

<<梦幻渲染>>

图书基本信息

书名：<<梦幻渲染>>

13位ISBN编号：9787113083748

10位ISBN编号：7113083749

出版时间：2007-10

出版时间：中国铁道

作者：赵道强

页数：340

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<梦幻渲染>>

内容概要

“渲染”是广大3D用户学习的——一个难点所在，对此，本书设计了科学的讲授方法，针对VRay、finalRender和Brazil几个重要的渲染软件，进行了全面的阐述。既有系统的参数讲解、实现效果剖析，还在基础部分后，配合功能全面、效果精彩的实际渲染案例，将设计思路与操作步骤有机地统一，细致讲解，令读者逐步深入到各渲染器应用的高级殿堂。实例中融合了作者多年的实战经验，诸多技巧窍门的运用将帮助读者突破诸多实践上的壁垒，对广大3D的初中级读者将会起到极大的帮助作用。

本书适合广大三维爱好者作为学习参考用书。

<<梦幻渲染>>

书籍目录

第1篇 渲染概述	01 渲染概述	1.1 CG概述	1.2 CG渲染的真谛	1.3 渲染器家族	1.3.1
VRay渲染器	1.3.2 finalRender渲染器	1.3.3 Brazil渲染器	1.4 光影渲染	第2篇 VRay渲染器	
02 VRay渲染器简介	2.1 VRay渲染器	2.2 VRay渲染器的功能特点	2.2.1 Basic Package软件包提供的功能特点	2.2.2 Advanced Package软件包提供的功能特点	03 剖析VRay渲染参数
指定VRay渲染器	3.2 Frame buffer卷展栏	3.3 Global switches卷展栏	3.4 VRay : Image sampler (采样设置) 卷展栏	3.5 Indirect Illumination (间接照明) 卷展栏	3.6 Irradiance map (发光贴图) 卷展栏
3.7 Quasi-Monte Carlo GI (准蒙特卡罗的全局光照设置) 卷展栏	3.8 Color mapping (色彩映射设置) 卷展栏	3.9 Camera (摄像机设置) 卷展栏	3.10 Default displacement (置换设置) 卷展栏	3.11 V-Ray : System (系统设置) 卷展栏	3.12 V-Ray : Caustics (焦散) 卷展栏
3.13 V-Ray : Env5rOnment (环境特效设置) 卷展栏	3.14 V-Ray : rQMC Sampler (采样器) 卷展栏	04 剖析VRay材质和贴图	4.1 VRayMtl材质	4.1.1 VRayMtl材质Basic parameters (基本参数)	4.1.2 BRDF参数卷展栏
4.1.3 Options参数卷展栏	4.1.4 Maps参数卷展栏	4.2 VRayMap贴图	4.3 VRayHDRI贴图	4.3.1 VRay实例制作——咖啡机	4.3.2 VRay实例制作——浴室
第3篇 finalRender渲染器	05 finalRender渲染器简介	5.1 finalRender渲染器简介	5.1.1 finalRender渲染器概述	5.1.2 finalRender渲染器的特点	5.2 finalRender的安装
5.3 finalRender渲染面板介绍	5.3.1 Global Options (全局选项) 控制面板	5.3.2 Raytracing (光线跟踪) 控制面板	5.3.3 Global Illumination (全局照明) 控制面板	5.3.4 Caustics (焦散) 控制面板	5.3.5 Distributed Rendering (分布式渲染) 控制面板
5.3.6 Accelerator Engine{加速器引擎} 控制面板	5.3.7 Micro Triangle Displacement (微三角面置换) 控制面板	5.3.8 Adaptive Multiple Ray Sampler (自适应多重光线采样器) 控制面板	5.3.9 Information Stamp (信息水印) 控制面板	5.3.10 Camera (摄影机) 控制面板	5.3.11 Dynamic Bitmaps Pager (高级位图分页) 控制面板
5.3.12 牛刀小试——天光练习	06 finalRender渲染器属性面板	07 finalRender渲染器效果	08 FinalRender全局光照明应用	第4篇 Brazil渲染器	09 Brazil渲染器简介
10 Brazil渲染器的灯光、照明、摄像机	11 Brazil渲染器的材质效果	12 室内场景实例			

<<梦幻渲染>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>