

图书基本信息

书名：<<中文Visual Basic 6.0程序设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787113092115

10位ISBN编号：711309211X

出版时间：2009-7

出版时间：中国铁道出版社

作者：沈大林 编

页数：299

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《中文Visual Basic6.0程序设计案例教程（第2版）》是由Microsoft公司在BASIC语言的基础之上推出的可视化程序开发工具。

Visual Basic 6.0因其简单易学、开发快捷、功能强大的特点深受广大专业/非专业计算机程序开发人员的喜爱，成为当今世界上使用最为广泛的程序开发语言之一。

《中文Visual Basic6.0程序设计案例教程（第2版）》是“案例教学”系列丛书之一，共分为9章，讲解了66个案例，提供了100多道思考与练习题。

全书以案例设计为主线，采用案例驱动方式，按照每一个教学单元将知识细化，一个案例为一个教学单元，由相关知识、案例、思考与练习三部分组成，展现全新的教学方法。

在按案例进行讲解时，充分注意知识与案例相结合，注意知识的相对完整性和系统性。

读者通过《中文Visual Basic6.0程序设计案例教程（第2版）》不但能够快速入门，而且可以达到较高的水平。

有利于教学和自学，教师可以得心应手地使用它进行教学，学生也可以自学。

《中文Visual Basic6.0程序设计案例教程（第2版）》适合作为中等计算机职业技术学校或高职非计算机专业的教材，也可以作为初、中级培训班的教材，还可作为初学者的自学用书。

书籍目录

第1章 漫游Visual Basic 6.0
1.1 Visual Basic概述
1.1.1 Visual Basic的发展简史
1.1.2 Visual Basic6.0的特点
1.1.3 Visual Basic6.0集成开发环境
1.1.4 获取MSDN的帮助
思考与练习1-11
2 设计第1个VB程序
2.1 程序界面设计
2.2 程序代码编辑
2.3 运行和保存程序
2.4 代码编辑器
2.5 开发应用程序的方法
思考与练习1-2
第2章 窗体和几个常用的控件
2.1 窗体
2.1.1 窗体常用属性和事件
2.1.2 窗体常用方法
思考与练习2-12
2.2 几个常用控件
2.2.1 几个常用控件的属性
2.2.2 在程序中设置属性
思考与练习2-22
2.3 多工程和多窗体程序设计
2.3.1 多工程程序设计
2.3.2 多窗体程序设计
2.3.3 “格式”菜单和“帮助”菜单
思考与练习2-3
第3章 Visual Basic 6.0语言基础
3.1 变量和常量
3.1.1 数据类型
3.1.2 代码书写规则
3.1.3 变量
3.1.4 常量
思考与练习3-13
3.2 标准函数和表达式
3.2.1 标准函数
3.2.2 表达式
思考与练习3-2
第4章 基本算法和流程控制
4.1 基本算法
4.1.1 算法和算法的描述方法
4.1.2 三种程序控制结构
思考与练习4-14
4.2 选择结构语句
4.2.1 If Then Else语句
4.2.2 If Then Iself语句
4.2.3 Select , Case语句
4.2.4 选择结构的嵌套
思考与练习4-24
4.3 循环结构语句
4.3.1 ForNext语句
4.3.2 循环结构的嵌套
4.3.3 WhileWend语句
4.3.4 DoLoop语句
思考与练习4-3
第5章 内部常用控件
5.1 控件数组和滚动条控件
5.1.1 焦点和Tab键的顺序
5.1.2 控件数组
5.1.3 滚动条控件
思考与练习5-15
5.2 选择类控件
5.2.1 单选按钮、复选框和框架控件
5.2.2 列表框和组合框控件
思考与练习5-25
5.3 驱动器下拉列表框、目录列表框和文件列表框控件
5.3.1 驱动器下拉列表框和目录列表框
5.3.2 文件列表框控件
思考与练习5-35
5.4 图形图像类控件和坐标系
5.4.1 图片框控件和坐标系
5.4.2 图像、形状和线形控件
思考与练习5-4
第6章 通用对话框与程序界面设计
第7章 数组、自定义数据类型和过程
第8章 多媒体和网络程序设计
第9章 数据库附录A 应用程序类型的名称和说明

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>