型变量

13.4 类和对象

13.4.1 C++的类和对象

13.4.2 构造函数和析构函数

13.4.3 静态成员和友元

13.4.4 继承和派生

13.4.5 基类和派生类的构造函数

习题

参考文献

附录A 常用字符与ASCII代码对照表

附录B C语言中的关键字

附录C 运算符和结合性

附录D C语言常用语法提要

附录E C库函数



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>