

<<CorelDRAW X3和Illustrator CS2>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X3和Illustrator CS2图形设计师就业技能培训教程>>

13位ISBN编号：9787113083595

10位ISBN编号：7113083595

出版时间：2007-11

出版时间：中国铁道

作者：沈大林主编

页数：377

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<CorelDRAW X3和Illustrator CS2>>

内容概要

CorelDRAW X3和Illustrator CS2都是顶级的矢量图形处理软件，具有非常强大的矢量图形处理功能。本书共分12章，第1~6章介绍CorelDRAW X3，第7~12章介绍Illustrator CS2。

结合知识和操作的介绍，全书在各章还介绍了62个实例以及大量的思考与练习题。

本书具有两个突出的特点。

一是知识含量高，它较全面地介绍了CorelDRAW X3中文版和Illustrator CS2中文版的基本使用方法；二是采用了理论联系实际的案例驱动的教学方法，结合实例进行基本知识、基本操作和操作技巧的介绍。

本书适应了社会、企业、人才和学校的需求，适合作为高职高专、大专院校非计算机专业的教材，也可作为培训学校的培训教材，还可以作为图像设计爱好者的自学用书。

<<CorelDRAW X3和Illustrator>>

书籍目录

CHAPTER 1 CorelDRAW X3的工作区和基本操作 第1课 CorelDRAW X3的工作区 一、CorelDRAW X3工作区简介 二、CorelDRAW X3工作区的设置 思考练习1 第2课 工具栏中的工具简介 一、标准工具栏、属性栏与调色板 二、绘图区、页计数器与状态栏 三、工具箱 思考练习2 第3课 CorelDRAW X3的基本操作 一、新建和打开图像文件 二、关闭与保存文件 三、设置绘图页面 四、标尺与对齐工具的设置 五、对象的移动、复制与变形 六、对象的预览显示 七、打印图像 思考练习3

CHAPTER 2 基本绘图 第1课 绘制与调整线 一、线的绘制 二、使用艺术笔工具绘制图形 【实例1】珍珠和宝石 【实例2】天鹅湖 思考练习1 第2课 绘制几何图形 一、绘制矩形与椭圆形 二、绘制多边形与星形 三、绘制螺纹线与网格图形 【实例3】禁止鸣笛标志 【实例4】圣诞快乐 思考练习2 第3课 节点处理 一、节点的选取与加减 二、节点的拆分与合并 三、节点的弹性与方向 【实例5】河塘月色 【实例6】扑克图案 【实例7】学海无涯 思考练习3 第4课 绘制完美图形 一、绘制基本形状与箭头形状 二、绘制流程图形状与标注形状 【实例8】就诊流程图 思考练习4 第5课 绘制流程图与标注及插入条形码和对象 一、绘制流程图与标注图形 二、插入条形码和对象 【实例9】公司结构简图 思考练习5

CHAPTER 3 多重对象的组织与变换 第1课 多重对象的对齐、分布和排序 一、多重对象的对齐与分布 二、多重对象的排列顺序 【实例10】同心结 思考练习1 第2课 多重对象的锁定、结合与群组 一、对象的锁定与解锁 二、结合与群组 【实例11】钥匙 思考练习2 第3课 泊坞窗和多重对象的修整 一、泊坞窗与对象管理器 二、多重对象的修整 【实例12】热爱自然 【实例13】交通图 思考练习3 第4课 对象的变换 一、对象的自由变换 二、对象的切割与擦除 三、使用笔刷工具 【实例14】图像文字 【实例15】几何图形 思考练习

CHAPTER 4 图形的美化

CHAPTER 5 输入文本和文本编辑

CHAPTER 6 位图图像处理 and 综合实例

CHAPTER 7 Illustrator CS2工作区和基本操作

CHAPTER 8 绘图工具

CHAPTER 9 对象的组织与变换

CHAPTER 10 文本效果和图表应用

CHAPTER 11 修饰图形对象

CHAPTER 12 图像处理 and 综合实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>