

<<Visual C++实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++实用教程>>

13位ISBN编号：9787113090012

10位ISBN编号：711309001X

出版时间：2008-9

出版时间：中国铁道出版社

作者：张荣梅，梁晓林，赵宝琴 编著

页数：333

字数：508000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++实用教程>>

内容概要

本书从应用程序开发的不同阶段出发, 分别系统地介绍了使用Visual c++ 6.0开发应用程序的基本知识, 较复杂的和高级的编程技巧等, 内容主要包括Visual c++ 6.0开发环境概述、面向对象程序设计基础、Windows编程基础与MFC概述、对话框与控件、菜单、工具栏和状态栏、图形设备接口与绘图、数据库编程、文件的存取、MIS系统开发案例等。每章安排了教学目标、教学内容、习题、实验指导(基本实验与拓展实验), 目的是培养学生的实际开发应用能力。

本书有机地融入了大量的最新引例以及操作性较强的实例, 力求提高教材的可读性和实用性, 使读者能够牢固地掌握Visual C++ 6.0的各种编程技巧。

本书适用于高等院校本科学生, 同时也可作为编程语言初学者的学习教程和具有一定经验的Visual C++

6.0用户使用的参考用书。

<<Visual C++实用教程>>

书籍目录

第1章 Visual C++开发环境

1.1 工作平台概述

1.2 菜单栏

1.2.1 File菜单

1.2.2 Edit菜单

1.2.3 View菜单

1.2.4 Iert菜单

1.2.5 Project菜单

1.2.6 Build菜单

1.2.7 Tools菜单

1.2.8 Window菜单

1.3 工具栏

1.3.1 工具栏的显示与隐藏

1.3.2 工具栏的浮动与停泊

1.4 项目和项目工作区

1.4.1 项目基本概念

1.4.2 ClassView

1.4.3 ResourceView

1.4.4 FileView

1.5 资源

1.5.1 资源与资源标识

1.5.2 资源基本操作

1.5.3 资源文件的管理

1.6 开发环境的初步实践

1.6.1 用AppWizard创建

1.6.2 理解程序框架

1.6.3 布局对话框模板

1.6.4 为对话框类添加成员函数并添加代码

1.6.5 编译运行

习题一

实验指导一

第2章 面向对象程序设计基础

第3章 Windows编程基础

第4章 对话框与控件

第5章 菜单、工具栏和状态栏

第6章 图形设备接口与绘图

第7章 数据库编程

第8章 保存和恢复工作——文件的存取

第9章 教职工信息管理系统

参考文献

<<Visual C++实用教程>>

编辑推荐

《高等学校计算机精品课程系列教材：Visual C++实用教程》总结了近年来《Visual C++程序设计》的教学经验和实践项目开发技巧编写而成。

为了《高等学校计算机精品课程系列教材：Visual C++实用教程》保持先进性和实用性，书中每章除了理论教学，都安排有基本实验和拓展实验。

《高等学校计算机精品课程系列教材：Visual C++实用教程》以Visual C++ 6.0的Windows编程环境为学习环境，通过强化实际操作训练，使读者能够牢固地掌握Visual C++ 6.0的各种编程技巧。书中有机地融入最新的引例以及操作性较强的实例，力求做到“教师易教，学生乐学，技能实用”。

<<Visual C++实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>