

<<面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787113094904

10位ISBN编号：7113094902

出版时间：2008-12

出版时间：中国铁道出版社

作者：杜春涛

页数：247

字数：377000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向对象程序设计>>

内容概要

本书为《面向对象程序设计——Java语言》(杜春涛编著)的配套上机指导与习题解析。

全书共分11章,每章包括4部分内容:本章要点、上机指导、习题解答和测试题。

这4部分内容可使读者从不同的角度加深对Java语言理论知识的理解,对程序编写、编译、调试及运行的全过程有更全面的把握,对主教材课后习题解析思路有更完整的认识;测试题部分结合全国计算机等级考试二级Java考试要求给出一些典型题目,从而巩固本书所讲内容,附录给出了测试题部分答案,以方便读者学习。

本书所有代码均在以JCreator

Pro为前台开发工具,以J2SDK 1.4.3为后台开发软件的平台上调试通过。

本书适合作为高等院校计算机专业或非计算机专业学习程序设计语言的辅助教材,也可作为各类成人教育学院面向对象程序设计或Java程序设计课程、全国计算机等级考试培训教材的教学辅导书,并可供同等程度的读者及计算机应用开发人员自学使用。

<<面向对象程序设计>>

书籍目录

第1章 Java语言概述

1.1 本章要点

1.2 上机指导

1.2.1 J2SDK开发工具及帮助文档的下载

1.2.2 安装J2SDK开发环境与使用帮助文档

1.2.3 在J2SDK环境下编译、运行Java Application程序

1.2.4 在J2SDK环境下编译、运行Java Applet程序

1.2.5 Jcreator开发工具的下载及安装

1.2.6 在Jcreator开发环境中创建Java Application工程

1.2.7 在Jcreator开发环境中创建Java Applet工程

1.2.8 编程举例

1.2.9 上机练习

1.3 习题解答

测试题一

第2章 Java语言基础

2.1 本章要点

2.2 上机指导

2.2.1 标识符构成规则

2.2.2 数据类型转换

2.2.3 数学方法的使用及字符串输入

2.2.4 综合实例

2.2.5 上机练习

2.3 习题解答

测试题二

第3章 流程控制语句

3.1 本章要点

3.2 上机指导

3.2.1 分支语句

3.2.2 循环语句

3.2.3 跳转语句

3.2.4 综合举例

3.2.5 上机练习

3.3 习题解答

测试题三

第4章 类与对象

4.1 本章要点

4.2 上机指导

4.2.1 类与对象

4.2.2 静态变量和静态方法

4.2.3 内部类

4.2.4 综合实例

4.2.5 上机练习

4.3 习题解答

测试题四

第5章 消息、继承、封装与多态

<<面向对象程序设计>>

5.1 本章要点

5.2 上机指导

5.2.1 类的继承、封装、多态以及包的应用

5.2.2 虚方法调用

5.2.3 方法重载与类型转换

5.2.4 综合实例

5.2.5 上机练习

5.3 习题解答

测试题五

第6章 常用系统类

6.1 本章要点

6.2 上机指导

6.2.1 Object类

6.2.2 Applet类

6.2.3 数组

6.2.4 字符串

6.2.5 综合实例

6.2.6 上机练习

6.3 习题解答

测试题六

第7章 异常处理

7.1 本章要点

7.2 上机指导

7.2.1 利用trycatchfinally控制异常处理流程

7.2.2 利用return或System.exit()改变trycatchfinally异常处理流程

7.2.3 throw与throws的应用

7.2.4 综合实例

7.2.5 上机练习

7.3 习题解答

测试题七

第8章 输入 / 输出及文件操作

8.1 本章要点

8.2 上机指导

8.2.1 字节I/O流

8.2.2 字符I/O流

8.2.3 文件及文件流

8.2.4 综合实例

8.2.5 上机练习

8.3 习题解答

测试题八

第9章 多线程

9.1 本章要点

9.2 上机指导

9.2.1 线程的创建

9.2.2 线程的控制

9.2.3 线程的同步

9.2.4 综合实例

<<面向对象程序设计>>

9.2.5 上机练习

9.3 习题解答

测试题九

第10章 图形用户界面的设计与实现

10.1 本章要点

10.2 上机指导

10.2.1 用AWT编写图形用户界面

10.2.2 AWT事件处理模型

10.2.3 Swing图形界面及其事件处理

10.2.4 综合实例

10.2.5 上机练习

10.3 习题解答

测试题十

第11章 Java的应用

11.1 本章要点

11.2 上机指导

11.2.1 网络编程

11.2.2 数据库综合实例

11.2.3 上机练习

11.3 习题解答

测试题十一

附录 测试题参考答案

参考文献

<<面向对象程序设计>>

编辑推荐

《面向对象程序设计：Java语言上机指导与习题解析》的宗旨是让读者在尽可能短的时间内进入编程状态，快速掌握Java2以编写出各类Java程序，并应用于实际开发中。

《面向对象程序设计：Java语言上机指导与习题解析》内容紧凑合理，讲解准确，实例丰富实用

。

<<面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>