第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++开发经典模式与>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++开发经典模式与实例>>

13位ISBN编号：9787113083465

10位ISBN编号：7113083463

出版时间：2007-11

出版时间：中国铁道

作者：张学志

页数：322

字数：490000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是一部Visual C++项目开发的技术书籍。
全书内容深入浅出，首先简单介绍了Visual C++ 开发环境及C++语言的基本知识；然后介绍了现代软件工程的基本思想，使读者能够在一个比较高的层面上对Visual C++编程与软件开发有一个较为全面的认识；从第3章开始，结合开发实例，根据现代软件工程的相关理论与方法，详细分析了Visual C++在各种管理系统、图形图像、多媒体、串口通信、网络通信等方面的基本理论、实现原理、项目开发与编程方法。
本书附赠光盘中收录了书中全部范例文件，包括工程文件、窗体设计文件、源代码、数据库、执行文件和调试说明。
全书内容翔实，范例丰富并具有典型性，汇集了作者多年实际项目开发的宝贵经验和研究体会，适合希望快速成为Visual C++应用软件设计大师的编程人员参考使用。

书籍目录

第1章　Visual　C++开发环境与编程基础　1-1　C++开发环境介绍　1-1-1　Visual　C++的主窗口　1-1-2　Visual　C++的工具栏　1-1-3　Visual　C++的菜单栏　1-1-4　项目与项目工作区　1-1-5　资源与资源编辑器　1-2　C++语言基础　1-2-1　C++简介　1-2-2　C++的新特征　1-2-3　C++的标识符与关键字　1-2-4　C++的数据类型　1-2-5　C++的操作符　1-2-6　类和对象　1-3　本章小结第2章　软件开发过程与方法　2-1　软件开发的人月神话　2-2　软件工程基础　2-2-1　软件开发模型　2-2-2　软件开发步骤　2-3　面向对象编程与UML建模　2-3-1　UML基础　2-3-2　面向对象分析　2-3-3　面向对象设计　2-4　基于构件的软件开发　2-5　本章小结第3章　图书馆管理系统实例　3-1　系统分析　3-1-1　图书馆管理系统用例分析　3-1-2　功能模块的需求框图　3-2　UML需求分析建模　3-2-1　场景分析及开发　3-2-2　基于场景生成用例　3-2-3　建立系统顶层架构及领域概念模型　3-3　基于UML的软件设计　3-3-1　设计用例实现方案　3-3-2　数据存储设计　3-3-3　用户界面设计　3-3-4　根据UML生成代码框架　3-4　图书馆管理系统的Visual　C++实现　3-4-1　Visual　C++6.0下的ODBC数据库编程技术　3-4-2　数据库“查询操作”实例　3-5　本章小结第4章　小型画板系统实例　4-1　系统分析　4-1-1　画板系统用例分析　4-1-2　画板系统总体框架结构分析　4-2　系统设计　4-2-1　用例实现　4-2-2　数据存储设计　4-2-3　界面设计　4-3　画板系统的Visual　C++实现　4-3-1　单文档视图（SDI）应用　4-3-2　菜单的使用　4-3-3　应用程序的工具栏　4-3-4　应用程序的状态栏　4-3-5　图形设备接口（GDI）的使用　4-4　本章小结第5章　图像处理信息系统实例　5-1　系统分析　5-1-1　图像处理系统用例分析　5-1-2　图像处理系统总体框架结构分析　5-2　系统设计　5-2-1　用例实现　5-2-2　总体框架和界面设计　5-2-3　数据存储设计　5-2-4　精化设计模型　5-3　图像处理系统的Visual　C++实现　5-3-1　多文档视图（MDI）应用　5-3-2　工具栏的使用　5-3-3　动态链接库（DLL）的使用　5-4　本章小结第6章　影音播放系统实例第7章　串行通信编程第8章　网络浏览通信一体化系统实例第9章　个人信息管理系统实例第10章　商品销售管理系统实例第11章　人事工资管理系统实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com