

## <<Flash 8动画设计师就业技>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash 8动画设计师就业技能培训教程>>

13位ISBN编号：9787113082994

10位ISBN编号：7113082998

出版时间：2007-10

出版时间：中国铁道

作者：沈大林 编

页数：363

字数：552000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash 8动画设计师就业技>>

### 内容概要

Flash是美国的Macromedia公司制作的软件。

Flash 8可以制作字节数很小的交互式动画和网页，还可以制作多媒体课件和游戏等。

另外，Flash 8还提供了几种集成和传送视频内容的方法。

本书采用案例驱动的方式进行编写，以每课为一个单元，按课细化知识点，用116个实例带动知识点的学习。

每课都由一些知识点、相应的实例和相关的练习题三部分构成，每个实例均介绍了实例的制作效果、作品特点、学习目标和动画的设计方法。

本书符合社会的需求、企业的需求、人才的需求和学校的需求，可作为高职高专的教材，大专院校非计算机专业的教材，培训学校的培训教材，还可作为Flash动画制作爱好者的自学用书。

## &lt;&lt;Flash 8动画设计师就业技&gt;&gt;

## 书籍目录

Chapter 1 Flash 8动画制作基础 第1课 Flash 8工作区简介 一、“Macromedia Flash Professional 8”对话框 二、Flash 18的工作区 三、工作区布局 四、获取帮助 思考练习1 第2课 文件基本操作和对象基本操作 一、文件的基本操作 二、对象的基本操作 三、播放Flash文档 【实例1】世界遗产在中国1 【实例2】世界遗产在中国2 思考练习2 第3课 对齐对象和精确调整对象 一、网格、标尺和辅助线 二、对齐对象 三、精确调整对象的位置与大小 【实例3】绿色环保网页标题栏 【实例4】撞击框架四边的彩球 思考练习3 第4课 库、元件和实例 一、库 二、创建元件和实例 三、编辑元件和实例 【实例5】渐隐渐现图像切换 【实例6】变色的图像 思考练习4 第5课 时间轴和动画制作简介 一、时间轴 二、创建动作动画的方法 三、动画关键帧的基本操作 四、编辑图层 【实例7】有光带的网页标题栏 【实例8】有跳跃透明彩球的网页标题栏 思考练习5 第6课 场景和动画输出 一、场景 二、动画输出 【实例9】倒计时 【实例10】4个场景的动画 思考练习6

Chapter 2 绘制图形和编辑图形 第1课 “混色器”和“颜色样本”面板及编辑多个对象 一、“混色器”面板 二、“颜色样本”面板 三、编辑填充 【实例11】有边框的圆形按钮 【实例12】圆形水晶按钮 思考练习1 第2课 绘制线 一、绘制线 二、墨水瓶工具和滴管工具 【实例13】珠宝和翡翠项链 【实例14】电风扇 【实例15】国画展厅 思考练习2 第3课 绘制和编辑图形 一、绘制图形 二、编辑图形 三、变形对象 【实例16】彩球倒影 【实例17】荷塘月色 【实例18】彩蝶 【实例19】迎新春1 思考练习3 第4课 矢量绘图和修改形状 一、矢量绘图 二、修改形状 【实例20】树苗 【实例21】青竹月圆 .....Chapter 3 导入外部对象和创建文本

Chapter 4 深入了解基本动画的制作 程序设计

Chapter 5 交互式动画和ActionScript程序设计

Chapter 6 面向对象的程序设计

Chapter 7 组件和模板

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>