第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787113087708

10位ISBN编号：7113087701

出版时间：2008-9

出版时间：中国铁道出版社

作者：张书云　主编

页数：243

字数：371000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是为将C语言作为入门语言的程序设计课程编写的以培养学生程序设计基本能力为目标的教材。全书共分为9章，主要内容包括C语言概述、数据类型、常量与变量、数据的运算与输入／输出、C语言3种基本结构程序设计、函数、数组、指针、结构体与共用体、文件系统。

本书体系合理、逻辑性强、文字流畅、通俗易懂。
注重培养读者分析问题和程序设计的能力，注重培养良好的程序设计风格和习惯。
本书还配有辅助教材《C语言程序设计习题解答与实验指导》。

本书适合作为高等院校，特别是财经类院校计算机程序设计课程的教学用书，还可以供广大C语言程序设计初学者自学参考。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言概述
1.1 程序设计语言
1.2 C语言的发展历史
1.3 为什么学习c语言
1.4 使用C语言进行程序开发
1.4.1 程序开发过程
1.4.2 源程序的编辑、编译、连接与运行
1.4.3 一个简单的C语言程序
1.5 C语言程序的组成
1.6 C程序编程风格
1.7 综合应用例题
习题
第2章 数据类型、常量与变量
2.1 数据类型
2.2 标识符
2.3 常量
2.3.1 整型常量
2.3.2 实型常量
2.3.3 字符型常量
2.3.4 字符串常量
2.3.5 常量的使用与符号常量
2.4 变量
2.4.1 变量定义
2.4.2 整型变量
2.4.3 实型变量
2.4.4 字符型变量
2.4.5 变量的初始化与赋值
2.5 综合应用例题
习题
第3章 数据的运算与输入/输出
3.1 运算符和表达式概述
3.2 算术运算符和算术表达式
3.2.1 算术运算符
3.2.2 算术表达式
3.3 赋值运算符和赋值表达式
3.3.1 赋值运算符
3.3.2 赋值表达式
3.3.3 复合的赋值运算符
3.4 关系运算符和关系表达式
3.4.1 关系运算符
3.4.2 关系表达式
3.5 逻辑运算符和逻辑表达式
3.5.1 逻辑运算符
3.5.2 逻辑表达式
3.6 条件运算符和条件表达式

3.7 逗号运算符和逗号表达式
3.8 位运算符和位运算表达式
3.8.1 按位取反运算符
3.8.2 按位“与”、按位“或”和按位“异或”运算
3.8.3 移位运算
3.8.4 位运算符的优先级及结合方向
3.9 数据类型转换
3.9.1 自动转换规则
3.9.2 强制转换
3.10 数据的输入／输出
3.10.1 字符数据的输入／输出
3.10.2 格式输出函数
3.10.3 格式输入函数
3.11 综合应用例题
习题
第4章 C语言3种基本结构程序设计
4.1 C语句
4.2 顺序结构程序设计
4.3 选择结构程序设计
4.3.1 if语句
4.3.2 switch语句
4.4 循环结构程序设计
4.4.1 goto语句
4.4.2 while循环语句
4.4.3 dowhile循环语句
4.4.4 for循环语句
4.4.5 循环语句的比较
4.4.6 循环的嵌套
4.4.7 循环控制语句break和continue
4.5 综合应用例题
习题
第5章 函数
5.1 概述
5.1.1 模块与函数
5.1.2 函数的基本概念
5.1.3 函数定义的一般形式
5.2 函数的调用
5.2.1 函数调用的一般形式
5.2.2 函数调用的方式
5.2.3 函数的参数
5.2.4 函数的返回值
5.2.5 对被调函数的声明
5.3 函数的嵌套调用和递归调用
5.3.1 嵌套调用
5.3.2 函数的递归调用
5.4 变量的存储属性
5.4.1 变量的作用域

5.4.2 变量的生存期
5.4.3 变量的存储类型
5.4.4 存储类型小结
5.5 内部函数和外部函数
5.5.1 内部函数
5.5.2 外部函数
5.6 编译预处理
5.6.1 宏定义
5.6.2 “ 文件包含 ” 处理
习题
第6章 数组
6.1 一维数组
6.1.1 一维数组的定义
6.1.2 一维数组元素的存储形式
6.1.3 一维数组元素的引用
6.1.4 一维数组的初始化
6.1.5 一维数组应用举例
6.2 二维数组
6.2.1 二维数组的定义
6.2.2 二维数组元素的存储形式
6.2.3 二维数组元素的引用
6.2.4 二维数组的初始化
6.3 字符数组和字符串
6.3.1 字符数组的定义
6.3.2 字符串和字符串的存储方法
6.3.3 字符数组的初始化
6.3.4 字符数组的引用
6.3.5 字符串的输入／输出
6.3.6 字符串处理函数
6.4 函数与数组
6.4.1 数组元素作函数实参
6.4.2 一维数组名作函数参数
6.4.3 多维数组名作函数参数
6.5 综合应用例题
习题
第7章 指针
7.1 指针的基本概念
7.1.1 地址与指针
7.1.2 指针变量的定义
7.1.3 指针变量的引用
7.1.4 指针变量作函数参数
7.2 指针的运算
7.2.1 指针的赋值运算
7.2.2 指针的算术运算
7.2.3 指针的关系运算
7.3 数组的指针和指向数组的指针变量
7.3.1 指向数组元素的指针变量的定义与赋值

7.3.2 通过指针引用数组元素
7.3.3 数组名作函数参数
7.3.4 多维数组的指针
7.4 指针与字符串
7.4.1 指向字符串的指针
7.4.2 字符串指针作函数参数
7.4.3 字符指针变量和字符数组的异同
7.5 函数的指针和指向函数的指针变量
7.5.1 函数指针变量的定义与使用
7.5.2 用函数指针变量作函数参数
7.6 指针型函数
7.7 指针数组和指向指针的指针
7.7.1 指针数组的概念
7.7.2 用指针数组处理多个字符串
7.7.3 命令行参数
7.7.4 指向指针的指针
习题
第8章 结构体与共用体
8.1 结构体类型
8.1.1 结构体类型的定义
8.1.2 结构体类型变量的定义
8.1.3 结构体变量的初始化
8.1.4 结构体变量的引用
8.1.5 结构体数组
8.2 结构体与指针
8.2.1 指向结构体变量的指针
8.2.2 指向结构体数组的指针
8.2.3 结构体与函数
8.3 共用体
8.3.1 共用体的概念
8.3.2 共用体变量的引用
8.4 枚举类型
8.5 用typedef定义数据类型
8.6 链表
8.6.1 链表概述
8.6.2 动态链表的建立
8.6.3 链表的遍历
8.6.4 链表的插入和删除
8.6.5 链表综合应用例题
习题
第9章 文件系统
9.1 文件概述
9.1.1 什么是文件
9.1.2 C文件分类
9.2 文件指针
9.3 文件的打开与关闭
9.3.1 文件打开函数

9.3.2 文件关闭函数
9.4 文件的读写
9.4.1 字符文件的读写
9.4.2 字符串读写函数
9.4.3 数据块读写函数
9.4.4 格式化读写函数
9.5 文件的定位
9.5.1 rewind函数
9.5.2 fseek函数
9.6 检测文件状态函数
9.7 综合应用例题
习题
附录A 常用字符与ASCII码对照表
附录B C语言的关键字
附录C C语言运算符的优先级与结合性
附录D Turbo C常用库函数
参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com