

<<CorelDRAW X3矢量绘图>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X3矢量绘图>>

13位ISBN编号：9787113094621

10位ISBN编号：7113094627

出版时间：2009-3

出版时间：中国铁道出版社

作者：创锐设计

页数：418

字数：628000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<CorelDRAW X3矢量绘图>>

内容概要

本书全面讲解了CorelDRAW X3各种工具的操作和各项功能的实现，以通俗易懂的方式使读者轻松快速地掌握CorelDRAW X3的强大功能。

每一章先介绍本章的基本知识点，然后通过实例将本章所讲的知识运用到具体的商业设计实例制作中，最后总结出绘制技巧和其他制作方法。

这种由浅入深、层次分明、通俗易懂的讲解方式有利于读者掌握CorelDRAW X3软件。

书中介绍的实例都来源于日常设计制作中最常用的领域，是作者多年工作经验的总结，实用性很强。

本书注重动手能力，尤其是美术设计能力的培养，适合CorelDRAW用户以及平面设计、包装设计等从事商业设计的专业人士和电脑美术爱好者阅读，还可以作为相关计算机培训班的培训教材使用，也是大中专院校专业师生不可多得的参考书。

<<CorelDRAW X3矢量绘图>>

书籍目录

Chapter 1 CorelDRAW X3简介 基础入门 1.1 认识CorelDRAW X3 1.1.1 CorelDRAW X3的应用 1.1.2 CorelDRAW X3的新增功能 1.2 CorelDRAW X3的安装与启动 1.2.1 CorelDRAW X3的安装与卸载 1.2.2 CorelDRAW X3的启动与退出 1.2.3 工作界面的组成 1.3 CorelDRAW基本概念的介绍 1.3.1 矢量图和位图的概念 1.3.2 色彩模式 1.4 简单的文件操作 1.4.1 新建并打开文件 1.4.2 保存文件 1.4.3 导入和导出文件 1.4.4 查看文档信息 技巧荟萃 1.5 小结 1.6 练习题 1.6.1 选择题 1.6.2 操作题

Chapter 2 CorelDRAW X3的基本操作 基础入门 2.1 多页面管理与设置 2.2 设置视图显示模式与辅助工具的介绍 2.3 打印文件和网络发布 技巧荟萃 2.4 小结 2.5 练习题

Chapter 3 基本图形的绘制 基础入门 3.1 几何图形的绘制 3.2 其他图形的绘制 3.3 预设图形的绘制 提高应用 3.4 版式设计 3.5 绘制风车 技巧荟萃 3.6 小结 3.7 练习题

Chapter 4 线条与艺术线条的绘制 基础入门 4.1 线条的绘制 4.2 艺术线条的绘制

.....Chapter 5 对象的操作和管理Chapter 6 设置对象的轮廓与填充Chapter 7 多个对象的组织和管理Chapter 8 对象轮廓的编辑和调整Chapter 9 文本的处理Chapter 10 特效的应用Chapter 11 位图的编辑和处理Chapter 12 应用滤镜特效Chapter 13 人物插画设计Chapter 14 包装设计Chapter 15 产品造型设计

<<CorelDRAW X3矢量绘图>>

编辑推荐

《CorelDRAW X3矢量绘图：基础知识技巧与典型实例》特点为：基础知识学习，经验技巧点拨，图解实例操作的三步曲式全新教学模式，是新手快速从入门到精通的最佳学习方式；理论知识：对应软件菜单功能，分层编写内容，专注学习所需部分，一步到位；技巧提高：应用技法的精华提炼，高手点拨启发读者思路，突破瓶颈，提升技能；典型实例：生动有趣、内容详尽的图文解析，快速上手，综合练习，学以致用。

<<CorelDRAW X3矢量绘图>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>