

## <<Visual C++程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual C++程序设计>>

13位ISBN编号：9787113087920

10位ISBN编号：7113087922

出版时间：2008-9

出版时间：中国铁道出版社

作者：陈志泊 主编

页数：324

字数：494000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C++程序设计>>

### 内容概要

本书共7章，主要内容包括Visual

C++2005集成开发环境、Windows编程与MFC、文档和视图、对话框与控件、图N/图像处理、数据库编程、网络编程。

本书详细讲解了利用MFC类库、C++语言和面向对象的程序设计方法，设计在Windows环境下运行的应用程序的方法和思想，并对程序的框架结构进行深入的剖析，其中主要介绍对话框与控件、菜单、工具栏、状态栏、文档与视图结构、数据库、网络以及图形/图像处理方面的程序的建立方法。

在每一部分内容的讲解中，都给出大量的实例进行解释说明，并将知识点、有关的MFC类以及常用成员函数的使用全面贯穿于实例中，生动形象，深入浅出，便于读者理解和掌握。

书中的所有实例都在Visual

C++2005集成开发环境下调试通过。

为方便教师教学，本书配有多媒体教学课件。

同时，每章后面都附有相应的习题，便于读者练习。

教学课件、例题源代码和习题参考答案可到中国铁道出版社网站

<http://edu.tqbooks.net>上免费下载。

本书适合作为高校计算机及相关专业本科学生学习“Visual

C++Windows编程”等课程的教材或参考书，同时因其内容实用，也适合高职高专学生及广大计算机爱好者学习和参考。

## &lt;&lt;Visual C++程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 Visual C++2005集成开发环境

## 1.1 Visual C++2005简介

## 1.1.1 .NET框架

## 1.1.2 公共语言运行库

## 1.1.3 C++/CLI

## 1.2 Visual C++2005新特性

## 1.3 Visual C++2005集成开发环境

## 1.3.1 标题栏

## 1.3.2 菜单栏

## 1.3.3 工具栏

## 1.3.4 “解决方案资源管理器”窗口

## 1.3.5 “类视图”窗口

## 1.3.6 “资源视图”窗口

## 1.3.7 “属性”窗口

## 1.3.8 “输出”及“任务列表”等窗口

## 1.3.9 状态栏

## 1.3.10 MSDN帮助系统

## 1.4 创建应用程序

## 1.4.1 创建Win32控制台应用程序

## 1.4.2 创建MFC应用程序

## 1.4.3 创建CLR控制台应用程序

## 1.4.4 创建Windows窗体应用程序

## 1.5 解决方案和项目

## 1.6 习题

## 第2章 Windows编程与MFC

## 2.1 Windows应用程序的特点与运行机制

## 2.1.1 Windows应用程序的特点

## 2.1.2 事件与消息的概念

## 2.1.3 Windows应用程序的消息驱动运行机制

## 2.2 Windows编程中常用的数据类型和句柄

## 2.2.1 Windows编程中常用的数据类型

## 2.2.2 Windows编程中常用的句柄

## 2.3 MFC应用程序的类和文件

## 2.3.1 类说明

## 2.3.2 文件说明

## 2.4 Windows消息

## 2.4.1 事件驱动的程序设计

## 2.4.2 标准的Windows消息

## 2.4.3 控件消息

## 2.4.4 命令消息

## 2.5 消息的发送与接收的基本过程和机制

## 2.6 消息映射与消息处理函数

## 2.6.1 CCmdTarget类

## 2.6.2 消息映射与消息处理函数的概念

## 2.6.3 管理消息处理函数

## &lt;&lt;Visual C++程序设计&gt;&gt;

## 2.7 MFC应用程序的执行过程分析

## 2.8 MFC宏

## 2.8.1 有关运行时类型识别的宏

## 2.8.2 MFC调试宏

## 2.9 综合实例

## 2.10 习题

## 第3章 文档和视图

## 3.1 文档与视图结构

## 3.1.1 文档与视图结构概述

## 3.1.2 文档与视图间的相互作用

## 3.1.3 多文档应用程序

## 3.2 菜单设计

## 3.2.1 建立菜单资源

## 3.2.2 添加命令处理函数

## 3.2.3 弹出式菜单

## 3.3 工具栏和状态栏设计

## 3.3.1 添加工具栏

## 3.3.2 定制状态栏

## 3.4 文档的读写

## 3.4.1 序列化工作原理

## 3.4.2 MFC应用程序的序列化

## 3.5 使用不同的视图

## 3.5.1 滚动视图

## 3.5.2 多视图

## 3.6 习题

## 第4章 对话框与控件

## 4.1 对话框概述

## 4.1.1 对话框的组成与分类

## 4.1.2 基于对话框的应用程序

## 4.1.3 对话框类CDialog

## 4.1.4 对话框数据交换DDX和验证DDV

## 4.1.5 提示信息对话框

## 4.2 使用对话框

## 4.2.1 一般对话框工作流程

## 4.2.2 创建对话框

## 4.2.3 添加控件及关联的成员变量

## 4.2.4 无模式对话框

## 4.2.5 公用对话框

## 4.3 标准控件

## 4.3.1 控件概述

## 4.3.2 控件的组织

## 4.3.3 控件属性

## 4.3.4 静态控件

## 4.3.5 编辑框

## 4.3.6 按钮

## 4.3.7 列表框

## 4.3.8 组合框

## &lt;&lt;Visual C++程序设计&gt;&gt;

- 4.3.9 滚动条
- 4.4 公共控件
  - 4.4.1 旋转按钮
  - 4.4.2 滑块
  - 4.4.3 进度条
  - 4.4.4 标签控件、属性表和属性页
  - 4.4.5 图像列表
  - 4.4.6 列表视控件
  - 4.4.7 树视控件
- 4.5 综合实例
  - 4.5.1 计算器应用程序的设计
  - 4.5.2 资源管理器程序的设计
- 4.6 习题
- 第5章 图形/图像处理
  - 5.1 图形/图像的基本概念
  - 5.2 GDI+编程基础
    - 5.2.1 GDI+概述
    - 5.2.2 GDI+的新功能
    - 5.2.3 GDI+程序的开发步骤
    - 5.2.4 Graphics类
    - 5.2.5 色彩的使用
    - 5.2.6 路径和区域
    - 5.2.7 坐标变换
    - 5.2.8 GDI+的坐标系统
  - 5.3 画笔和画刷
    - 5.3.1 使用画笔
    - 5.3.2 使用画刷
    - 5.3.3 绘制基本图形
  - 5.4 文本与字体
    - 5.4.1 使用GDI+字体
    - 5.4.2 Font类
    - 5.4.3 字体系列类FontFamiltv
    - 5.4.4 绘制文本
  - 5.5 图像的处理
    - 5.5.1 图像和位图
    - 5.5.2 图像的基本操作
  - 5.6 综合实例：画图程序的设计
  - 5.7 习题
- 第6章 数据库编程
  - 6.1 概述
    - 6.1.1 数据库、DBMS和SQL
    - 6.1.2 数据库的访问技术
  - 6.2 ODBC编程技术
    - 6.2.1 ODBC类
    - 6.2.2 创建ODBC数据库应用程序
    - 6.2.3 建立数据库
    - 6.2.4 注册数据源

## &lt;&lt;Visual C++程序设计&gt;&gt;

- 6.2.5 创建基本数据库应用程序
- 6.2.6 解析应用程序生成的部分代码
- 6.2.7 数据库记录的显示和浏览
- 6.2.8 数据库记录的添加、修改和删除
- 6.2.9 数据库记录的排序和筛选
- 6.2.10 表的连接
- 6.3 ADO数据库应用编程
  - 6.3.1 ADO技术简介
  - 6.3.2 ADO的对象
  - 6.3.3 ADO对象的属性和方法
  - 6.3.4 使用ADO对象开发应用程序
- 6.4 综合实例：学生成绩管理系统
  - 6.4.1 设计数据库
  - 6.4.2 注册数据源
  - 6.4.3 创建学生成绩管理系统程序的框架
  - 6.4.4 显示和浏览数据库记录
  - 6.4.5 添加、修改和删除数据库记录
  - 6.4.6 数据库记录的排序和查询
  - 6.4.7 计算每个学生的总分和平均分
  - 6.4.8 显示记录总数和当前记录数
- 6.5 习题
- 第7章 网络编程
  - 7.1 网络编程概述
    - 7.1.1 Windows Sockets规范
    - 7.1.2 Visual C++2005网络编程
  - 7.2 套接字
    - 7.2.1 流式套接字
    - 7.2.2 数据报套接字
    - 7.2.3 IP地址和端口
  - 7.3 Windows Sockets的工作原理
    - 7.3.1 面向连接的通信方式
    - 7.3.2 无连接的通信方式
  - 7.4 MFC中支持Windows Sockets编程的类及其成员函数
    - 7.4.1 CSocket类的常用成员函数
    - 7.4.2 CAsyncSocket类的常用成员函数
  - 7.5 基于MFC的Windows Sockets编程
    - 7.5.1 编制基于流式套接字网络应用程序的步骤
    - 7.5.2 编制基于流式套接字的网络应用程序
    - 7.5.3 编制基于数据报套接字网络应用程序的步骤
    - 7.5.4 编制基于数据报套接字的网络应用程序
  - 7.6 综合实例：聊天室
    - 7.6.1 服务器端应用程序的功能介绍
    - 7.6.2 客户端应用程序的功能介绍
    - 7.6.3 服务器端应用程序的编写过程
    - 7.6.4 客户端应用程序的编写过程
  - 7.7 习题
- 参考文献



## <<Visual C++程序设计>>

### 编辑推荐

《Visual C++程序设计》适合作为高校计算机及相关专业本科学生学习“ VisualC++Windows编程”等课程的教材或参考书，同时因其内容实用，也适合高职高专学生及广大计算机爱好者学习和参考。



<<Visual C++程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>