

图书基本信息

书名：<<高职高专计算机精品系列规划教材>>

13位ISBN编号：9787113084721

10位ISBN编号：7113084729

出版时间：2008-3

出版时间：中国铁道出版社

作者：蒋道霞 主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书以培养学生的程序表达能力为主线，结合全国计算机等级考试(二级VB)考试大纲和实际中的应用，通过实例，深入浅出地介绍了VB 6.0中文版的开发环境、VB语言基础、程序基本控制结构、数组、过程、常用控件、界面设计、文件系统、图形操作和数据库技术等内容。

本书注意结合学科发展方向引入了必要的新知识，力争在体例结构上有所创新，每章节均安排了“进阶思考”，体现了现代高职教育的特点，重点训练基本技能，尤其是实用编程能力的训练。

本书适合作为高等职业技术学院各专业的教材，并可作为计算机培训班的教材及全国计算机等级考试的应试教材，也可供自学使用，还可供从事计算机应用和开发的各类人员参考使用。

## 书籍目录

第1章 Visual Basic概述 1.1 VB 6.0的安装与启动 1.1.1 VB 6.0的安装 1.1.2 VB 6.0的启动 1.2 VB 6.0的集成开发环境 1.2.1 标题栏 1.2.2 菜单栏 1.2.3 工具栏 1.2.4 工具箱 1.2.5 各种窗口简介 1.3 建立一个应用程序 1.3.1 建立可视用户界面 1.3.2 设置可视界面特性 1.3.3 编写事件驱动代码 1.3.4 保存工程 1.3.5 调试运行程序 本章小结 思考与练习第2章 对象及其操作 2.1 对象的概念 2.1.1 对象和类 2.1.2 对象的建立和编辑 2.1.3 对象的属性、事件和方法 2.2 窗体和基本控件 2.2.1 基本属性 2.2.2 窗体 2.2.3 标签 2.2.4 文本框 2.2.5 命令按钮 2.3 程序的调试 2.3.1 调试工具 2.3.2 调试窗口 2.4 创建安装程序包 2.4.1 打包和展开向导 2.4.2 创建安装程序包 本章小结 思考与练习第3章 VB语言基础 3.1 VB数据类型 3.2 常量与变量 3.2.1 常量 3.2.2 变量 3.3 运算符和表达式 3.3.1 运算符 3.3.2 表达式 3.4 常用内部函数 3.4.1 数学函数 3.4.2 字符串函数 3.4.3 日期和时间函数 3.4.4 格式输出函数 3.4.5 转换函数 3.4.6 Shell函数 3.5 VB基础语句 3.5.1 程序语句 3.5.2 编码规则 本章小结 思考与练习第4章 基本的控制结构 4.1 顺序结构 4.1.1 赋值语句 4.1.2 人机交互函数和过程 4.2 分支结构 4.2.1 If语句 4.2.2 Select Case语句 4.3 循环结构 4.3.1 For循环 4.3.2 While循环 4.3.3 Do循环 4.3.4 循环的嵌套 本章小结 思考与练习第5章 数组 5.1 数组的概念 5.2 静态数组及其声明 5.3 动态数组及其声明 5.4 数组的基本操作 5.5 控件数组 5.6 自定义数据类型 本章小结 思考与练习第6章 过程 6.1 Sub过程 6.1.1 事件过程和通用过程 6.1.2 通用过程的定义 6.1.3 通用过程的调用 6.2 Function过程 6.2.1 Function过程的定义 6.2.2 Function过程的调用 6.3 参数传递 6.3.1 形式参数与实际参数的传递方式 6.3.2 按地址传递和按值传递 6.3.3 数组参数的传递 6.3.4 使用参数 6.4 变量与过程的作用域 6.4.1 代码模块的概念 6.4.2 变量的作用域 6.4.3 过程的作用域 6.4.4 静态变量 6.5 过程的嵌套与递归调用 6.5.1 过程的嵌套调用 6.5.2 过程的递归调用 本章小结 思考与练习第7章 常用控件 7.1 提供选择的控件 7.1.1 控件分类 7.1.2 单选按钮和复选框 7.1.3 列表框 7.1.4 组合框 7.2 框架控件 7.3 计时器控件 7.4 滚动条和Slider控件 7.5 ProgressBar控件 7.6 UpDown控件和Animation控件 7.6.1 UpDown控件 7.6.2 Animation控件 7.7 scrollbar控件 7.8 鼠标和键盘 7.8.1 鼠标 7.8.2 键盘 7.8.3 拖放 7.8.4 OLE拖放 本章小结 思考与练习第8章 界面设计 8.1 对话框 8.2 菜单设计 8.2.1 菜单的基本组成 8.2.2 使用菜单编辑器创建菜单 8.2.3 弹出式菜单 8.2.4 在运行时控制菜单 8.2.5 编写代码 8.3 工具栏与状态栏 8.3.1 工具栏 8.3.2 状态栏 8.4 多重窗体与多文档界面 8.4.1 多重窗体 8.4.2 多文档界面 本章小结 思考与练习第9章 文件 9.1 文件系统控件 9.2 文件的读写 9.2.1 文件及其结构 9.2.2 顺序访问模式 9.2.3 随机访问模式 9.2.4 二进制访问模式 9.3 常用的文件操作语句和函数 本章小结 思考与练习第10章 图形操作 10.1 图形操作基础 10.1.1 坐标系统 10.1.2 自定义坐标系 10.1.3 图形层 10.2 绘图属性 10.2.1 当前坐标 10.2.2 线宽与线型 10.2.3 填充与色彩 10.3 图形控件 10.3.1 PictureBox (图形框) 10.3.2 Image (图像框) 10.3.3 Line (画线工具) 10.3.4 Shape (形状) 10.4 图形方法 10.4.1 Line方法 10.4.2 Circle方法 10.4.3 Pset方法 10.4.4 Point方法 10.4.5 PaintPicture方法 10.5 应用 10.5.1 几何图形绘制 10.5.2 简单动画设计 10.5.3 后台音乐 本章小结 思考与练习第11章 建立和访问数据库 11.1 数据库概述 11.2 VB数据库管理器 11.2.1 数据管理器的启动 11.2.2 用数据管理器建立数据库 11.2.3 用数据管理器建立查询 11.3 VB数据库应用程序 11.3.1 VB数据库应用程序的组成 11.3.2 用户与数据库引擎的接口 11.3.3 VB 6.0可以访问的数据库类型 11.4 ADO Data控件 11.4.1 引入ADO Data控件 11.4.2 用ADO Data连接数据库 11.4.3 用ADO Data控件增加、删除、移动、编辑数据 11.4.4 ADO Data控件实例 11.5 使用ADO对象访问数据库 11.5.1 引入ADO对象 11.5.2 声明ADO对象 11.5.3 创建ADO对象实例 11.5.4 ADO对象编程实例 11.6 数据报表 11.6.1 数据报表设计器 11.6.2 数据报表设计举例 本章小结 思考与练习参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>