

<<Flash CS3中文版应用教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3中文版应用教程>>

13位ISBN编号：9787113093860

10位ISBN编号：7113093868

出版时间：2008-12

出版时间：中国铁道出版社

作者：张凡 等编著

页数：325

字数：494000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS3中文版应用教程>>

内容概要

本书属于实例教程类图书。

全书分为Flash

cs3基础知识，基础动画，图像、声音与视频，交互动画，行为，模板与组件，动画发布和综合实例8章。

本套教材定位准确，教学内容新颖，深度适当。

由于在编写形式上完全按照教学规律编写，因此非常适合实际教学。

本套教材理论和实践的比例恰当，教材、光盘两者之间互相呼应，相辅相成，为教学和实践提供了极其方便的条件。

特别适合高等教育注重实际能力的培养目标，具有很强的实用性。

本书编写层次分明、语言流畅、图文并茂，融入了大量的实际教学经验。

配套光盘与教材结合紧密，内含书中用到的全部素材和结果，以及大量高清晰度的教学视频文件，设计精良，结构合理，强调了应用技巧。

本书配套光盘中包含全书基础知识的电子课件。

为教学水平的提高、学生应用能力的培养创造了良好条件。

本书适合作为高等院校相关专业师生或社会培训班的教材，也可作为平面设计爱好者的自学和参考用书。

<<Flash CS3中文版应用教程>>

书籍目录

第1章 Flash CS3基础知识

- 1.1 位图与矢量图
- 1.2 Flash CS3的界面构成
- 1.3 基本文档操作
 - 1.3.1 创建新文档
 - 1.3.2 设置文档属性
 - 1.3.3 保存文档
 - 1.3.4 测试影片
 - 1.3.5 发布影片
- 1.4 在Flash中绘制图形
 - 1.4.1 利用铅笔工具绘制曲线
 - 1.4.2 利用线条工具绘制曲线
 - 1.4.3 利用钢笔工具绘制曲线
 - 1.4.4 利用刷子工具绘制曲线
 - 1.4.5 利用选择和部分选择工具编辑曲线
 - 1.4.6 利用图形工具绘制几何图形
- 1.5 描边和填色
 - 1.5.1 利用墨水瓶工具进行描边
 - 1.5.2 利用颜料桶工具进行填色
 - 1.5.3 利用颜色面板设置颜色
 - 1.5.4 利用渐变变形工具调整颜色渐变
- 1.6 其他编辑工具
 - 1.6.1 利用滴管工具获取颜色
 - 1.6.2 利用橡皮擦工具擦除图形
 - 1.6.3 利用任意变形工具调整图形的形状
 - 1.6.4 利用套索工具选择对象
 - 1.6.5 利用文本工具输入文本
- 1.7 实例讲解
 - 1.7.1 制作人脸图形
 - 1.7.2 制作线框文字
 - 1.7.3 制作彩虹文字
 - 1.7.4 制作铬金属文字
 - 1.7.5 制作眼睛
 - 1.7.6 制作闪烁的烛光动画
- 1.8 课后练习

第2章 基础动画

- 2.1 动画的原理和时间轴面板
 - 2.1.1 动画的原理
 - 2.1.2 时间轴面板
- 2.2 使用帧
 - 2.2.1 播放头
 - 2.2.2 改变帧视图
 - 2.2.3 帧类型
 - 2.2.4 编辑帧
 - 2.2.5 多帧显示

<<Flash CS3中文版应用教程>>

2.3 使用图层

- 2.3.1 创建图层
- 2.3.2 删除图层
- 2.3.3 重命名图层
- 2.3.4 调整图层的顺序
- 2.3.5 设置图层的属性
- 2.3.6 设置图层的状态

2.4 使用场景

2.5 元件的创建与编辑

- 2.5.1 元件的类型
- 2.5.2 创建元件
- 2.5.3 编辑元件

2.6 创建动画

- 2.6.1 创建逐帧动画
- 2.6.2 创建形状补间动画
- 2.6.3 创建动画补间动画
- 2.6.4 创建遮罩动画
- 2.6.5 创建引导层动画
- 2.6.6 创建时间轴特效动画

2.7 滤镜与混合

- 2.7.1 滤镜的应用
- 2.7.2 混合的应用

2.8 实例讲解

- 2.8.1 制作火鸡的头部动作动画
- 2.8.2 制作元宝娃娃的诞生动画
- 2.8.3 制作颤动着行驶的汽车动画
- 2.8.4 制作广告条动画
- 2.8.5 制作展开的画卷动画
- 2.8.6 制作旋转的地球动画
- 2.8.7 制作随风飘落的花瓣动画
- 2.8.8 制作城堡动画
- 2.8.9 制作“请点击”按钮
- 2.8.10 制作水滴落水动画
- 2.8.11 制作闪闪的红星动画

2.9 课后练习

第3章 图像、声音与视频

3.1 导入图像

- 3.1.1 导入位图图像
- 3.1.2 导入矢量图形

3.2 应用声音效果

- 3.2.1 导入声音
- 3.2.2 编辑声音
- 3.2.3 为按钮添加声效

3.3 压缩声音

- 3.3.1 声音属性
- 3.3.2 压缩属性

3.4 视频的控制

<<Flash CS3中文版应用教程>>

- 3.4.1 支持的视频类型
- 3.4.2 用向导导入视频
- 3.5 实例讲解
 - 3.5.1 制作声音按钮效果
 - 3.5.2 制作电话铃响的效果
- 3.6 课后练习
- 第4章 交互动画
 - 4.1 初识动作脚本
 - 4.2 动画的跳转控制
 - 4.3 按钮交互的实现
 - 4.4 创建链接
 - 4.4.1 创建文本链接
 - 4.4.2 创建邮件链接
 - 4.4.3 创建按钮链接
 - 4.5 浏览器控制
 - 4.5.1 浏览器控制简介
 - 4.5.2 退出动画
 - 4.5.3 全屏幕播放动画
 - 4.5.4 动画缩放模式的控制
 - 4.5.5 动画右键菜单的控制
 - 4.6 声音的控制
 - 4.7 ActionScript 3.0的应用
 - 4.7.1 ActionScript历史简介
 - 4.7.2 初识ActionScript 3.0
 - 4.7.3 类与绑定
 - 4.7.4 文档类
 - 4.8 实例讲解
 - 4.8.1 制作由按钮控制播放的动画
 - 4.8.2 制作跳转画面效果
 - 4.9 课后练习
- 第5章 行为
 - 5.1 行为概述
 - 5.2 网页行为
 - 5.3 声音行为
 - 5.4 影片剪辑行为
 - 5.5 实例讲解
 - 5.5.1 制作网站导航按钮
 - 5.5.2 制作声音控制按钮
 - 5.6 课后练习
- 第6章 模板与组件
 - 6.1 认识模板
 - 6.2 保存和应用模板
 - 6.3 组件内容简介
 - 6.4 实例讲解
 - 6.4.1 制作青岛崂山旅游图片的幻灯片
 - 6.4.2 制作模拟QQ效果
 - 6.5 课后练习

<<Flash CS3中文版应用教程>>

第7章 动画发布

7.1 发布为网络上播放的动画

7.1.1 优化动画文件

7.1.2 发布动画文件

7.2 发布为非网络上播放的动画

7.2.1 发布为MOV格式的视频文件

7.2.2 发布为AVI格式的视频文件

7.3 课后练习

第8章 综合实例

8.1 制作动漫网站

8.2 制作“趁火打劫”动作动画

8.3 制作“能源与环境”公益广告动画

8.4 课后练习

<<Flash CS3中文版应用教程>>

编辑推荐

《Flash CS3中文版应用教程》适合作为高等院校相关专业师生或社会培训班的教材，也可作为平面设计爱好者的自学和参考用书。

<<Flash CS3中文版应用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>